# THIAGO ANDERSON MARTINS

(61) 98144-6324 thiago\_dev@icloud.com

Rua das Figueiras, Quadra 101, Lote 6, Bloco B, Ap 214, Centro Comercial Park Way, Águas Claras, DF 71906-750

Portfólio: https://thiagoam.github.io

appstore.com/ thiagoandersonmartins

github.com/ThiagoAM

linkedin.com/in/ thiagoAnMa

#### Perfil

Bacharel em Sistemas de Informação e Desenvolvedor de Jogos e Apps para iOS, macOS e Android. Possuo inglês fluente, conhecimentos avançados em Programação Orientada a Objeto, além de habilidades diretamente relacionadas com a criação de websites, apps e jogos, como Design de Interface, git, Flutter, Firebase, domínio das plataformas App Store Connect e Google Play Console, e habilidades de Desenvolvimento Web front e back-end. Tenho facilidade em rapidamente dominar novas ferramentas, linguagens e técnicas. Sou autodidata, sociável e amante do mundo tecnológico. Busco um emprego onde eu possa obter mais experiências e desafios para a minha carreira profissional.

### Experiência Profissional

Programador e Técnico em Informática, Superbom Supermercado: 02/2020-Presente

Atuo desenvolvendo apps e sistemas web, além de realizar serviços técnicos como montagem e formatação de computadores, resolução de problemas de software e hardware, configuração de pontos de venda, manipulação de ERP e atendimento direto ao usuário.

Desenvolvedor iOS/Android na Testz: 02/2019-Presente Sou o programador do Testz em uma pequena startup. Trata-se de um app educacional multiplataforma (iOS e Android) criado com o framework Flutter, utilizando a linguagem de programação Dart.

Desenvolvedor iOS, iPadOS e macOS Autônomo: 2016-Presente Sou o criador do game Galactic Paper Battles e dos apps Calculadora Objetiva e Instrument Scales, todos disponíveis na App Store. Atualmente estou desenvolvendo novos apps e melhorando os atuais.

Desenvolvedor Web, Presidência da República, Brasília, DF: 2015 Estagiário na Presidência da República por 6 meses, exercendo funções de desenvolvedor web. Fui o programador de um jogo estilo quiz para a entidade, que na época obteve milhares de acessos. Obtive experiência com HTML5.

Agente de Pesquisa e Mapeamento, IBGE, Brasília, DF: 2013-2014 Servidor temporário no Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística, trabalhando na Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílios Contínua.

### Educação

Centro Universitário Estácio de Brasília — Bacharel em Sistemas de Informação, 2016

## Portfólio de Apps

Calculadora Objetiva, iOS e iPadOS, Swift

App pessoal que foi a base de meu TCC. Hoje já conta com milhares de usuários ao redor do mundo, com uma média de avaliação global de 4.5/5. Trata-se de uma calculadora com funcionalidades inovadoras, como abas, anotações com suporte para Apple Pencil e cálculos em tempo real (retirando a necessidade de um botão de igual). O app possui design simples e moderno, e constantemente adota as últimas tecnologias iOS.

# Instrument Scales, iOS, iPadOS e macOS, Swift

App pessoal de visualização de escalas para instrumentos musicais. Nele é possível visualizar mais de 100 escalas em uma interface simples e moderna.

### Galactic Paper Battles, iOS, Swift

Game Indie para iOS completamente desenvolvido por mim! É um jogo spaceshooter único, com jogabilidade desafiadora. O projeto é baseado em SpriteKit, possui anúncios Google Admob, Game Center Leaderboard e vendas dentro do app através do StoreKit.

### Testz, iOS, iPadOS e Android, Flutter

App educacional criado em conjunto com um empreendedor de São Paulo. Nele é possível procurar e resolver questões, conversar através de chat com amigos e professores, postar memes educacionais e até desafiar amigos em provas com questões de um determinado assunto.

# Principais Certificações

Udemy, janeiro de 2020, Criação de Apps Android e iOS com Flutter; TOEFL-iBT, fevereiro de 2017, 92 pontos; Wizard, dezembro de 2011, Upper Proficiency Course in English.

#### Referências

Disponíveis se requisitado.