

el sistema.

Se registra:

usuarios

Pregunta **2**

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

reales de los usuarios

La respuesta correcta es 'Falso'

d. Elaborar prototipos.

Seleccione una:

Verdadero

● Falso

Pregunta **3**

Se puntúa 1,10 sobre 1,10

Marcar pregunta

a ejecutar son:

Pregunta 4

Se puntúa 1,50 sobre 1,50

Inspiración

Pensamiento de diseño

La respuesta correcta es: iterativo

a. Crear perfiles de usuario

b. Elaborar prototipos

operativa de usuario

Se puntúa 1,10 sobre 1,10

Marcar pregunta

general

saben

Pregunta 8

Se puntúa 0,00 sobre 1,10

Seleccione lo correcto:

Marcar pregunta

su experiencia

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione una:

Verdadero

■ DESPLIEGUE 2

Navegación Por El Cuestionario

Mostrar una página cada vez

Resumen de retención de datos

Descargar la app para dispositivos móviles

Finalizar revisión

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Falso

Ir a...

Marcar pregunta

Pregunta **9**

Correcta

Incorrecta

Pregunta **7**

Correcta

Pregunta **5**

Sin contestar

Pregunta 6

Parcialmente correcta

Marcar pregunta

Se puntúa 0,83 sobre 1,10

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Empatizar

Marcar pregunta

Correcta

Correcta

Marcar pregunta

Correcta

general

A - Diseño de Software (OCT.23-MAR.24)

Área personal / Mis cursos / Docencia / Pregrado / Presencial / FEIRNNR / COMPUTACION / PREGRADO: PERÍODO ACADÉMICO OCTUBRE 2023-MARZO 2024 MODALIDAD PRESENCIAL. **RÉGIMEN 2019** / CICLO 4 / A / Diseño de Software | 118317 / Unidad III

/ Control de lectura - Diseño de interfaces

Comenzado el jueves, 15 de febrero de 2024, 07:59

Estado Finalizado Finalizado en jueves, 15 de febrero de 2024, 08:09 **Tiempo** 9 minutos 51 segundos

empleado

Calificación 6,80 de 10,00 (**68**%)

Pregunta 1 Parcialmente correcta Se puntúa 0,28 sobre 1,10

Marcar pregunta

El análisis de la interfaz se centra en el perfil de los usuarios que interactuarán con

a. Se definen requerimientos funcionales y no funcionales del sistema en

Las respuestas correctas son: El nivel de habilidad, La comprensión del negocio, La

receptividad general hacia el nuevo sistema, Se definen diferentes categorías de

El Diseño Centrado en el Usuario, es una metodología utilizada para crear ideas

innovadoras que centra su eficacia en entender y plantear soluciones a las necesidades

De acuerdo al Análisis y Diseño de la Interfaz; en la fase de Implementación, las tareas

a. Realización de evaluaciones heurística en curso.

Organizar tests de usabilidad inmediatamente a las entregas.

Definir

Observe la imagen, las etapas corresponden a la metodología:

La respuesta correcta es: Pensamiento de Diseño

El proceso de análisis y diseño de interfaces de usuario es

Seleccione lo aspectos que corresponden al Análisis de la interfaz:

e. Describir y documentar los requerimientos de operativa de usuario

Las respuestas correctas son: Crear perfiles de usuario, Desarrollar un análisis de tareas,

Principiantes

Usuarios frecuentes conocedores \$

Usuarios intermitentes que saben \$

Finalizar revisión

Búsqueda de productos competitivos, Describir y documentar los requerimientos de

De acuerdo a la clasificación de usuarios. Seleccione según corresponda:

La respuesta correcta es: Sin conocimiento sintáctico del sistema y poco conocimiento

semántico de la aplicación o uso de la computadora en general → Principiantes, Con

"síndrome del usuario poderoso" es decir, individuos que buscan atajos y modos de

información sintáctica necesaria para usar la interfaz → Usuarios intermitentes que

buen conocimiento semántico y sintáctico, que con frecuencia les despierta el

interacción abreviados → Usuarios frecuentes conocedores, Con conocimiento

semántico razonable de la aplicación, pero relativamente poco recuerdo de la

o a. **HCD** es un proceso de diseño en el que se consideran las necesidades y

se toman en cuenta las limitaciones de las personas.

deseos de las personas para crear soluciones que mejoren su experiencia, no

o b. **HCD** es un proceso de diseño en el que se consideran las necesidades, deseos y

La respuesta correcta es: **HCD** es un proceso de diseño en el que se consideran las

Una de las ventajas del **Design Thinking** es ser **altamente adaptable**.

necesidades, deseos y limitaciones de las personas para crear soluciones que mejoren

Ciudad Universitaria Guillermo Falconí - Loja - Ecuador

C Teléfono: +593 7 2547252 - (07) 2547252 (Ext: 142)

E-mail: comunicacion@unl.edu.ec

limitaciones de las personas para crear soluciones que mejoren su experiencia

c. Documentación de estándares y directrices

d. Realizar revisiones de conceptos de diseño

f. Búsqueda de productos competitivos

g. Desarrollar un análisis de tareas

Sin conocimiento sintáctico del sistema y

poco conocimiento semántico de la

aplicación o uso de la computadora en

Con buen conocimiento semántico y

interacción abreviados

sintáctico, que con frecuencia les despierta

individuos que buscan atajos y modos de

Con conocimiento semántico razonable de

la aplicación, pero relativamente poco

recuerdo de la información sintáctica

necesaria para usar la interfaz

el "síndrome del usuario poderoso" es decir,

c. Organizar tests de usabilidad inmediatamente a las entregas.

Las respuestas correctas son: Realización de evaluaciones heurística en curso.,

ldear

Ideación

Implementación

Probar

Prototipar

b. Realiza revisiones de conceptos de diseño.

☑ b. Se definen diferentes categorías de usuarios

d. La comprensión del negocio

e. El nivel de habilidad

c. La receptividad general hacia el nuevo sistema