**Quiz**

* **Perguntas** (10 perguntas de inicio);
* **Alternativas** (5 escolhas de respostas para cada pergunta, A,B,C,D,E);
* **Pontuação**; mostra pontuação (cada pergunta valendo 50 pontos, a cada erro perde 25);

Cada erro também perderá uma vida(São três vidas);

* **Temporizador** (10 sec. cada pergunta);
* **Ajuda** (“2/5” = excluir duas opções erradas,

“Dica” = dar uma dica sobre a resposta,

“Duas chances” = poder dar duas respostas mesmo se errar uma,

“Relógio” = dar mais 10 sec. para a pergunta)

**Telas**

* **Tela1**: Começar, Instruções, Records;
* **Tela2**: Perguntas, Respostas;
* **Tela3**: Intruções;
* **Tela4**: Scores.

**Funcionalidade**

Usuário clica ‘’começar’’, cada pergunta tem 10 segundos para responder, o usuário tem apenas 3 vidas, perde vida a cada erro, mas existem quatro tipos de ajudas: excluir 2 alternativas erradas; dar uma dica da resposta; ter mais uma tentativa; receber mais 20 segundos. A cada ajuda usada, recebe menos 25 pontos no final.