## Lista de Exercícios 1 - Conceitos Básicos

- 1. Mostrar a operação do algoritmo de ordenação por inserção para o vetor A = (31,41,59,26,41,58).
- 2. Dois algoritmos gastam n² dias e n³ segundos, respectivamente, para resolverem uma instância de tamanho n. Em alguma situação o algoritmo quadrático é melhor do que o algoritmo cúbico? Justificar.
- 3. Seja [A..n] um vetor com n números distintos. Se i < j e A[i] > A[j], então o par (i, j) é chamado uma inversão de A. (CORMEN 2.4)
  - a. Liste as inversões do vetor 2, 3, 8, 6, 1.
  - b. Que vetor com elementos do conjunto 1, 2, ..., *n* tem o maior número de inversões? Quantas inversões existem?
  - c. Qual é a relação entre o tempo de execução do algoritmo de Ordenação por Inserção e o número de inversões do vetor de entrada? Justifique sua resposta.