

CHƯƠNG 3. CHỌN MẪU VÀ CÁC VẤN ĐỀ CÓ LIÊN QUAN

- 1. TIẾN TRÌNH CHỌN MẪU
- 2. CỞ MẪU
- 3. PHƯƠNG PHÁP CHỌN MẪU









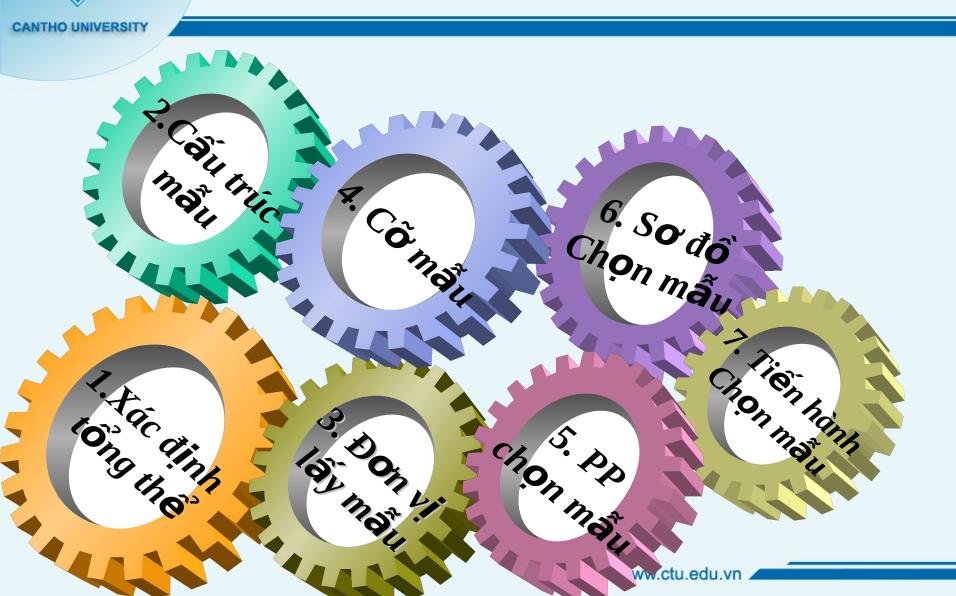


Vì sao phải chọn mẫu

- 1. Đảm bảo tính ngẫu nhiên, đại diện, chính xác
- 2. Vấn đề chi phí và thời gian trong nghiên cứu
- 3. Thiệt hại về mẫu thử
- 4. Tính chính xác của khoa học xử lý thông tin với phương pháp suy luận xử lý thông tin



1. TIẾN TRÌNH CHỌN MẪU





2. XÁC ĐỊNH CỐ MẪU

3 yếu tố chủ yếu ảnh hưởng đến cỡ mẫu

- Độ biến động của dữ liệu: V = p (1 p) tỷ lệ thuận với cỡ mẫu (p là tỷ lệ xuất hiện của các phần tử trong đơn vị lấy mẫu) đúng như mục tiêu chọn mẫu (0 ≤ p ≤ 1)
- Độ tin cậy liên hệ với giá trị Z (90%, 95%)
- Tỷ lệ sai số ước lượng MOE (nếu điều tra toàn bộ tổng thể thì MOE = 0) [n(1 n)]

$$n = \frac{[p(1-p)]}{MOE^2} Z_{\alpha/2}^2$$



2. XÁC ĐỊNH CỐ MẪU

Cỡ mẫu phụ thuộc vào tổng thể

- N: tổng thể
- e: sai số tối đa (e = 1- độ tin cậy)
- n: cỡ mẫu

$$n = \frac{N}{(1 + N \times e^2)}$$



VỀ SƠ ĐỔ CHỌN MẪU

- Trường hợp địa bàn rộng
- Cần quản lý chặt chẽ nhóm PVV
- Vẽ phác họa sơ đồ khu vực chọn mẫu, đánh dấu các số nhà trên địa bàn
- Chia nhỏ các ô trên bản đồ Thành phố, đánh số thứ tự các ô, chọn ngẫu nhiên 100 ô để xác định các hộ gia đình, cửa hàng được chọn làm mẫu

