# BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH



### BÁO CÁO TỔNG KẾT ĐỀ TÀI KH&CN CẤP TRƯỜNG TRỌNG ĐIỂM

## NGHIÊN CỬU ỨNG DỤNG PRINECT SCREENING FAMILY VÀO CHẾ BẢN IN CHỐNG GIẢ

Mã số: T2013-194/KHCN-GV

Chủ nhiệm đề tài: Kỹ sư Quách Huệ Cơ



Tp. Hồ Chí Minh, tháng 12/2013

#### BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯ**ỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT** TH**ÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

## BÁO CÁO TỔNG KẾT ĐỀ TÀI KH&CN CẤP TRƯỜNG

## NGHIÊN CỬU ỨNG DỤNG PRINECT SCREENING FAMILY VÀO CHẾ BẢN IN CHỐNG GIẢ

Mã số: T2013-194/KHCN-GV

Chủ nhiệm đề tài: Kỹ sư Quách Huệ Cơ

TP. HCM, tháng 12/2013

#### TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH KHOA IN VÀ TRUYỀN THÔNG

## BÁO CÁO TỔNG KẾT ĐỀ TÀI KH&CN CẤP TRƯỜNG

## NGHIÊN CỬU ỨNG DỤNG PRINECT SCREENING FAMILY VÀO CHẾ BẢN IN CHỐNG GIẢ

Mã số: T2013-194/KHCN-GV

Chủ nhiệm đề tài: Quách Huệ Cơ Thành viên đề tài:

TP. HCM, tháng 12/2013

## MŲC LŲC

110020	
PHẦN MỞ ĐẦU	
I. TỔNG QUAN TÌNH HÌNH NGHIÊN CỨU THUỘC LĨNH VỰC CỦA ĐỀ TẦ VÀ NGOÀI NƯỚC	
II. TÍNH CẤP THIẾT CỦA ĐỀ TÀI	2
III. MỤC TIÊU ĐỀ TÀI	3
4.1 Đối tượng nghiên cứu	3
4.2 Phạm vi nghiên cứu	3
NỘI DUNG	
PHẦN 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	
I. LƯỢC KHẢO CƠ SỞ LÝ THUYẾT VỀ TRAM HÓA	5
II. Cơ sở lý thuyết của việc tạo tram trên các máy ghi	6
2.1 Các hạt tram nửa tông (Halftone Screening)	6
2.2 Quá trình tram hóa hình ảnh trên các máy ghi phim và ghi bản	12
2.2.1 Tiến trình ghi	12
2.2.2 Postscript RIP	13
2.2.3 Các file mô tả máy in Postscript	13
2.2.4 Bộ diễn dịch postscript	14
2.3 Postscript và tram.	16
III. Các loại tram điện tử thường được sử dụng	17
IV. Tram in offset	21
4.1 Tiêu chuẩn hóa tram in AM.	22
4.1.1 Hình dạng điểm tram (dot shape):	22
4.1.2 Góc tram các bản tách màu:	24
4.1.3 Số dòng quét tram (lpi)	27
4.1.4 Độ phân giải ghi hình ảnh:	28
4.2 Tiêu chuẩn hóa tram in FM & XM	30
4.2.1 Tram in FM	30
PHÀN 2: THỰC NGHIỆM	••••••
I. Object Screening	38
Object Screening	38
II. Prinect Screening Selector	41
2.1 Làm việc với hệ thống tram của phần mềm Prinect MetaDimension	41
2.2 Starting Prinect Screening Selector:	42
2.3 Thiết lập (Settings)	42

2.3.1 Thiết lập mới (New)	42
2.3.2 Filter	43
2.3.3 Góc xoay tram	44
2.3.4 Thay đổi thiết lập:	46
2.3.5 Xóa thiết lập:	46
2.4 The Edit (Edit Tab)	46
2.4.1 Gán thiết lập cho đối tượng:	46
2.4.2 Default (mặc định):	46
2.4.3 Chữ, hình ảnh vector, ảnh bitmap, đối tượng chuyển sắc	47
(Text, Graphic, Image, Bitmap, Blend)	47
2.4.4 Page Range	47
2.4.5 Loại bỏ thiết lập (Remove)	47
2.4.6 Áp dụng thiết lập (Apply)	47
2.5 Selection (vùng chọn)	47
2.6 Chọn đối tượng bằng bàn phím hoặc nhấn con trỏ chuột (Selecting objects v Cursor/Keyboard)	
2.7 Status Box (Hộp trạng thái)	49
III. Các bước Thực hiện	49
IV. Thực hiện với sản phẩm cụ thể:	59
V. Sử dụng phần mềm ứng sụng "FristProof" để kiểm tra kết quả	71
VI. Nhận xét đánh giá	77
VII. Kết luận - kiến nghị	77
TÀI LIÊU THAM KHẢO	78

Ta muốn các file được in ở trang A4, in độ phân giải 600 dpi trên máy in hỗ trợ cả độ phân giải 300 dpi lẫn 600 dpi, in đen trắng trên máy in hỗ trợ cả in màu lẫn in đen trắng..., nếu muốn xác định các thông số như vậy Postscript sử dụng một file gọi là file mô tả máy in Postscript - PPD (Postscript printer Description file).

File mô tả máy in Postscript PPD chứa các thông tin xác định máy in như:

- Độ phân giải mặc nhiên và các độ phân giải sẵn có.
- Khả năng hỗ trợ tạo tram nửa tông.
- Sự phối hợp giữa góc độ tram và độ phân giải tram mặc nhiên.
- Các thông tin về tùy chọn tram.
- Các chức năng chuyển đổi đường cong tầng thứ.
- Kích thước trang.
- Vùng in cho mỗi trang.
- Font chữ mặc nhiên (thông thường là Courier).
- Nơi nạp vật liệu in.
- Các tùy chọn khác (in cả hai mặt, in trang lẻ, chẵn...).

Chúng ta có thể có hàng chục file PPD được nạp sẵn vào máy tính. Vào thời điểm in, chúng ta sẽ chọn dạng xuất Postscript rồi chọn tiếp PPD. Nếu ta muốn in file Postscript lần thứ hai với một máy in khác ta phải chọn lại PPD khi in.

Thông thường chúng ta sẽ nhận được file PPD khi mua bất kỳ một thiết bị in nào tương thích Postscript hoặc ta có thể tải xuống bất kỳ file PPD nào từ trang chủ của hãng Adobe.

#### 2.2.4 Bộ diễn dịch postscript

Sau khi chúng ta đã tạo ra một file từ chương trình đánh chữ, dàn trang, vẽ, xử lý ảnh... và ta muốn in ra file này trên một máy in Postscript, mỗi trương trình ứng dụng tạo và lưu trữ file theo định dạng riêng của nó chứ không phải theo dạng Postscript. Trên hầu hết các chương trình ứng dụng tất cả những thứ mà bạn cần chuyển sang dạng Postscript là tiến hành in nó. Khi chúng ta in một trang chữ dữ liệu, các chương trình ứng dụng sẽ sử dụng một driver Postscript để chuyển đổi dữ

