

Restaurante do tipo Fastfood

T10.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **Cliente**

- **Atributos:** Nome, Endereço, Telefone.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir.

- **Frango_Empanado**

- **Atributos:** Tamanho, Descrição, Preço, Corte do Frango, Molho.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir, Listar.

- **Batata_Frita**

- **Atributos:** Tamanho, Descrição, Preço, Acompanhamento, Molho.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir, Listar.

- **Molho**

- **Atributos:** Tamanho, Descrição, Preço, Tipo.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir, Listar.

- **Pedido**

- **Atributos:** Número, Itens, subtotal, método pagamento.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir.

- **Entregador**

- **Atributos:** Nome, Modalidade, Endereço, CPF, Nota, Conta Bancária.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir.

- **Conta_Bancária**

- **Atributos:** Banco, Agência, Conta.
- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir.

- **Cupom**

- **Atributos:** Desconto, Condição de uso, Quantidade disponível.

- **Métodos:** Cadastrar, Editar, Excluir.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD de Cliente
- **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD de Frango_Empanado
- **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD de Batata_Frita
- **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de Molho
- **RF5:** Deve ser possível realizar o CRUD de Pedido
- **RF6:** Deve ser possível realizar o CRUD de Entregador
- **RF7:** Deve ser possível realizar o CRUD de Conta Bancária
- **RF8:** Deve ser possível verificar o Status do Pedido
- **RF9:** Deve ser possível realizar o CRUD de Cupom.
- **RF10:** Deverá ser possível filtrar itens pelo nome.
- **RF11:** Deverá ser possível procurar um entregador pelo nome.
- **RF12:** Deverá ser possível consultar o pedido pelo número.
- **RF13:** Deverá ser possível mostrar o cardápio do restaurante.
- **RF14:** Deverá ser possível filtrar itens pelo nome.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O programa deverá ser desenvolvido em java.
- **RNF2:** Deverá ser uma aplicação para desktop.
- **RNF3:** Deve ser desenvolvido usando o paradigma Orientado a Objetos.
- **RNF4:** Interação com o Usuário deverá ser feito através de interface gráfica.
- **RNF5:** Deverá ser uma aplicação para desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF5, RF10, RF13, RF14, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5
2	RF3, RF6, RF8, RF12
3	RF7, RF9, RF11