Introdução à Tecnologia Web

JavaScript Arrays

Prof^a MSc. Elizabete Munzlinger www.elizabete.com.br

JavaScript - Arrays

Índice

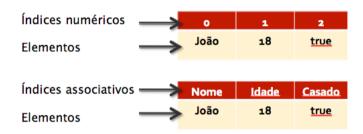
1 – ARRAYS (ARRANJOS)	2
1.1 – Array unidimensional (uma dimensão)	
a) Criando um array unidimensional	
b) Tamanho de um array	
c) Acessando dados específicos de um array	
d) Acessando todos os dados de um array	
1.2 Array multidimensional (mais de uma dimensão) *	
a) Criando e inserindo dados em um array bidimensional	
b) Lendo dados específicos de um array bidimensional	
Referências Bibliográficas	

1 - ARRAYS (ARRANJOS)

Um array é uma variável "particionada" capaz de armazenar diversas outras variáveis (elementos). Em JavaScript, os elementos a serem armazenados no array podem ser de qualquer tipo (numérico, cadeia de caracteres, booleano, objeto). Assim, quando um array armazena outro array em uma de suas posições, está aumentando um uma dimensão (bidimensional, tridimensional ...)

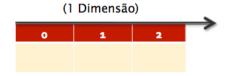
Os dados podem ser acessados individualmente através de sua posição dentro do array. A posição é dada por um índice, que em JavaScript, pode ser numérico ou associativo (textual).

Em JavaScript, o array é considerado um objeto (objeto do tipo Array). Funciona como uma estrutura de dados especial também conhecido por vetor (para arrays unidimensionais) ou matriz (para arrays bidimensionais).



1.1 - Array unidimensional (uma dimensão)

Em JavaScript, o array unidimensional armazena variáveis de qualquer tipo com exceção de outro array. Assim, o array cresce em uma direção, o que significa que pode continuar a receber novos elementos se necessário.



a) Criando um array unidimensional

Ao criar um array em JavaScript, pode-se definir ou ocultar o tamanho inicial do array. Em JavaScript, mesmo definindo um tamanho inicial é possível acrescentar novos elementos posteriormente. Podemos criar um array de 3 formas: regular, condensada e literal.

Exemplo 1: Forma regular com índices numéricos ou associativos

Exemplo 2: Forma condensada

Exemplo 3: Forma literal *

```
<script language="javascript">
```

```
<!--
var nomes = ["Maria", "João", "Zuleica"]; <- sem o uso do construtor "new" e uso de colchetes
-->
</script>
```

b) Tamanho de um array

Através da propriedade **length**, podemos saber a quantidade de elementos que contém um array. Saber o tamanho de um array é particularmente importante para o caso de percorrer o array para acessar todos os dados.

Exemplo:

c) Acessando dados específicos de um array

Ler dados de um array significa acessar o conteúdo de cada elemento do array.

Exemplo:

```
<script language="javascript">

// ACESSANDO DADOS COM ÍNDICES NUMÉRICOS

var dados = new Array("Maria", "casada", 23);
document.write(dados[0]); // acessa o elemento do índice 0 -> Maria

// ACESSANDO DADOS COM ÍNDICES ASSOCIATIVOS

var dados = new Array(); <- usamos o construtor de objetos "new"
nomes["nome"] = "Maria"; <- armazena cada informação em um índice associativos diferente.
nomes["idade"] = 23;
nomes["cpf"] = "123.456.789-00";
document.write(dados["nome"]); // acessa o elemento associado ao índice "nome" -> Maria
</script>
```

d) Acessando todos os dados de um array

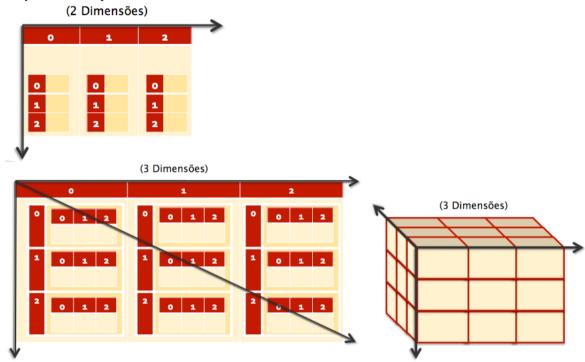
Para ler todos os dados do array podemos usar uma estrutura de controle de "repetição". Em JavaScript podemos usar o FOR para ler conteúdo armazenado em índices numéricos. Para ler elementos armazenados em índices associativos usamos o FOR IN, que lê qualquer tipo de índice.

Exemplo com FOR:

Exemplo com FOR IN:

1.2 Array multidimensional (mais de uma dimensão) *

Em JavaScript, um array multidimensional é um array que armazenas outros arrays como elementos. Um array multidimensional pode continuar a receber novos elementos se necessário, então são os arrays internos que recebem esses novos elementos.



a) Criando e inserindo dados em um array bidimensional

Um array bidimensional é criado a partir de outros arrays existentes. O procedimento de criação é semelhante ao do array unidimensional.

Exemplo:

```
<script language="javascript">

var clientel = new Array("João", 18, true); // cria 1º array Unidim.
var cliente2 = new Array("Maria", 22, true); // cria 2º array Unidim.
var cliente3 = new Array("Carlos", 33, false); // cria 3º array Unidim.

var clientes = new Array();
clientes[0] = cliente1; // recebe a o 1º array como elemento
clientes[1] = cliente2; // recebe a o 2º array como elemento
clientes[2] = cliente3; // recebe a o 3º array como elemento
// OU

var clientes = new Array( new Array("João", 18, true), new Array("Maria", 22, true), new Array("Carlos", 33, false));
```

b) Lendo dados específicos de um array bidimensional

Ler dados de um array significa acessar o conteúdo de cada elemento do array.

Exemplo:

Para ler todos os dados do array podemos usar uma estrutura de controle de "repetição". Em JavaScript podemos usar o FOR para ler conteúdo armazenado em índices numéricos, e o FOR IN para ler elementos armazenados em índices numéricos e principalmente associativos.

Exemplo com FOR aninhados:

```
<script language="javascript">
// dado o array bidimensional clientes criado acima

for (i=0; i < clientes.length; i++) {
        for (i=0; j < clientes[1].length; j++) {
            document.write(clientes[i][j] + "<br>}
}
</script>
```

Exemplo com FOR IN aninhados:

```
<script language="javascript">
// dado o array bidimensional clientes criado acima

for (i in clientes) {
    for (j in clientes[i]) {
        document.write(clientes[i]] + "<br>    }
} </script>
```

Referências Bibliográficas

- 1. CARDOSO, Márdel. Desenvolvimento web para o ensino superior. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2004.
- CSS. W3C Recomendation: Cascading Style Sheets Home Page. Disponível online em: [http://www.w3.org/Style/CSS/]
- 3. DAMIANI, Edgard. Javascript Guia de Consulta Rápida. São Paulo: Novatec, 2001.
- DOCTYPE. Recommended list of DOCTYPE W3C. Disponível online em: [http://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html]
- 5. FREEMAN, Eric, FREEMAN, Elisabeth. *Use a Cabeça: HTML com CSS e XHTML*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008
- 6. GOODMAN, Danny. Javascript: a Biblía. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- 7. GOODMAN, Danny. Javascript e DHTML: Guia Prático. Rio de Janeiro: Campus, 2008.
- 8. HTML. HTML Validator W3C. Disponível online em: [http://validator.w3.org/]
- 9. HTML. HTML Working Group. Disponível online em: [http://www.w3.org/html/wg/]
- 10. HTML. Overview of HTML. Disponível online em: [http://www.w3.org/html/]
- 11. HTML. W3C Recomendation: HTML 4.01 Specification. Disponível online em: [http://www.w3.org/TR/html4/]
- 12. MACEDO, Marcelo da Silva. *Construindo sites adotando padrões Web*. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2004.
- 13. MARCONDES, Christian Alfim. HTML fundamental 4.0. São Paulo: Érica, 2005.
- 14. MORRISON, Michael. *Use a Cabeça: Javascript*. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- 15. NEGRINO, Tom; SMITH, Dori. *Javascript para a World Wide Web*. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- 16. SILVA, Maurício Samy. JavaScript Guia do programador. São Paulo: Novatec, 2010.
- 17. W3C. *JavaScript-Based Style Sheets*. Disponível online em: [http://www.w3.org/Submission/1996/1/WD-jsss-960822]
- 18. W3C. Scripts. Disponível online em: [http://www.w3.org/TR/REC-html40/interact/scripts.html]
- 19. W3C. W3C Standards. Disponível online em: [http://www.w3.org/standards/]
- 20. W3C. W3C Tutorials. Disponível online em: [http://www.w3.org/wiki/Category:Tutorials]
- 21. W3C. Word Wide Web Consortium. Disponível online em: [http://www.w3.org/]
- 22. W3Schools. JavaScript Tutorial. Disponível online em: [http://www.w3schools.com/js/default.asp]
- 23. Webdesign. Revista Webdesign. Rio de Janeiro: Artecom, 2010.
- 24. Wide. *Revista Wide*. Rio de Janeiro: Artecom, 2011.
- 25. XHTML. W3C Recomendation: XHTML 1.0 The Extensible HyperText Markup Language (Second Edition). A Reformulation of HTML 4 in XML 1.0. Disponível online em: [http://www.w3.org/TR/xhtml1/]