Projecto Computação Distribuída

Licenciatura em Engenharia Informática - Computação Distribuída

Distributed CD Tester

Revisão:

05 de Maio 2025

Docentes:

- Diogo Gomes (dgomes@ua.pt)
- Nuno Lau (<u>nunolau@ua.pt</u>)
- Alfredo Matos (<u>alfredo.matos@ua.pt</u>)

Prazo:

5 de Junho - 00h00

Conceitos a abordar:

- Sockets
- Marshalling
- Fault Tolerance
- Distributed workloads

Introdução

Na disciplina de Computação Distribuída já contamos com testes aos mini-projectos. Estes testes podem ser executados localmente ou através de GitHub actions que executam na cloud os testes e disponibilizam resultados individuais.

No âmbito deste projecto pretende-se desenvolver um sistema distribuído recorrendo a vários nós computacionais, que executam dentro de Docker Containers, para acelerar o processo de teste de todos os projectos e calcular uma nota final, que será a média das notas de cada projecto.

O objetivo deste projeto é, pois desenvolver um sistema distribuído que automatize os testes de projetos Python de Computação Distribuída alojados no GitHub. O sistema deve ser capaz de executar conjuntos de testes 'pytest' de forma distribuída com distribuíção e agregação dos resultados de testes de forma eficiente.

Os alunos irão desenvolver um sistema peer-to-peer (P2P) onde vários nós contribuem para a execução de casos de teste em paralelo. O sistema deve ser resiliente a falhas de nós e permitir a adição e remoção dinâmica de nós.

Protocolo de funcionamento:

Cada nó do sistema distribuído irá:

- Receber trabalho através de 2 métodos:
 - a. Upload de um ficheiro ZIP que contém um ou mais projectos e respectivos testes.
 - b. Envio de uma lista de ligações (URLs) correspondentes aos diversos repositórios no GitHub e respectivo Token para autorização.
- 2. Extrair e distribuir os módulos/ficheiros de teste entre os nós disponíveis:
 - a. atribuir aos nós disponíveis os módulos/ficheiros de teste.
 - b. agregar os resultados e calcular o relatório final com nota por projecto (% de testes que passam) e global (média de todos projectos).
- 3. Devolver os resultados dos testes através de uma API web.

Para interagir com o seu sistema distribuído deve criar uma API web (HTTP) que recebe o pedido de trabalho definido em 1) através do endpoint /evaluation, monitorizar o estado do sistema como definido em 2) através de /evaluation/<id> e permite a consulta dos resultados finais 3) também em /evaluation/<id>. Estes endpoints devem ser definidos pelo grupo e documentados em protocolo.pdf a colocar na raiz do repositório. Todos os nós do sistema distribuído devem poder aceitar pedidos de avaliação/progresso de projectos através da sua interface HTTP.

Paralelamente e para fins de avaliação, deverá implementar o endpoint /stats onde seja possível consultar o progresso da tarefa desde a submissão até obter o resultado final (persistente). E ainda o endpoint /network onde seja possível monitorizar a rede P2P através dos endereços dos nós e ligações entre os mesmos.

Estes endpoints estão exemplificados abaixo, e deve seguir o formato JSON do exemplo à risca.

/stats

```
{
    "all": {
        "failed": 2,
        "passed": 30,
        "projects": 2,
        "evaluations": 3
    },
    "nodes": [
```

```
{
    "address": "192.168.1.100:7000",
    "failed": 2,
    "passed": 10,
    "projects": 1,
    "modules": 1,
    "evaluations": [12345]
},
{
    "address": "192.168.1.100:7001",
    "failed": 0,
    "passed": 20,
    "projects": 2,
    "modules": 3,
    "evaluations": [12345, 67890]
}
]
```

"all" refere-se a toda a rede e contém estatísticas globais do número de pytest's que falharam ("failed") e que passaram ("passed"), este número é correspondente aos testes individuais de cada módulo. Esta estatística inclui informação desde início do sistema e é independente dos nós atualmente ligados.

"Nodes" apresenta uma lista de todos os nós ligados **atualmente** com informação sobre o respectivo endereço e o número de testes que falharam e passaram nesse mesmo nó.

Campo	Тіро	Exemplo	Descrição
address	string	192.168.1.100:7001	Endereço e porto do node.
failed	int	0	Número de testes falhados.
passed	int	20	Número de testes que passaram.
projects	int	2	Número de projectos github diferentes com execuções.
modules	int	3	Número total de módulos python (pytest modules/files) executados.
evaluations	array <int></int>	[12345, 67890]	ID das submissões executadas por cada node.

Tabela 1: Tipos dos dados estatísticos presentes a apresentar para cada *node*.

```
{
    "192.168.1.100:7000": [
        "192.168.1.100:7001",
        "192.168.1.100:7002"
],
    "192.168.1.100:7000"
],
    "192.168.1.100:7000",
    "192.168.1.100:7000",
        "192.168.1.11:7003"
],
    "192.168.1.11:7003": [
        "192.168.1.100:70002"
]
}
```

Apresenta uma lista de todos os nós da rede, para cada nó apresenta a lista dos nós com os quais comunica.

Objetivos

- Implementar um sistema distribuído de arquitetura peer-to-peer.
- Os nós devem comunicar entre si através de um protocolo a ser proposto por cada grupo e com os seus clientes através de uma interface HTTP.
- Todos os nós devem aceitar o ZIP ou lista de URL's com os projectos a testar através da sua interface HTTP local.
- Testar os projectos de CD de um aluno no menor tempo possível (implementação mais rápidas/eficientes corresponderão a melhores notas). O tempo será medido de forma relativa sendo expectável que um maior número de nós implique um tempo de processamento inferior.
- O protocolo P2P deverá ser definido por cada grupo e documentado num ficheiro PDF colocado na raiz do repositório de código e com o nome **protocolo.pdf**.
- Para notas finais mais elevadas (>16), a solução deverá ser tolerante a falhas dos nós sem que existam perdas de informação.
- A rede P2P deve ser dinâmica, isto é, permitir a entrada e saída de nós a qualquer momento (mesmo durante a execução do pytest).

- A solução deve funcionar em rede com múltiplos containers Docker no próprio computador e containers num 2º computador (para efeitos de avaliação/demonstração 2 computadores devem ser utilizados e demonstrado que ambos computadores estão a trabalhar o mesmo problema).
- O número de processos que contribui para a resolução do problema deve ser arbitrário (não depender de configurações iniciais), deverá ser possível lançar um número arbitrário de containers.
- Não devem recorrer a bibliotecas externas, apenas as bibliotecas standard do python, Flask, Python Request e PyTest-reportlog [9] são autorizadas.
- A interface HTTP deve implementar os endpoints:

Endpoint	Método	Descrição
/evaluation	POST	Recebe um ficheiro ZIP que contém 1 ou mais projectos (cada projecto numa pasta diferente). Este método deverá devolver um ID. Deverá ser possivel testar com: curl -X POST http://localhost/evaluation \ -H "Content-Type: multipart/form-data" \ -F "file=@all_projects.zip"
/evaluation	POST	Recebe lista de repositórios e auth token. Este método deverá devolver um ID. Deverá ser possivel testar com: curl -X POST http://localhost/evaluation \ -H "Content-Type: application/json" \ -d '{ "auth_token": "123e4567-e89b-12d3-a456-426614174000", "projects": ["http://github.com/detiuaveiro/cd_chat_server_1234", "http://github.com/detiuaveiro/cd_chord_1234"] }'

/evaluation	GET	Lista todos os trabalhos submetidos Retorna no minimo : - Id's de todas avaliações	
/evaluation/ <id></id>	GET	Permite consultar o estado de execução de uma avaliação Retorna: - % de testes que passam - % de testes que falham - % de testes que passam por projecto - % de testes que falham por projecto - % de testes que passam por módulo - % de testes que falham por módulo - % de testes que falham por módulo - # de teste executados, # em execução, # por executar - Nota final por projecto em escala 020 - Tempo em segundos para fazer a avaliação	
/stats	GET	Informação estatística para efeitos de avaliação (ver exemplo acima)	
/network	GET	Disponibiliza informação sobre os nós da rede P2P a que se encontra ligado, isto é, tem conhecimento do seu endereço. (ver exemplo acima)	

Tabela 2: Especificação dos endpoints da interface HTTP.

O endpoint **/evaluation** permite pois receber tanto um ZIP como lista em formato JSON com a avaliação a realizar utilizando ambos o método POST, mas distinguem-se pelo Content-type.

A avaliação deste trabalho será feita através da submissão de código na plataforma GitHub classroom e de um relatório em formato PDF com não mais de 5 páginas colocado no mesmo repositório junto com o código e com o nome relatorio.pdf.

Está em avaliação o protocolo definido e documentado, assim como as *features* implementadas de acordo com os objetivos:

- Serviço web com API REST seguindo os requisitos do trabalho
- Solução distribuída para avaliar todos projectos no mais curto intervalo de tempo utilizando mais do que um nó
- Eficiência da solução desenvolvida (pretende-se um sistema capaz de responder de forma mais rápida possível aos pedidos dos clientes finais)
- Atender a múltiplos clientes em simultâneo, leia-se capacidade de resolver várias avaliações em paralelo
- Atender à possibilidade de ocorrência de falhas, leia-se que qualquer processo/computador pode ser interrompido a qualquer momento.
- Qualidade de Código (padrões, estruturas de dados, documentação)

GitHub Classroom

- Este projeto é realizado em grupos de 2 alunos.
- Para resolver este projeto deverá começar por aceitar o mesmo em https://classroom.github.com/a/o1T9cPiJ
- Ao aceitar o projeto será criado um repositório online a partir do qual deve fazer um clone local (no seu computador).
- Deverá enviar as suas alterações periodicamente para o repositório e manter-se atento ao canal #cd em https://detiuaveiro.slack.com

Notas

Referências

- 1. https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc2616
- 2. https://docs.python.org/3/library/http.server.html
- 3. https://flask.palletsprojects.com/en/stable/
- 4. https://requests.readthedocs.io/en/latest/
- 5. https://docs.docker.com/desktop/
- 6. https://docs.github.com/en/rest
- 7. https://docs.github.com/en/rest/authentication/authenticating-to-the-rest-api
- 8. https://docs.github.com/en/rest/repos/repos#list-repositories-for-a-user
- 9. https://github.com/pytest-dev/pytest-reportlog