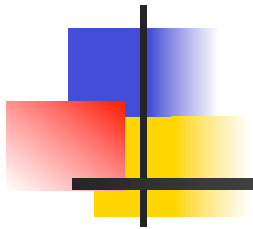
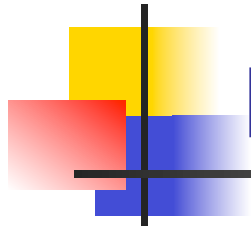


5181- Análise de Sistemas: Introdução



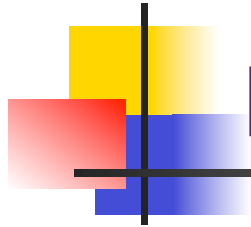
Graduação em Informática
2012

Profa. Itana Gimenes



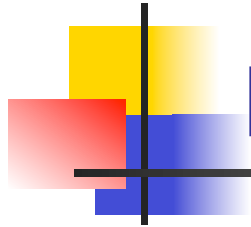
Programa

1. O Processo de Engenharia de Software
 2. Engenharia de requisitos
 3. Modelagem de sistemas
 4. Conceitos de orientação a objetos
 5. Modelagem de sistemas orientados a objetos
 6. Análise e projeto orientados a objetos
 1. Análise de requisitos
 2. Projeto preliminar (classes, projeto de arquitetura)
 7. Aspectos do projeto de interface humano-computador
 8. Ferramentas de apoio a análise e projeto de software
 9. Desenvolvimento de um protótipo
- } Disciplina de Requisitos



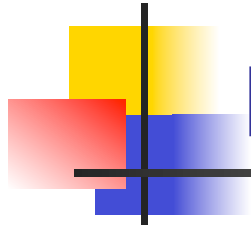
Bibliografia Básica

- Software Engineering: (Update) (8th Edition) (International Computer Science Series) by Ian Sommerville (Hardcover - Jun 4, 2006)
- **UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design (2nd Edition) (Addison-Wesley Object Technology Series) by Jim Arlow and Ila Neustadt, 2005.**
- The Unified Modeling Language Reference Manual (2nd Edition) (The Addison-Wesley Object Technology Series) by James Rumbaugh, Ivar Jacobson, and Grady Booch (Hardcover - Jul 29, 2004).
- Unified Modeling Language User Guide, The (2nd Edition) (Addison-Wesley Object Technology Series) by Grady Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson (Hardcover - May 29, 2005).
- JACOBSON, I BOOCH, G., RUMBAUGH, J., Unified Software Development Process, Addison-Wesley, Janeiro 1999.



Bibliografia Complementar

- Software Engineering: A Practitioner's Approach by Roger Pressman (Hardcover - Jan 20, 2009).
- Análise e Projetos de Sistemas de Informação - Raul Sidnei Wazlawick, Editora Campus.



Desenvolvimento de um protótipo

- Preferencialmente a continuação do projeto desenvolvido na disciplina de requisitos.
- Trazer o projeto na próxima aula para discutir com o professor.
- Definir grupo de trabalho. Pode ser o mesmo da disciplina anterior ou discutir mudanças com o professor.