

SGIS – Sistema de Gestão Integrada SEDUC

MANUAL DO SISTEMA /MÓDULO PREDIAL



1ª EDIÇÃO

Sumário

1.	Apresentação	3
2.	Acessando o Sistema	3
3.	Tela de Login	3
4.	Tela Inicial do Sistema	4
5.	Atualização de Cadastro de Prédios/Blocos e Ambientes	4
6.	Atualizar o cadastro da Escola	5
	6.1 Atualizar o cadastro da Escola	5
7.	Atualizando os ambientes da Escola	7
	7.1 Cadastro de Blocos	7
	7.2 Cadastro de Ambientes	10

1. Apresentação

O presente manual tem por objetivo apresentar o Sistema de Gestão Integrada SEDUC - SGIS, doravante apenas SGIS, como ferramenta padrão de gestão integrada da Secretaria da Educação do Estado de Rondônia. O que é o SGIS? Ferramenta abrangente para gestão, sendo seu objetivo: Facilitar a administração e melhorar a eficiência operacional em Instituições educacionais. Entre as funcionalidades, a gestão e Manutenção de infraestrutura escolar, Inventário de equipamentos e recursos, monitoramento de contratos com fornecedores, controle de prazos e pagamentos, geração de relatórios financeiros, correções monetárias de imóveis, atendendo os requisitos solicitados pelo Tribunal de Contas do Estado de Rondônia (TC 16), avaliação do cumprimento dos contratos, registro de medições e análise. Entre os benefícios do SGIS, teremos o aumento da eficiência administrativa, melhoria na tomada de decisões, redução de custos operacionais, maior transparência nas prestações de contas, unificação e padronização das informações, integrado com outras plataformas.

2. Acessando o Sistema

O SGIS será acessado através do endereço: sgis.seduc.ro.gov.br

3. Tela de Login

Após digitar o endereço, aparecerá a tela de login, onde o usuário deverá informar o cpf e senha. Para o cadastro de usuário, a Escola deverá entrar em contato com o setor de suporte : SEDUC GSS via SEI.



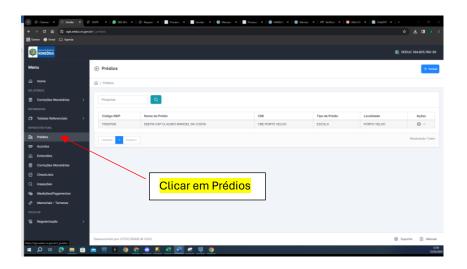
4. Tela Inicial do Sistema

O sistema irá apresentar tela inicial com alguns gráficos contendo dados das escolas.

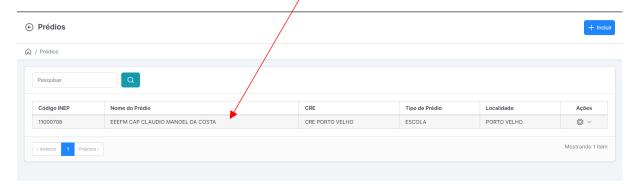


5. Atualização de Cadastro de Prédios/Blocos e Ambientes

Após acessar o sistema, o usuário deverá clicar em Prédios, automaticamente o sistema irá mostrar apenas a escola no qual o usuário está vinculado.

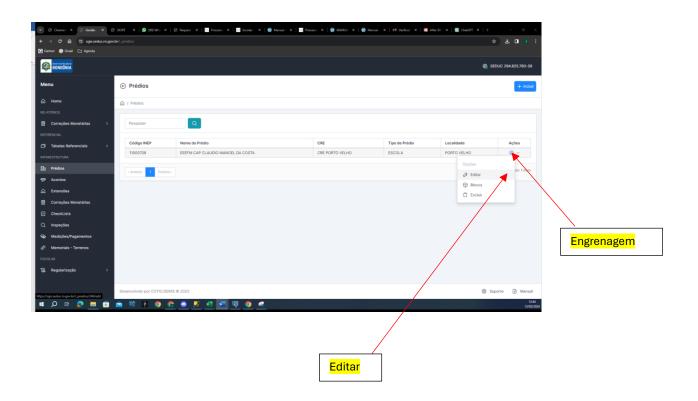


Escolas no qual o usuário está vinculado



6. Atualizar o cadastro da Escola

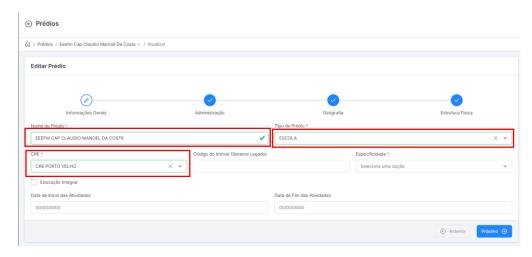
Próximo passo é atualizar os dados da escola. Para que o usuário possa visualizar as informações da Escola deverá clicar na engrenagem, na aba <mark>ações</mark> e clicar em <mark>Editar</mark>.



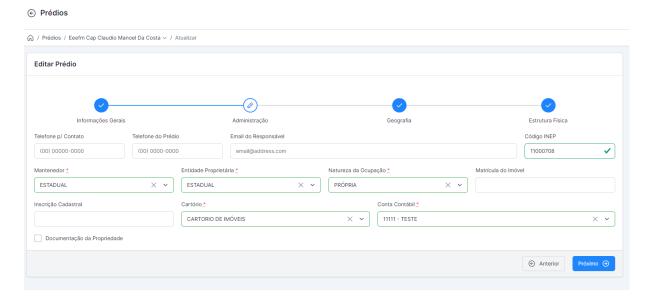
6.1 Atualizar o cadastro da Escola

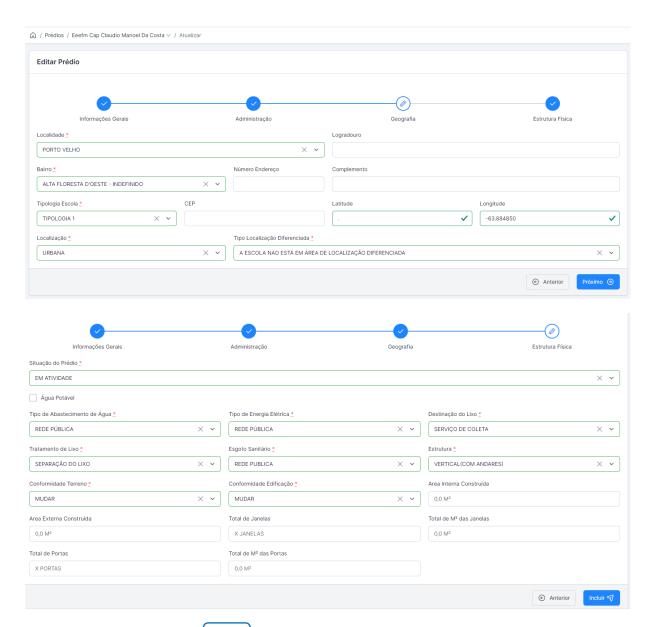
O Sistema irá apresentar a tela com as informações da Escola. Neste momento o sistema ira liberar a aba Editar Prédio para que o usuário possa atualizar os dados da Escola. O usuário deverá atualizar todos os dados e no final clicar em Incluir. Todos os dados devem ser atualizados. Os únicos dados que não necessitam ser ajustados são os campos:

Nome do Prédio, Tipo de Prédio e CRE, conforme imagem abaixo. Os demais devem ser revistos.



Após verificar os campos da primeira tela, o usuário deve clicar no campo Próximo e atualizar as demais telas.





Por último clicar no botão Incluir para atualizar as informações.

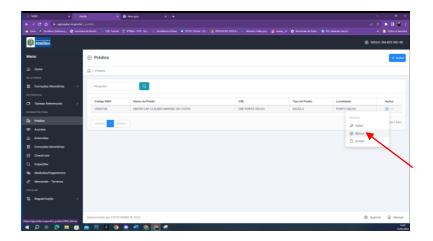
7. Atualizando os ambientes da Escola

Um dos pontos cruciais no sistema, é o cadastro adequado da estrutura da escola, tendo o cuidado de cadastrar os ambientes e os tipos de ambientes, pois estas informações servirão de base para outros sistemas, como o diário.

7.1 Cadastro de Blocos

O primeiro passo é cadastrar os blocos da Escola. Uma Escola pode ter um bloco, ou vários blocos, e cada bloco pode conter salas de aulas, refeitórios, etc.

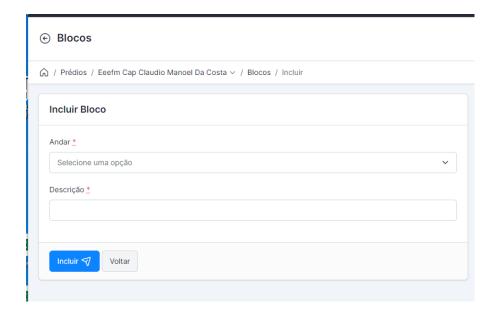
Para cadastrar os blocos da escola o usuário deverá clicar na engrenagem, após clicar em Blocos, conforme imagem abaixo.



Após clicar em Blocos, o sistema irá liberar uma tela para o cadastro de blocos, conforme imagem abaixo. O usuário deverá clicar no botão + Incluir

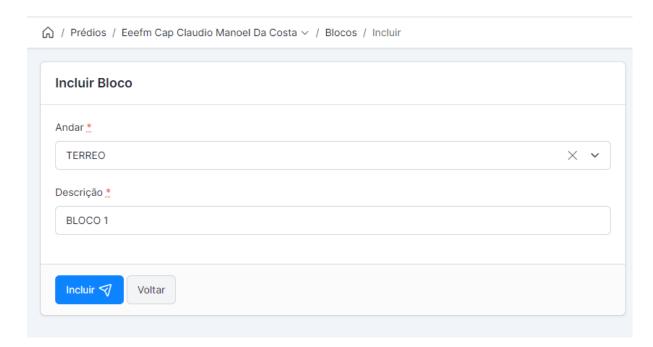


Após clicar em Incluir, o sistema irá liberar a tela abaixo

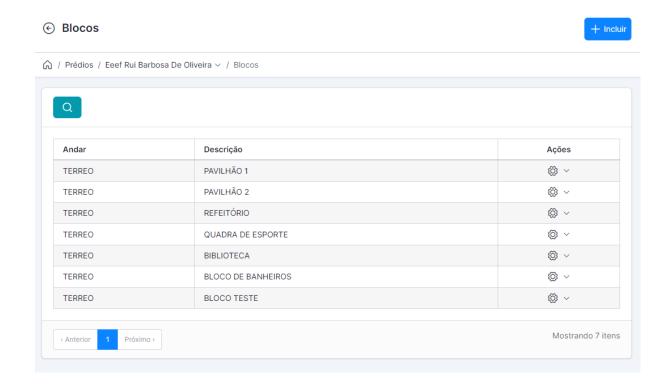


O usuário deverá informar o andar do bloco e uma descrição para o bloco. Caso o bloco tenha nome, coloque o nome, caso contrário, pode ser usado o nome Bloco 1, Bloco 2, etc. O usuário poderá incluir mais de um bloco para a escola.

⊕ Blocos



Após devidamente cadastrado, o sistema ficará com tela próximo a esta

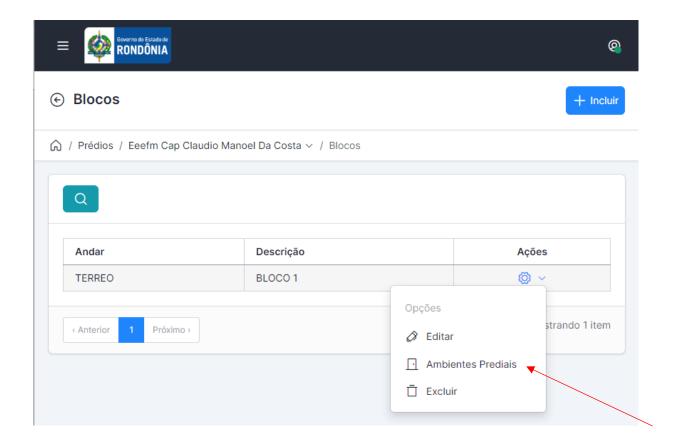


7.2 Cadastro de Ambientes

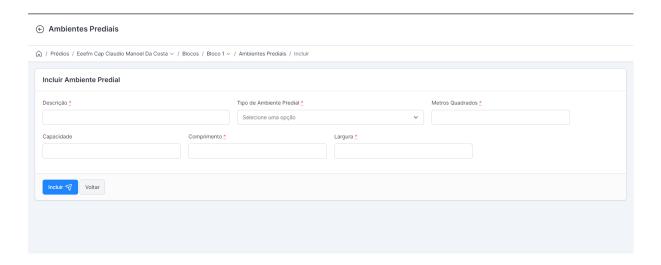
Após o usuário incluir os blocos, o sistema irá mostrar a tela com os devidos blocos incluídos, conforme tela abaixo



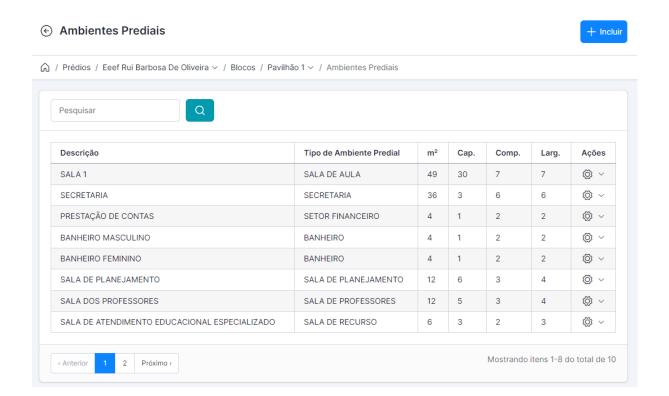
Para incluir os ambientes prediais, o usuário deverá clicar na engrenagem e clicar em Ambientes Prediais



O sistema irá liberar a tela para cadastrar os ambientes. Neste momento o usuário deverá cadastrar o ambiente e vincular o tipo de ambiente. O usuário deverá ter o cuidado de informar os dados corretos, pois servirão de base para outros sistemas. O usuário deverá cadastrar todos os ambientes da escola, desde refeitório, quadra de esporte, banheiros, etc.



Após o cadastro o sistema deverá ficar conforme exemplo abaixo como exemplo



Após estas etapas, os cadastros das escolas estarão atualizados.