



Universidade Estadual de Maringá

Departamento de Informática



Trabalho 1

Modalidade: individual ou em grupo (máximo 3 integrantes)

Escolher e modelar a estrutura de um problema.

Os dados do problema devem ser definidos em um arquivo externo, lidos pelo programa e processados por um dos algoritmos a seguir.

Implementar 3 algoritmos em Java que resolvam o problema:

- um de busca informada,

- um de algoritmo genético e

- um de busca PSR

Testar a performance de execução do algoritmo com uma quantidade pequena, média e grande de estados (100.000 a 1.000.000, ou mais se a execução for rápida);

Criar um relatório do trabalho contendo:

- apresentação: universidade, curso, disciplina, título do trabalho, equipe, professor

- descrição/modelagem do problema a ser resolvido

- plataforma: dados do computador, SO, linguagem de programação

- algoritmos implementados

- como se faz para testar os programas

- trechos de código

- telas de *screenshot* da execução dos experimentos

- resultados (dados sobre a execução do experimento): em um tabela com informações do tipo: algoritmo, n dados 1, tempo1, solução1, otima1, n dados 2, tempo2, solução2, otima2, n dados 3, tempo3, solução3, otima3.

- fontes utilizadas: sites, livros, etc

Os códigos fonte, executável, dados de teste do problema e relatório deverão ser enviados para o e-mail wigarash@gmail.com até a data limite de entrega do trabalho 1, contendo o nome completo dos integrantes da equipe e RA. Trabalhos entregues em atraso terão desconto na nota final.



Universidade Estadual de Maringá

Departamento de Informática



Obs: A avaliação do trabalho será realizada utilizando os seguintes critérios: originalidade, complexidade do problema abordado, apresentação dos resultados e postura dos membros da equipe, completude dos itens especificados, português correto, código compilável e executável. Será utilizado software de verificação de similaridade, assim se houver indícios de cópia de trabalho, os trabalhos envolvidos terão nota 0.