<u>variáveis</u>

var: genérica(pode usar no lugar de outra; não podemos tem uma variável com nomes iguais.

```
let: só é usada dentro de chaves ( ex { let })
```

const: é var mais segura de acord; só existe uma variável

tipos de dados:

boolean: true 1 / true 0

string: "dentro de aspas duplas ou simples" (do inicio a fim usar apenas uma). Variável com letra maiúscula o minúsculo faz diferença dentro do código.

```
number: 1 5,06 ( javascript, trocar a vircula por ponto. (, = .)
```

array: [] pode ter número, objeto, varias coisas.

null: sempre minúsculo, se tiver maiúsculo é um erro.

```
a == b
a != b igual
a === b idêntico
a !== b não é idêntico
a < b
a > b
a <= b
a >= b
a && b
a || b (|| = pipe)
! a
```