
Usabilidade, Web, Mobile e Jogos

Realizar confecção do ChatBot conforme repassado em atividade no Ulife.

Responsável

Douglas Ribeiro (12126633)
Matheus Agostinho dos Santos (122113468)
Pedro Augusto Moreira (1221122548)
Raphael Medeiros Silva de Britto (1221128020)
Thiago Augusto Jardim (1221139499)

Professor

Alexandre Montanha

Data de Entrega

19 de Maio de 2024

Sumário

| | |
|---|----------|
| 1. Modelo Freemium com Compras In-App..... | 2 |
| 2. Publicidade..... | 2 |
| 3. Versão Premium..... | 3 |
| 4. Gamificação e Recompensas..... | 3 |

Plano de Monetização

1. Modelo Freemium com Compras In-App

Descrição:

O jogo é gratuito para baixar e jogar, mas oferece compras opcionais dentro do aplicativo.

Implementação:

Vidas Extras: Os jogadores têm um número limitado de vidas que se regeneram com o tempo. Ofereça a possibilidade de comprar vidas extras.

Remoção de Anúncios: Permita que os jogadores comprem uma versão sem anúncios por um pequeno valor.

Pacotes de Temas: Venda pacotes de temas visuais (por exemplo, temas de diferentes estações e/ou novas cartas.

2. Publicidade

Descrição:

Utilizaremos a publicidade para gerar receita para o jogo.

Implementação:

Anúncios Intersticiais: Anúncios que aparecem entre as fases ou quando o jogador pausa o jogo.

Anúncios Recompensados: Ofereça aos jogadores uma recompensa por assistir a um anúncio, como uma vida extra ou uma dica.

Banners: Anúncios em banner que irão aparecer na parte inferior ou superior da tela durante o jogo

3. Versão Premium

Descrição:

Versão paga do jogo que vem com vantagens exclusivas.

Implementação:

Compra Única: Vendemos o jogo completo por um preço fixo, sem anúncios e com todos os temas e funcionalidades desbloqueados.

4. Gamificação e Recompensas

Descrição:

Elementos de gamificação que incentivam a compra de itens ou o engajamento contínuo.

Implementação:

Desafios Diários: Ofereça desafios diários ou semanais com recompensas, incentivando os jogadores a voltarem ao jogo regularmente.

Sistema de Moedas Virtuais: Os jogadores ganham moedas jogando e podem comprar mais moedas com dinheiro real para desbloquear itens ou funcionalidades.