



Aula 06 - Métodos Put e Delete

Método HttpPut

O Método *HttpPut* é utilizado quando queremos fazer uma alteração ou modificar um objeto existente. Para realizar esta alteração teremos que ter um identificador dentro do objeto preenchido para que possamos atualizá-lo. Geralmente utilizamos o *Id* para isso. Como estamos trabalhando com lista, a nossa lógica será encontrar o objeto através do *Id*, alterar as propriedades do objeto e depois exibir a lista novamente, conferindo se a atualização foi realizada.

1. Faça a criação do método *HttpPut* conforme a seguir

```
[HttpPut]
0 references
public IActionResult UpdatePersonagem(Personagem p)
{
    Personagem pernsagemAlterado = personagens.Find(pers => pers.Id == p.Id);
    pernsagemAlterado.Nome = p.Nome;
    pernsagemAlterado.PontosVida = p.PontosVida;
    pernsagemAlterado.Forca = p.Forca;
    pernsagemAlterado.Defesa = p.Defesa;
    pernsagemAlterado.Inteligencia = p.Inteligencia;
    pernsagemAlterado.Classe = p.Classe;

    return Ok(personagens);
}
```

2. Realize o teste no *postman* configurando a ferramenta conforme a seguir

PUT

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-request Script Tests Settings Cookies

☐ none ☐ form-data ☐ x-www-form-urlencoded ☒ raw ☐ binary ☐ GraphQL Beautify

```
1 {
2   ... "id": 3,
3   ... "nome": "Galadriel Alterado",
4   ... "pontosVida": 100,
5   ... "forca": 18,
6   ... "defesa": 21,
7   ... "inteligencia": 35,
8   ... "classe": 3
9 }
```

Body Cookies Headers (4) Test Results



Método HttpDelete

O método *HttpDelete* é utilizado para fazer a remoção de um objeto. A configuração dele necessita que informemos apenas o id no parâmetro da rota.

3. Configure o método *HttpDelete* conforme abaixo

```
[HttpDelete("{id}")]
0 references
public IActionResult Delete(int id)
{
    personagens.RemoveAll(pers => pers.Id == id);

    return Ok(personagens);
}
```

4. Realize o teste com o *postman* passando um id na rota. Verifique se o objeto com o referido id foi removido da lista.

