# Turma X, Grupo XX Relatório do trabalho de XX: Nome do trabalho

Autor 1 \* Autor 2  $^{\dagger}$  Autor 3  $^{\ddagger}$ 

Universidade de Brasília, XX de YY de 20ZZ

#### Resumo

O ETEX é uma poderosa ferramenta de formatação de texto voltada para artigos acadêmicos. Embora demore a ser dominada, a excelente apresentação providenciada pela ferramenta é uma vantagem que deve ser considerada. Este repositório procura suprir a necessidade do usuário por um *template* bem feito de relatório em ETEX sem, entretanto, exigir conhecimentos profundos da ferramenta. Ao longo deste texto a estrutura do repositório, assim como as funcionalidades específicas deste projeto, são explicadas. Abaixo mostra-se uma bela imagem opcional de capa.



# Sumário

1	Intro	odução			
2	Básico do FT <sub>F</sub> X				
	2.1	Citações automáticas			
		Inserção de equações			
	2.3	Negrito, itálico e sublinhado			
	2.4	Atalhos de espaçamento vertical e quebra de linha			
	2.5	Inserção de figuras			
3	Conhecimentos mais avançados				
	3.1	Inserção de código Python e MATLAB			
	3.2	Hyperlinks e URLs			
	3.3	Criação de tabela			

<sup>\*</sup>Matrícula 1 – email 1

<sup>&</sup>lt;sup>†</sup>Matrícula 2 – email 2

<sup>&</sup>lt;sup>‡</sup>Matrícula 3 – email 3

# 1 Introdução

Para organizar o seu relatório em 上下X, recomenda-se usar a organização utilizada neste repositório:

- uma pasta figures com todas as figuras, gráficos e etc. do trabalho;
- uma pasta listings com todas os códigos a serem incluídos no relatório;
- uma pasta sections com todas as seções do relatório (arquivos .tex);
- uma pasta src com os arquivos .tex que preparam e estruturam o relatório.

Dependendo do tamanho do documento, pode vir a ser confortável criar uma 5ª pasta que contenha subseções, a subsections. Por outro lado, caso o documento seja livro ao invés de artigo, o diretório sections pode ser substituído por chapters, ou parts.

A pasta src confina a main.tex, preâmbulo.tex e o setup\_listings.tex. É na main que o tamanho da fonte, título, autores e data são definidos, assim como as seções são incluídas; este é o único arquivo que deve ser compilado, gerando o .pdf do relatório. A compilação deve ocorrer via pdfLaTeX. Caso esteja no Overleaf, o compilador do projeto é exposto no Menu  $\rightarrow$  Settings  $\rightarrow$  Compiler.

No preâmbulo.tex, importa-se as pacotes do MEX necessárias para formatar o .pdf em si, como a fonte do texto, cor tema do relatório, estilização das legendas, e moldura da página (essa que mostra o nome do professor, número da página, código da disciplina e etc.). Certifique-se de possuir esses pacotes instalados antes de compilar a main.

O setup\_listings.tex formata a exibição de códigos em Python e MATLAB de maneira minuciosa.

Ao todo, não deve ser do interesse do leitor alterar os setups e o preâmbulo além do necessário para mudar a cor tema, moldura ou formatação dos códigos, mas sim escrever nos .tex da sections. Caso encontre alguma dúvida ou problema, contate o autor do template pelo próprio Github em X ou mande mensagem para thiagotomasdepaula@gmail.com.

# 2 Básico do LATEX

Apresentada a estrutura do projeto, passa-se a apresentar maneiras de escrever o .pdf em si. Não serão detalhados os documentos de preâmbulo e setups visto o texto ficaria longo demais e os códigos estão bem comentados. No que segue, espera-se que o leitor veja o .pdf e o código .tex da seção correspondente em paralelo.

# 2.1 Citações automáticas

O MEXtem a extremamente útil capacidade de tornar automática a citação a figuras, equações matemáticas, tabelas, seções (e afins), e, é claro, referências bibliográficas, entre outros. Para tanto, simplesmente coloque o comando \label{} dentro do ambiente (figure, table, equation, etc.) ou logo abaixo do comando (\section, etc.) cuja referência é necessária, e faça a citação através do comando \ref{} ou \autoref{}. Em particular, equações também podem ser referidas por \eqref{}

Por exemplo, foi colocado \label{sec:citações} nesta subseção, de forma que escrever \ref{sec:citações} retorna o número 2.1, enquanto que escrever \autoref{sec:citações} retorna Subseção 2.1. Confira alguns exemplos a seguir.

- "A seção \ref{sec:básico}" → "A seção 2".
- "A \autoref{sec:básico}" → "A Seção 2".
- "A equação \ref{eq:seno}"  $\rightarrow$  "A equação 1".
- "A \autoref{eq:seno}"  $\rightarrow$  "A Equação 1".
- "A equação \eqref{eq:seno}"  $\rightarrow$  "A equação (1)".
- "A figura \ref{fig:exemplo}"  $\rightarrow$  "A figura 1".
- "A \autoref{fig:exemplo}" → "A Figura 1".
- "A figura \ref{subfig:exemplo}"  $\rightarrow$  "A figura 2a".

2 BÁSICO DO LATEX

• "A \autoref{subfig:exemplo}"  $\rightarrow$  "A Figura 2a".

Por outro lado, referências bibliográficas são definidas e listadas na seção Referências, que não aparece no sumário. Para criar uma ficha de referências, escreva \bibitem{} dentro do ambiente thebibliography. O argumento do \bibitem{} é um apelido da referência respectiva, e a referência em si (título, tipo, autores, etc.) deve ser explicitada abaixo desse comando.

O código abaixo gera a bibliografia deste modelo. Note que este é um método manual, que pode vir a ser inconveniente para projetos com várias referências, mas em geral relatórios da graduação tendem a ter poucas fontes. O 5 é o número máximo de referências esperado, e é usado pelo ETEX para garantir que a lista fique alinhada. Confira mais informações de como fazer uma bibliografia aqui.

```
\begin{thebibliography}{5}
    \bibitem{tipler}
        Paul A. Tipler e Gene Mosca.
        \textit{Física Volume 2, 5\textordfeminine Edição}.
        LTC--Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., Rio de Janeiro, 2006.
    \bibitem{taylor}
        John R. Taylor.
        \textit{An Introduction to Error Analysis, Second Edition}.
        University Science Books, Sausalito (CA), 1997.
    \bibitem{britannica}
        Britannica, The Editors of Encyclopaedia.
        "servomechanism".
        Encyclopedia Britannica, 14 May. 2013,
        \url{https://www.britannica.com/technology/servomechanism}.
        Acessado 15 de janeiro de 2023.
\end{thebibliography}
```

Note o comando \url{} na última referência: é uma forma de inserir url's clicáveis no MFX. Esse tipo de referência, assim como hyperlinks, serão vistos mais à frente.

#### 2.2 Inserção de equações

Uma das grandes vantagens do MEX é a facilidade em se inserir equações assim como a qualidade da formatação do texto matemático. Para colocar uma equação numerada, use o ambiente equation. Para uma não numerada, use equation\* ou \$\$.

Por exemplo, o código

```
\begin{equation}
   \sin(z) =
   z
   - \frac{z^3}{3!}
   + \frac{z^5}{5!}
   - \dots
   =
   \sum_{n=0}^\infty \frac{z^{2n+1}}{(2n+1)!}
   \label{eq:seno}
\end{equation}
```

gera a Equação 1,

$$\sin(z) = z - \frac{z^3}{3!} + \frac{z^5}{5!} - \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^{2n+1}}{(2n+1)!}$$
 (1)

enquanto que o código

```
$$
\Gamma(z) =
\int_0^\infty t^{z-1} e^{-t} \ dt
=
(z-1)!
$$
```

gera a equação abaixo.

$$\Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1} e^{-t} dt = (z-1)!$$

Para colocar expressões matemáticas na linha do texto, use \$. Mais detalhes aqui.

#### 2.3 Negrito, itálico e sublinhado

Para deixar em itálico, negritar, ou sublinhar um texto, use os comandos \textit{}, \textbf{} e \underline{}, respectivamente. O preâmbulo.tex fornece ainda o comando \highlightbox{} para destacar blocos de texto como, por exemplo, citações longas. Confira um exemplo de uso de cada comando a seguir.

"...l'amour est cent fois meilleur que la <u>haine</u>. L'espoir est meilleur que la <u>peur</u>. L'optimisme est meilleur que le désespoir."

Para mais detalhes, procure aqui. Por fim, repare que as aspas da citação foram feitas com acento agudo e apóstrofe, que é a forma padrrão do LTFX para criá-las.

#### 2.4 Atalhos de espaçamento vertical e quebra de linha

Um parágrafo novo pode ser iniciado deixando uma linha em branco entre dois blocos de texto. Para iniciar nova linha sem criar um parágrafo, use \\ ao final da linha. Por exemplo, colocar \\ aqui

gera linha aqui. Usar o \\ além da linha em branco entre os blocos de texto gera tanto um parágrafo quanto um pequeno espaçamento vertical.

Por exemplo, este é um primeiro parágrafo,

E este é um segundo parágrafo com \\ e linha em branco.

### 2.5 Inserção de figuras

Para inserir uma figura no relatório use o comando \includegraphics{} dentro do ambiente figure. Tenha em mente que o arquivo da imagem deve estar em figures. Por exemplo, o código

```
\begin{figure}[H]\centering
   \includegraphics[width=10cm]{gráfico do teste.pdf}
   \caption{Figura de teste.}
   \label{fig:exemplo}
\end{figure}
```

cria a imagem abaixo. O H serve para posicionar a figura no lugar mais próximo possível do esperado.

2 BÁSICO DO LATEX

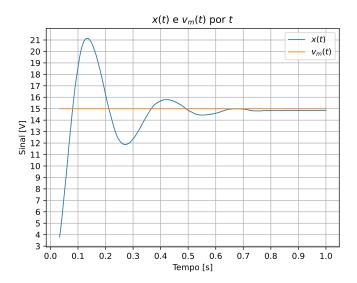


Figura 1: Figura de teste.

Para incluir múltiplas figuras, use o ambiente subfigure dentro do figure. Por exemplo, o código

```
\begin{figure}[H]\centering
  \begin{subfigure}{.45\textwidth}\centering
    \includegraphics[width=3cm]{unb_logo.png}
    \caption{Figura 1.}
    \label{subfig:exemplo}
  \end{subfigure}
  \hfill
  \begin{subfigure}{.45\textwidth}\centering
    \includegraphics[width=3cm]{unb_logo.png}
    \caption{Figura 2.}
  \end{subfigure}
  \caption{Figura dupla.}
\end{figure}
```

gera a figura dupla baixo.





**(b)** Figura 2.

Figura 2: Figura dupla.

Note que o .45\textwidth garante que as figuras podem ficar lado a lado com alguma folga. No caso de 3 figuras lado a lado, a largura de cada uma não deve passar de .33\textwidth. Por fim, veja mais detalhes sobre inserção de figuras aqui.

2 BÁSICO DO LATEX 5 de 9

# 3 Conhecimentos mais avançados

#### 3.1 Inserção de código Python e MATLAB

É comum nas engenharias o ensino de Python, e para aquelas que lidam com sinais e sistemas, como elétrica e mecatrônica, o uso do Matlab. Um código pode ser inserido no texto através do ambiente lstlisting fornecido pelo pacote listings; por exemplo, o código

```
\begin{lstlisting}[language=Python]
         print('Hello World!')
         \end{lstlisting}
    gera
          print('Hello World!')
    ao passo que
         \lstset{mystyle}
         \begin{lstlisting}[language=Matlab]
         clc; hold on; grid on;
         for a = 0:10
             G = tf(1, [1 a]);
             bode(G);
         end
          'done!'
         \end{lstlisting}
    gera
          clc; hold on; grid on;
          for a = 0:10
              G = tf(1, [1 a]); % malha aberta com pólo em -a
              bode(G);
          end
5
          'done!'
```

Para trecchos maiores de código, recomenda-se usar o comando \lstinputlisting{}, que inclui um código no texto de maneira automática. Neste modelo, o comando espera que os programas estejam na pasta listings. Por exemplo, o código

```
\lstinputlisting[
   language=Python, label={lst:código longo},
   caption={
        Código Python de maior tamanho.
   }]{exemplo.py}
```

**Listing 1:** *Código Python de maior tamanho.* 

```
import os
import sys
from numpy import asarray
from PIL import Image

def img2data(image_file_name):
    image = Image.open(image_file_name)
    contents = asarray(image)
```

resulta no Listing 1.

```
10
      image_height, image_length = contents.shape[:2]
11
12
      RGBs = [RGB for line in contents for RGB in line] # noqa
13
14
      label, path = get_path_and_label(image_file_name)
15
      data_name = label + '.data'
16
17
      with open(os.path.join(path, data_name), 'w') as data_file:
18
          sys.stdout = data_file
19
          print(label, end=':\t')
20
          print('.word %d, %d\n.byte' % (image_length, image_height))
21
22
23
          column_cont = 0
24
          for RGB in RGBs:
25
               red_value, green_value, blue_value = RGB[:3]
26
               color_byte = \
                   (round (7 * red_value / 255) << 0) + \
27
                   (round(7 * green_value / 255) << 3) + \
28
                   (round(3 * blue_value / 255) << 6)
29
               print(color_byte, end='')
30
31
               num_spaces = 4 - len(str(color_byte)) # variable spacing
32
               print(num_spaces * ' ', end='')
33
34
               column_cont += 1
35
               if column_cont == image_length:
36
                   column_cont = 0
37
                   print()
38
39
      sys.stdout = sys.__stdout__
40
      print("%s %dx%d created in '%s'" % (data_name, image_length,
41
      image_height, path))
42
43
44
  def get_path_and_label(image_file_name):
      extension_removed = os.path.splitext(image_file_name)[0]
45
      path, label
                           = os.path.split(extension_removed)
46
47
      return (label or os.path.basename(path)), path
48
49
50 if __name__ == '__main__':
     img2data(sys.argv[1])
```

Note que as palavras chave de cada linguagem ficam destacadas, facilitando a leitura. Caso queira mudar as cores, modifique o setup\_listings.tex na main. Para se aprofundar no uso do pacote listings, veja este site ou a própria documentação.

## 3.2 Hyperlinks e URLs

URLs clicáveis e hyperlinks podem ser inseridos no relatório através dos comandos \url{} e \href{} disponibilizados no pacote hyperref. Recomenda-se que esse pacote seja o último a ser incluído para evitar conflitos com outros pacotes que mexem com citações, e também permite a customização das cores dos links, entre outros.

Confira um exemplo de uso de cada comando abaixo. Para mais detalhes, vide este site ou a própria documentação.

- "O site \url{https://latexcolor.com} é ótimo" → "O site https://latexcolor.com é ótimo"
- "Acesse documentações dos pacotes \href{https://ctan.org}{aqui}." → "Acesse documentações dos pacotes aqui."

#### 3.3 Criação de tabela

Inserir uma tabela em MFX pode vir a ser relativamente complicado. Se a tabela não possui células que abrangem mais de uma coluna ou linha por vez, o código fica relativamente simples: basta usar o ambiente tabular dentro do ambiente table, e usar os separadores de coluna e linha & e \\ para preencher a tabela em si. Por exemplo, o código

```
\begin{table}[H]\centering
    \begin{tabular}{c | c c}
        \toprule
        t_\text{exec} ($\mu$s)
                                     & $C$
                                                  & $f$ (MHz) \\
        \midrule
        \midrule
        $0$
                                     & $0$
                                                  & $50$
                                                              11
        $50$
                                     & $2500$
                                                  & $50$
                                                              //
        $100$
                                     & $5000$
                                                  & $50$
                                                               //
        \bottomrule
    \end{tabular}
    \caption{Tabela simples.}
    \label{tab:simples}
\end{table}
```

gera a Tabela 1.

$t_{\rm exec} \; (\mu {\rm s})$	$\mid C \mid$	f (MHz)
0 50	$\begin{array}{ c c }\hline 0\\2500\\ \end{array}$	50 50
100	5000	50

**Tabela 1:** Tabela simples.

Como no caso de inserir uma figura, o H serve para posicionar a tabela precisamente. Os argumentos c e | do tabular centraliza uma coluna e cria uma linha vertical entre colunas, respectivamente. A quantidade de c's estabelece a quantidade de colunas da tabela. Os comandos \toprule, \midrule e \bottomrule vêm do pacote booktabs e dão bom aspecto à tabela.

Criar células que abrangem múltiplas colunas ou linhas geram uma tabela mais complicada. Nesse caso, pode-se lançar mão dos comandos \multirow{}{}{} e \multicolumn{}{}{}, que recebem a quantidade de colunas/linhas a serem mescladas, o tipo de centralização da célula resultante, e o valor da célula resultante. Por exemplo, o código

```
\begin{table}[H]\centering
    \begin{tabular}{c c c}
        \toprule
        \multirow{2}{*}{$n$} & \multicolumn{2}{c}{$I 1$} \\
        \cmidrule{2-3}
                              \\midrule\midrule
           & teórico & real
        40 & 14256 & 14256
                              //
        50 &
              22316 & 22316
                              11
        60 & 32176 & 32176
                              //
        70 & 43836 & 43836
        80 & 57296 & 57296
        90 & 72556 & 72556
       100 & 89616 & 89616
                              \\\bottomrule
   \end{tabular}
\end{table}
```

gera a tabela

$\overline{n}$	$I_1$		
	teórico	real	
40	14256	14256	
50	22316	22316	
60	32176	32176	
70	43836	43836	
80	57296	57296	
90	72556	72556	
100	89616	89616	

Note ainda o uso do comando  $\cmidrule{}$ , uma versão mais abrangente do  $\midrule{}$ ; recebe como argumento o números das colunas pelas quais a linha horizontal deve passar. No exemplo, ela atravessa a segunda e terceira coluna, evitando o n. Para entender melhor a criação de tabelas e/ou os comandos do booktab, visite o Overleaf ou a documentação do pacote.

#### Referências

- [1] Paul A. Tipler e Gene Mosca. *Física Volume 2, 5ªEdição*. LTC–Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., Rio de Janeiro, 2006.
- [2] John R. Taylor. *An Introduction to Error Analysis, Second Edition*. University Science Books, Sausalito (CA), 1997.
- [3] Britannica, The Editors of Encyclopaedia. "servomechanism". Encyclopedia Britannica, 14 May. 2013, https://www.britannica.com/technology/servomechanism. Acessado 15 de janeiro de 2023.

REFERÊNCIAS 9 de 9