

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina Criação de Páginas de WEB AD2 2° semestre de 2020.

Observações importantes:

- As questões a seguir continuam a implementação do site da loja que vende e instala Toldos e Coberturas. Antes de entregar o trabalho, não se esqueça de consertar seus eventuais erros da AD1 conforme o gabarito divulgado. Algumas questões fazem referência às questões da primeira AD.
- 2. Você deve fazer as modificações pedidas no site, gerar um arquivo ZIP com o site completo e postá-lo na atividade correspondente na plataforma. Não se esqueça de confirmar o rascunho como versão definitiva.
- 3. Lembrando que os trabalhos devem ser feitos utilizando editores simples, que não incluam código no texto. Utilize preferencialmente o Notepad (Windows) ou o Gedit (Linux). Outros editores, com esta característica, podem ser utilizados como Notepad++ e PsPad (Windows); Kate e Kwrite (Linux); Coda e TextMate (Mac); ou Gedit, Geany, Atom e Visual Studio Code (Multiplataforma).
- 4. ATENÇÃO: A avaliação é individual. Caso existam duas ou mais implementações excessivamente coincidentes, independente de qualquer motivo, todas as avaliações envolvidas receberão nota ZERO!
- 5. Não serão aceitos trabalhos em papel. O aluno deve postar na atividade determinada na plataforma. É imprescindível que o tutor receba todos os arquivos que compõem o site. A entrega destes arquivos deve ser feita através DA PLATAFORMA na forma de um arquivo de extensão zip.
- 6. Não serão aceitos trabalhos em arquivos de texto DOC ou PDF. Os arquivos HTML, JS ou CSS devem estar individualizados (mesmo que agrupados num ZIP) para que o tutor possa testar seu site.
- 7. Fazer as ADs é muito importante, não apenas pela nota, mas principalmente pela experiência que permitirá um melhor desempenho nas avaliações presenciais. Os assuntos abordados na AD podem cair na prova presencial mesmo não tendo sido abordados nos vídeos ou no material escrito.

1. Modifique a página aberta com a seleção do link "Materiais" (questão 3 da AD1) para que itens da lista interna virem links, conforme se pode ver na figura 1. Cada link, ao ser selecionado causa a abertura de uma janela cujo conteúdo é exemplificado nas figuras 2 e 3. O conteúdo das janelas será sempre: um título (mesmo nome do link), uma imagem, em qual produto é utilizado o material, o preço por metro quadrado e um botão para fechar a janela. Algumas modificações devem ser feitas no arquivo CSS (quadro 1).



Fig. 1 – Nova página do link Materiais



Fig. 2 – Seleção do link Policarbonato



Fig. 3 – Seleção do link Tecido Acrílico

Inclua alguns novos estilos e modifique o arquivo otoldopode.css de acordo com a descrição abaixo (quadro 1): [2 pontos]

janInfo	Título e botão de fechar. Elemento centralizado na página (DICA: margem com valor auto) e texto interno centralizado.	
janInfoImg	Imagem. Texto interno centralizado, margem de 30px, borda de 2px solida na cor #000055 e cor de fundo branca.	
janInfoDetalhe	Uso e preço. Texto alinhado à esquerda e margem de 20px.	
precoMQ	Preço em negrito e cor #CC0000.	
MODIFICAÇÃO IMPORTANTE		
<form></form>	Para as questões 5 e 6 da AD1 foi sugerida uma modificação do estilo da tag <form> que caso seja mantida na AD2 vai interferir na aparência do botão de fechar das janelas de informação. Troque a modificação do estilo da tag <form> pela definição de uma classe que será aplicada aos formulários das páginas criadas para as questões 3 e 4 desta avaliação.</form></form>	

Quadro 1 – Novas Classes de Estilo da Página Materiais

2. Modifique a página aberta com a seleção do link "Modelos" (questão 4 da AD1) para que a tabela fique com o aspecto mostrado na figura 4. Uma figura vazia ("Vazio.jpg") aparece centralizada na terceira coluna da tabela (figura 4). Algumas modificações devem ser feitas no arquivo CSS (quadro 2).

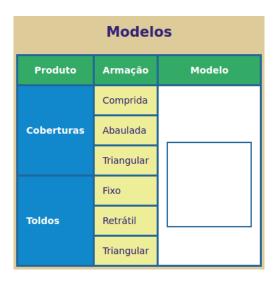


Fig. 4 - Nova aparência da tabela da página Catalogo

a) Crie um vetor em javascript contendo, para cada modelo, três informações: o nome do modelo, o nome do arquivo de sua imagem e seu preço. [1 ponto]



Fig. 5 – Exibição da imagem e preço da "Cobertura Abaulada".

b) Os itens da coluna "Armação" devem virar links. Ao selecionar um dos links, será chamada uma função javascript que mostrará na terceira coluna o nome do modelo, sua imagem e seu preço, como pode ser observado na figura 5. [1 ponto]

Inclua alguns novos estilos e modifique o arquivo otoldopode.css de acordo com a descrição abaixo (quadro 2):

IDENTIFICADORES	
#titDes	Nome do tipo de Armação. Altura de 60px e texto centralizado.
#proDes	Linha que mostra o preço. Altura de 40px.
#imgDes	Imagem do modelo. Largura e altura da imagem de 100px, borda sólida de 2px e cor #226699, padding de 12px e cor de fundo branca.
ESTILOS DENTRO DE tabMod	
imgCel	Interior alinhado verticalmente ao topo e Cor de fundo #FFFFF.

Quadro 2 – Novas Classes de Estilo da Página Modelos

DICA 1: Use o método getElementById para obter o objeto associado a uma determinada tag. Use o campo innerHTML para modificar o conteúdo de uma tag Container.

- 3. Modifique a página aberta com a seleção do link "Continuar" na página de pedidos (questão 6 da AD1) e crie uma função javascript que verifique a validade dos números de telefone (fixo e celular) digitados pelo usuário. Esta função deve ser chamada quando o valor do campo telefone for modificado (crítica de campo) e deve exibir uma mensagem de alerta caso o valor do campo não seja válido. As verificações são:
 - a) Se o usuário não digitou 8 ou 9 caracteres dependendo do campo que ativou a função (telefone tem 8 dígitos e celular tem 9 dígitos) como mostrado nas figuras 6 e 7. [1 ponto]



E-mail:
Endereç

Celular tem de ter 9 dígitos!

Telefone

OK

Celular:

Fig. 6 – Erro ao digitar um telefone fixo com menos (ou mais) de 8 dígitos

Fig. 7 – Erro ao digitar um celular com menos (ou mais) de 9 dígitos

b) Se todos os caracteres digitados são dígitos, ou seja, se são caracteres entre 0 e 9 (figura 8). [1 ponto]

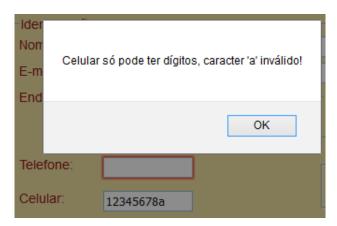


Fig. 8 - Erro ao digitar um telefone (fixo ou celular) com caracteres que não são dígitos.

Caso o valor seja válido, o usuário pode passar para o próximo campo do formulário sem que nenhuma mensagem seja emitida (figura 9).

Telefone: 12345678

Celular: 123456789

Fig. 9 - Campos de telefone (fixo ou celular) que não geraram mensagem de erro.

- 4. Modifique a página aberta com a seleção do link "Pedidos" (questão 5 da AD1) para que o usuário possa selecionar produtos para montar sua lista de compras e saber quanto vai pagar no total. Os itens a seguir descrevem como deve funcionar esta página:
 - a) O conteúdo dos menus de seleção de Material e de Modelos deve mudar de acordo com o produto selecionado nos botões de rádio (figuras 10 a 13):

[1 ponto]



Fig. 10 - Menu de Material de Toldo



Fig. 11 – Menu de Material de Cobertura



Fig. 12 – Menu de Modelo de Toldo

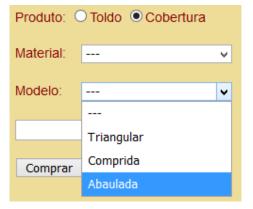


Fig. 13 – Menu de Modelo de Cobertura

b) Quando a seleção de um produto estiver completa, ou seja, tanto na lista de material quanto de modelos algum item estiver selecionado, a descrição completa do produto e o preço (ver DICA 2) devem ser mostrados no local apropriado (figura 15). Caso a seleção esteja incompleta, ou seja, apenas uma das listas tenha um elemento selecionado, os campos de descrição e de preço devem estar vazios (figura 14). A mudança da seleção do produto também faz com que os campos de descrição e de preço fiquem vazios (figura 17). [1 ponto]



Fig. 14 – Seleção incompleta



Fig. 15 – Seleção completa



Fig. 16 - Após clicar no botão comprar



Fig. 17 – Após mudar o tipo de produto



Fig. 18 – Após comprar o segundo produto

c) Quando uma seleção estiver completa, o usuário pode clicar no botão Comprar: a descrição do produto é acrescentada à lista e o seu preço é somado ao valor no campo "Total" (figura 16). A repetição deste processo (seleção de produto e o clique no botão Comprar) faz com que o preço do novo produto seja somado ao preço anteriormente indicado no campo "Total" (figura 18). [1 ponto]

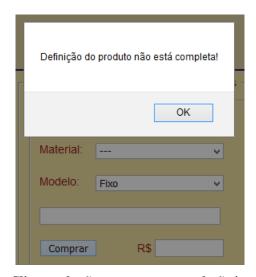


Fig. 19 – Clicar no botão comprar com a seleção imcompleta

d) Se o usuário clicar o botão comprar sem que um produto esteja totalmente selecionado na lista de produtos, a página deve emitir uma mensagem de erro (figura 19). [1 ponto]

DICA 1: Há diversas formas de implementar trocar a lista sendo exibida. Três sugestões possíveis: 1) usar o atributo innerHTML para mudar o interior da tag <select>. 2) criar duas versões de cada lista e sobrepor as versões utilizando posicionamento relativo. Controlar qual versão estará visível pelo atributo visibility. 3) Utilizar os métodos de inserir e remover itens de lista do objeto select.

DICA 2: O preço do material é por m². Futuramente, caso fosse realmente colocado no ar, o site deveria incluir um campo para perguntar a área de cobertura/toldo desejada. Para este trabalho deve ser assumida sempre uma área de 2m². Ou seja, a formula de cálculo do preço de uma seleção completa é 2 * precoMaterial + precoModelo.

DICA 3: Não esqueça que a soma de string com número é uma concatenação de strings.

DICA 4: Para mudar de linha no textarea use um caractere de mudança de linha '\n'.