*SIO-1 2020 – 2021

TP: GLPI



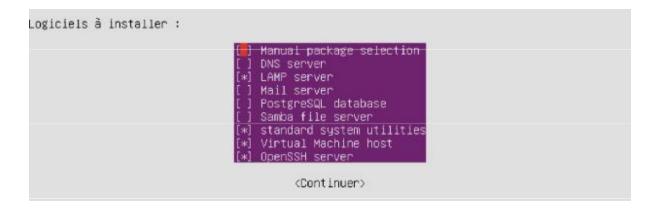
Etudiant:

Bechard Thibault



EXERCICE 1: INSTALLER GLPI

Pour installer le système GLPI, j'ai installé en premier temps un ISO d'Unbuntu Serveur 16 sur mon hyper V de Windows 10. Par la suite j'ai installé les logiciels LAMP Serveur et Openssh Serveur a l'installation de l'ISO.



A la fin du processus j'ai reçu cet affichage me montrant que le système Unbuntu est bien installé.

Une fois connectés nous allons télécharger GLPI via cette commande via le site internet github.com : wget https://github.com/glpi-project/glpi/releases/download/9.1/glpi-9.1.tar.gzPar la suite nous exécutons le fichier téléchargé via la commande ;

sudo tar -xvzf /tmp/glpi-9.1.tar.gz

```
Folder Action Media Prese pagins Michage Add

Fisher Action Michage Action Ac
```

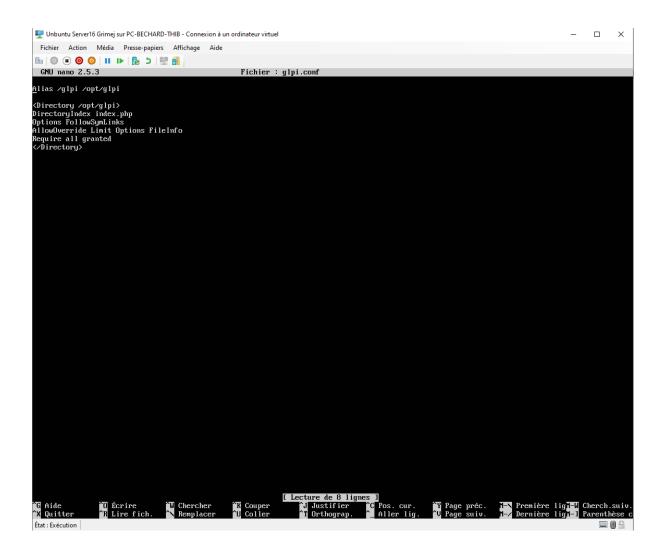
Par la suite on crée un fichier glpi conf au /etc/apache2/conf-available/glpi conf et on le code source suivante :

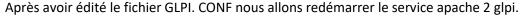
cd

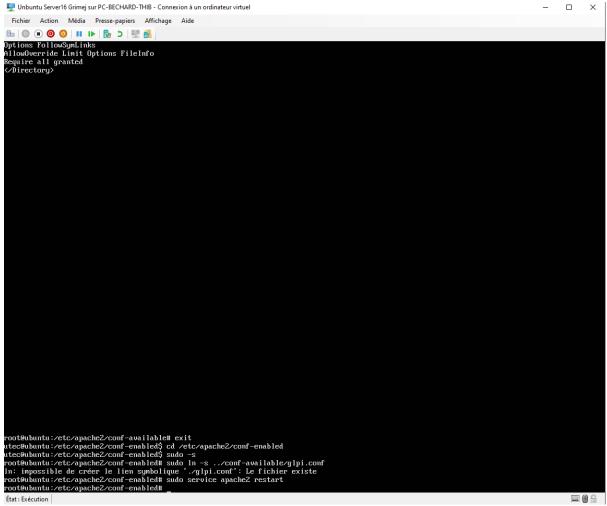
Puis ajouter ce code dans le fichier glpi.conf

Alias /glpi /opt/glpi

<Directory /opt/glpi>
DirectoryIndex index.php
Options FollowSymLinks
AllowOverride Limit Options FileInfo
Require all granted
</Directory>

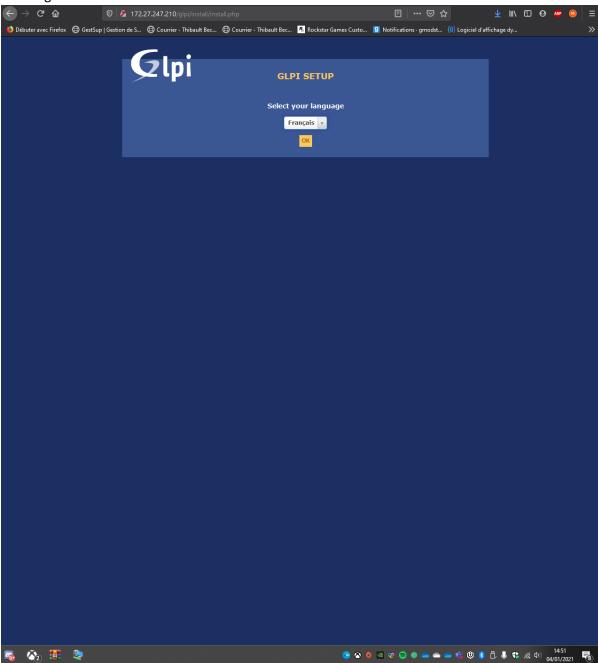






Après l'installation nous avons besoin de notre IP de notre machine virtuelle pour nous permettre de nous connecter à l'interface web de notre GLPI;

Nous allons ensuite sur un navigateur internet, sur l'exemple nous prenons Mozilla Firefox. Nous allons rentrer dans la barre d'adresse notre IP 172.27.247.210/Glpi et nous allons ensuite procéder à la configuration de GLPI et des accès utilisateur.



Lors de l'installation nous allons avoir des éléments manquant pour faire fonctionner notre interface web GLPI nous allons donc procéder à l'installation de c'est modules via les commandes suivantes.

```
apt-get install php7.0-mbstring
apt-get install php-gd
apt-get install php-curl
```

On redémarre ensuite le service :

sudo service apache2 restart

Par la suite nous allons devoir créer une base donnée que nous appelons GLPI-BECHARD et nous

allons devoir nous connecter à l'aide de l'identifiant local nommer LOCALHOST, ainsi que l'user ROOT et les mots de passe de la machine virtuelle. Nous avons ensuite la possibilité de nous connecter et d'accéder à notre système de ticket.

