

Estoque (pontuação total 2,0 pontos)

3) Escreva as seguintes classes em Java. Você tem a liberdade de definir os tipos dos atributos, então pense bem para usar um tipo adequado ao propósito (ex.: atributo com o nome 'produto' deve ser do tipo Produto que vc definiu):

a) Produto:

- Deverá conter os atributos privados: codigo, nome.
- Deverá conter um construtor sem parâmetros e outro contendo os parâmetros (codigo, nome).
- Deverá conter o método:
 - Método que altera o nome do produto
 - mudarNome(nome)

b) Estoque:

- Deverá conter os atributos privados: produto, qtdAtual e qtdMinima.
- Deverá conter um construtor sem parâmetros e outro contendo os parâmetros (produto, qtdAtual e qtdMinima).
- Deverá conter os métodos:
 - Método que altera o valor da quantidade mínima
 - mudarQtdMinima(qtdMinima)
 - Método soma a1o valor atual o valor passado
 - reporEstoque(qtd)
 - Método subtrai do valor atual o valor passado
 - darBaixa(qtd)
 - Método que escreve os valores atuais dos atributos
 - relatorio()

c) Escreva uma classe TesteEstoqueMain que vai realizar as seguintes operações:

- Instanciar os objetos:
 - produto01
 - codigo: 1
 - nome: Teclado
 - produto02
 - codigo: 2
 - nome: Mouse
 - estoque1
 - produto: produto01
 - qtdAtual: 20
 - qtdMinima: 15
 - estoque2
 - produto: produto02