

# Exercícios Módulo 16

## 1. Arrow function + Template String:

- Crie uma **arrow function** que receba 3 parâmetros, e retorne a soma dos dois primeiros multiplicado pelo terceiro. Atribua à uma variável **soma**;
- Atribua o valor da execução da função acima, à uma variável **resultado**;
- Mostre no console a frase "A resultado da execução é VALOR". Substitua o VALOR pelo resultado usando template string.

## 2. Soma + multiplicação do resultado:

- Crie uma função que receba quatro argumentos e retorne a soma dos mesmos.;
- Defina uma variável que receba o retorno da função acima, multiplicado por 3 (sem usar outra variável);
- Mostre no console o valor final.

### 3. Crie uma função com as seguintes características:

- A função deve receber 3 parâmetros;
- Se qualquer um dos três parâmetros não estiverem preenchidos, a função deve retornar a mensagem: "Os valores não foram preenchidos corretamente!";
- O retorno da função deve ser a soma dos 3 parâmetros, multiplicando por 4 o resultado da soma;
- Invoque a função criada acima, passando só um número como parâmetro e mostre o resultado.

### 4. Criador de objetos:

- Crie uma função que receba dois parâmetros: **nome** e **idade**;
- A função deve retornar um objeto com 3 atributos: **nome**, **idade**, **anoNascimento**. (para o cálculo do ano, ignore meses e dias);
- Atribua o valor à uma variável **pessoa**;
- Crie uma função que recebe um parametro do tipo objeto (pessoa) e retorne a frase `NOME tem IDADE pois nasceu em ANO`. Substitua usando template string;
- Execute a função acima, e mostre a frase no console sem atribuir o valor à uma variável.