

CURSO: Análise e desenvolvimento de sistemas

POLO DE APOIO PRESENCIAL: Higienópolis

SEMESTRE: 3º Semestre

COMPONENTE CURRICULAR / TEMA: Análise e desenvolvimento de sistemas

NOME COMPLETO DO ALUNO: Thiago de Almeida Oliveira

TIA: 10408614

NOME DO PROFESSOR:

1. Introdução

Identificação do Projeto: StarForce

Descrição: Este plano de testes se refere ao jogo **StarForce**, um projeto de código aberto hospedado no GitHub, que apresenta uma mecânica de jogo arcade baseado em naves espaciais.

Objetivo: Garantir que o projeto **StarForce** atenda aos requisitos funcionais, não funcionais e de qualidade especificados, proporcionando uma experiência de jogo consistente e livre de falhas.

Público-alvo: Desenvolvedores, testadores, e colaboradores do projeto.

Escopo: Este plano abrange testes das funcionalidades principais do jogo, incluindo jogabilidade, interface de usuário, desempenho, e integridade do código.

Abreviações:

- **FPS:** Frames Per Second
- **UI:** Interface do Usuário
- **QA:** Garantia de Qualidade

Evolução do Plano: Este documento será atualizado conforme o projeto evoluir e novas funcionalidades forem adicionadas ou alteradas.

2. Requisitos a serem testados

Funcionalidades principais:

- Controle da nave espacial (movimentação, tiro, colisões).
- Comportamento dos inimigos e obstáculos.
- Sistema de pontuação e níveis.
- Fluxo de jogo (início, pause, reinício e término).

Interface do Usuário:

- Menu inicial e botões (start, configurações, sair).
- Feedback visual e sonoro durante a jogabilidade.
- Exibição de pontuação e outros indicadores na tela.

Segurança:

- Prevenção de falhas críticas que causem a interrupção do jogo.
- Validação de entradas para evitar manipulações indevidas.

3. Estratégias e ferramentas de teste

Tipos de Testes:

- **Teste Funcional:** Validação das mecânicas do jogo e das interações entre elementos.
- **Teste de Interface:** Verificação da responsividade e usabilidade da UI.
- **Teste de Estresse:** Avaliação do desempenho com alta carga de elementos na tela.
- **Teste de Regressão:** Garantir que atualizações não causem novos erros.
- **Teste de Compatibilidade:** Verificar o funcionamento em diferentes sistemas operacionais e resoluções.

Técnicas empregadas:

- **Caixa Preta:** Foco nas entradas e saídas das funcionalidades sem análise do código.
- **Exploratórios:** Testes não estruturados para identificar falhas inesperadas.

Critérios de finalização:

- Todos os casos de testes funcionais cobertos e aprovados.
- Falhas críticas corrigidas e verificadas.
- Desempenho mínimo aceitável alcançado (FPS estável em 60 no hardware de referência).

Ferramentas:

- **Unity Test Framework:** Para criação de testes automatizados.
- Codacy

4. Equipe e infraestrutura

Equipe:

- **Líder de QA:** Responsável pelo planejamento e organização dos testes. Responsável: Thiago Oliveira
- **Testadores:** Focam na execução dos casos de teste. Responsável: Thiago Oliveira
- **Desenvolvedores:** Responsáveis por corrigir os defeitos encontrados. Responsável: Thiago Oliveira

Infraestrutura:

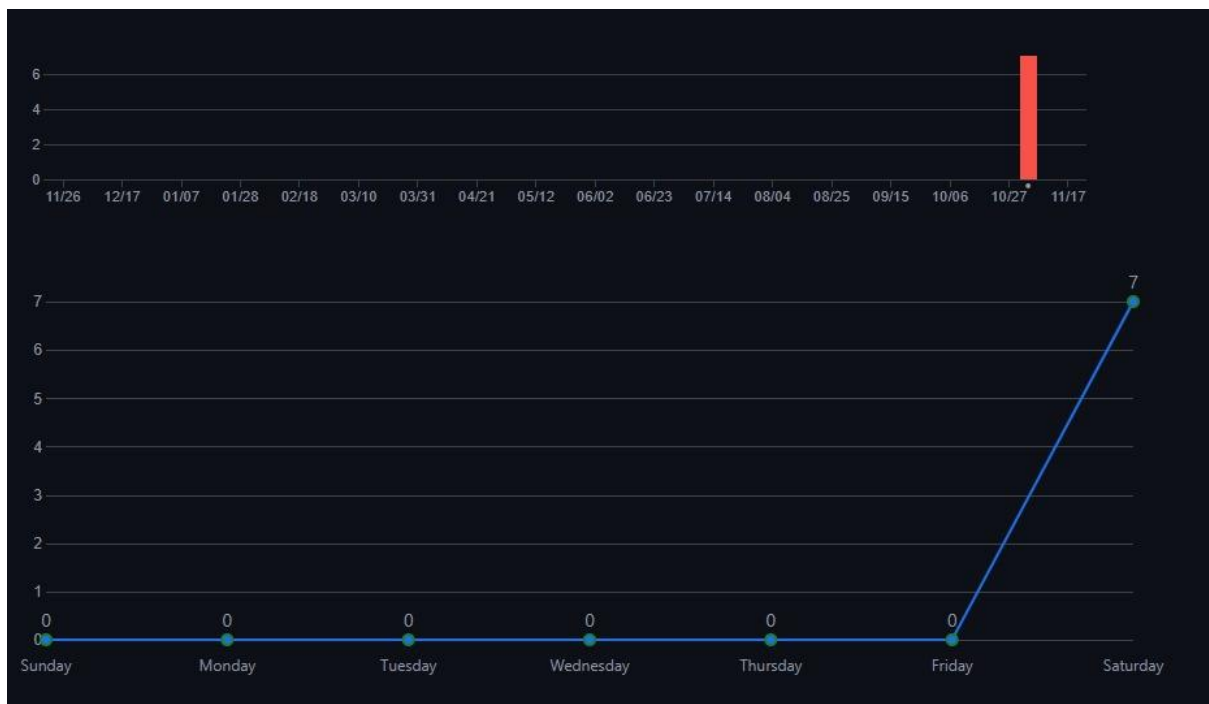
- **Equipamentos:**
 - PCs e notebooks com diferentes configurações (Windows, MacOS, Linux).
 - Acessórios como controles e teclados adicionais.
- **Softwares:**
 - Unity para desenvolvimento e execução do jogo.
 - Ferramentas de monitoramento e captura de bugs.
- **Materiais:**
 - Casos de teste documentados.
 - Relatórios de bugs e logs de execução.

5. Cronograma de atividades

Atividade	Data de Início	Data de Término	Responsável
Planejamento de testes	01/11/2024	02/11/2024	Líder de QA
Criação de casos de teste	06/11/2024	07/11/2024	Testadores
Configuração de ambiente	10/11/2024	12/11/2024	Desenvolvedores
Execução de testes funcionais	13/11/2024	13/11/2024	Testadores
Execução de testes de desempenho	14/11/2024	14/11/2024	Testadores
Análise de resultados	15/11/2024	16/11/2024	Líder de QA
Correção de bugs	16/11/2024	17/11/2024	Desenvolvedores
Testes de regressão	17/11/2024	18/11/2025	Testadores

6. Documentação complementar

- **Documentação técnica do StarForce:** Fornecida no repositório do GitHub.
- **Casos de Teste:** Detalhamento das entradas, saídas e passos esperados.
- **Logs de execução:** Relatórios detalhados de erros encontrados.
- **Relatório final de QA:** Resumo das métricas e da qualidade do projeto.



Thiago1Oliveira

StarForce

Docs

Go back

Dashboard

Commits

Files

Issues

Coverage

Pull requests

Code patterns

Settings

Files

main

Search files

Missing some files?

Grade	Filename	Issues	Complexity	Duplication
A	Assets / Plugins / GitHub / Editor / ExtensionLoader.cs	1	4	0
B	Assets / Plugins / GitHub / Editor / UnityAPIWrapper.cs	1	1	0
C	Assets / Scripts / Armas / ArmaBasica.cs	3	2	0
A	Assets / Scripts / Armas / ArmaDisparoAlternado.cs	0	2	0
A	Assets / Scripts / Armas / ArmaDisparoDuplo.cs	0	1	0
A	Assets / Scripts / Armas / ArmaDisparoEspalhado.cs	0	3	0
B	Assets / Scripts / Armas / ControladorArma.cs	1	2	0
B	Assets / Scripts / BarraVida.cs	1	3	0
B	Assets / Scripts / ControladorInimigo.cs	2	3	0
A	Assets / Scripts / ControladorPontuacao.cs	0		

Ativar o Windows

Acesse Configurações para ativar o Windows.

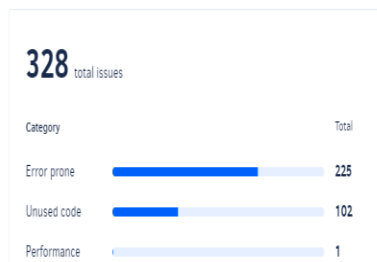
- + Go back
- Dashboard
- Commits
- Files
- Issues
- Coverage
- Pull requests
- Code patterns
- Settings

Quality evolution

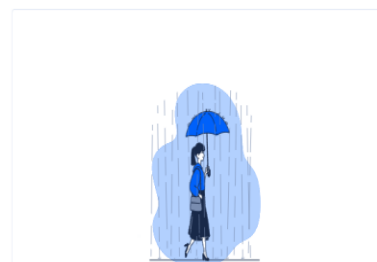
Last 3 months Last 31 days **Last 7 days**



Issues breakdown



Coverage



Open pull requests

