NOME DO JOGO: Aventuras de Pixel

DESCRIÇÃO DO JOGO

Em **Aventuras de Pixel**, o jogador assume o papel de Pixel, um aventureiro corajoso em um mundo vibrante e cheio de desafios. O objetivo é navegar por diversos níveis, cada um apresentando uma combinação única de plataformas, armadilhas e inimigos.

Os jogadores devem usar habilidades de salto precisas para superar abismos, evitar armadilhas como espinhos e buracos, e enfrentar inimigos que patrulham as plataformas. Além de simplesmente chegar ao final de cada nível, Pixel pode coletar itens especiais como moedas, chaves e power-ups que melhoram suas habilidades temporariamente, como aumento de velocidade ou invencibilidade.

Cada nível é projetado com múltiplos caminhos possíveis, permitindo aos jogadores explorar e descobrir segredos escondidos. Estes segredos podem desbloquear níveis bônus ou oferecer recompensas que ajudam na jornada do jogador.

O jogo também conta com um sistema de pontuação, onde os jogadores são recompensados por completar o nível rapidamente, coletando todos os itens e minimizando o dano recebido. Isso incentiva a re-jogabilidade, pois os jogadores podem sempre voltar para tentar superar suas melhores pontuações.

**Gráficos e Som:**

**Aventuras de Pixel** possui um estilo gráfico pixel art colorido que presta homenagem aos clássicos jogos de plataforma, mas com uma roupagem moderna. A trilha sonora é animada e varia de acordo com o ambiente do nível, complementando a experiência imersiva do jogo.

Espero que essa descrição detalhada capture a essência do que você imagina para o seu jogo de plataforma! Se precisar de mais detalhes ou alterações, estou à disposição.

Os objetivos Gerais do Jogo

* *Proporcionar entretenimento:* **Oferecer uma experiência de jogo divertida e envolvente que cativa os jogadores por horas.**
* *Explorar a Exploração:* **Encorajar os jogadores a explorar cada nível meticulosamente para descobrir segredos e coletar itens especiais.**
* *Desafiar os Jogadores:* **Incluir desafios que testem habilidades dos jogadores em termos de reação, estratégia e resolução de problemas.**
* *Promover a Competitividade:* **Incorporar um sistema de pontuação para incentivar a competição entre os jogadores.**

*Escopo do Jogo*

* *Plataforma:* **o jogo será desenvolvido para ser jogado em PC e dispositivos móveis, com a possibilidade de portar para outras plataformas no futuro.**
* *Estilo Gráfico:* **Pixel Arte com inspiração retro, atraente tanto para jogadores mais jovens quanto para aqueles que apreciam jogos clássicos.**
* *Mecânica do Jogo:* **O jogo incorporará mecânicas clássicas de plataformas, incluindo correr, pular, e desviar de obstáculos, com adição de mecânicas únicas como itens que concedem poderes temporários.**
* *Narrativa:* **Uma história leve que segue a aventura do personagem principal, Pixel, em busca de salvar seu mundo digital de uma ameaça crescente.**
* *Elementos do Jogo:* **Além de plataformas e inimigos, o jogo terá desafios integrados aos níveis, coleta de itens especiais para pontuação e upgrades de chefes de fase que exigirão estratégias especificas para serem derrotados.**
* *Multijogador:* **Inicialmente, o jogo será single player, com a possibilidade de adicionar um modo multijogador cooperativo em atualizações futuras.**

*Restrições e Limitações*

* *Orçamento:* ***O desenvolvimento deve permanecer dentro do orçamento definido, evitando expansão excessiva do escopo.***
* *Prazo:* ***O jogo deve estar pronto para o lançamento beta em 3 aulas, com lançamento completo após 3 meses de testes e ajustes finais.***
* *Recursos técnicos:* ***A capacidade técnica da equipe deve ser considerada, focando em utilizar ferramentas e tecnologias já dominadas pelo grupo.***

***Documentos de Design do Jogo***

1. **Visão geral do jogo**

* **Título:** Aventuras de Pixel
* **Gênero:** 2D
* **Visão do projeto:** Criar um jogo de plataforma envolvente com estilo visual retrô e mecânicas modernas oferecendo aos jogadores uma experiencia desafiadora e recompensadora

1. **História e Configuração**

* **Contexto:** Em mundo digital habitado por personagens de pixel, uma nova ameaça surge, ameaçando converte toda realidade em um código obsoleto.
* **Personagem principal:** Pixel, um jovem aventureiro com habilidade de manipular bits de seu ambiente
* **Progressão da história:** a história se desenrola a medida que Pixel viaja através de diferentes regiões do mundo digital para desvendar a origem da ameaça e restaurar a ordem.