

Ordenação Topológica

5189-32

Rodrigo Calvo
[*rcalvo@uem.br*](mailto:rcalvo@uem.br)

Departamento de Informática – DIN
Universidade Estadual de Maringá – UEM

1º semestre de 2016

Introdução

- Uma ordenação topológica de grafo direcionado acíclico $G = (V, A)$ é uma ordenação linear de todos os vértices, tal que para toda aresta $(u, v) \in A$, u aparece antes de v na ordenação
- Se os vértices forem dispostos em uma linha horizontal, todas as arestas devem ter a orientação da esquerda para direita
- Os grafos direcionados acíclicos são usados para indicar precedências entre eventos.
- Uma aresta direcionada (u, v) indica que a atividade u tem que ser realizada antes da atividade v .

Grafo Direcionado Acíclico

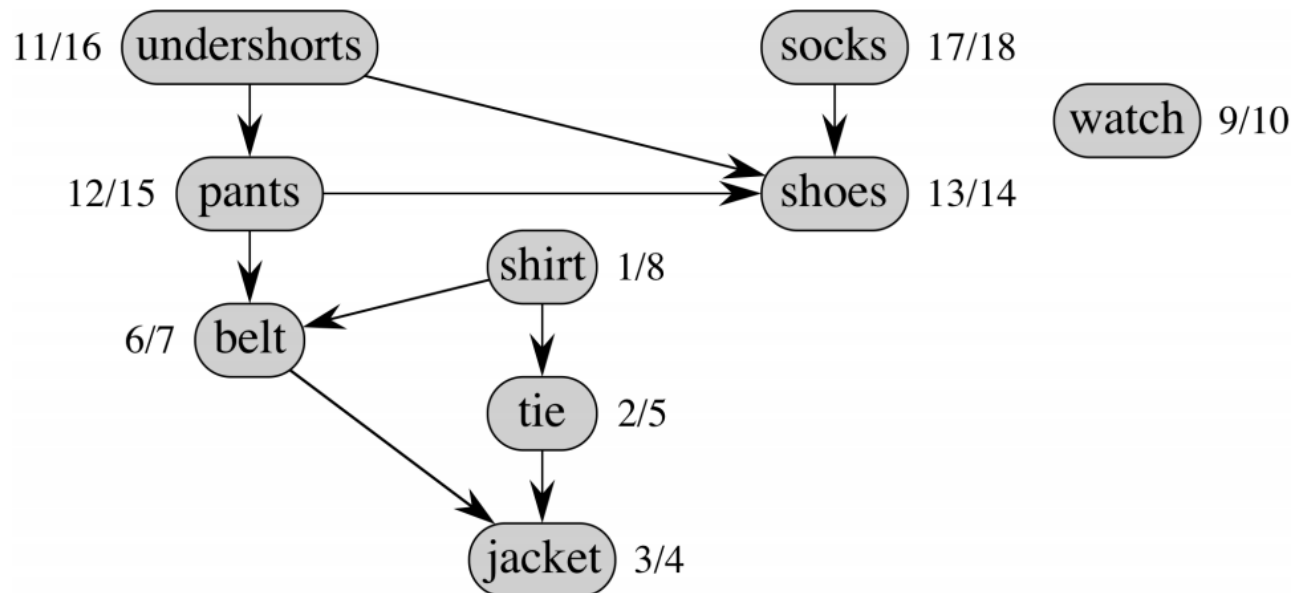
- Grafo Direcionado também é chamado de **Dígrafo**
- Um **Grafo Direcionado Acíclico** é um **Dígrafo** que não tem ciclos
 - Hierarquia de herança entre classes em orientação a objetos
 - Pré-requisitos em disciplinas
 - Restrições de cronograma entre tarefas de um projeto
- Toda **árvore direcionada** é um **dígrafo acíclico**
- Todo caminho num dígrafo acíclico simples não tem repetição de vértices
- Como saber se um dígrafo possui ciclos?

Aplicações

- Dependência entre tarefas
 - Os vértices do dígrafo podem representar tarefas a serem realizadas e as arestas restrições de dependência entre as tarefas
 - Uma ordenação topológica é uma sequência válida de tarefas
- Pré-requisitos de disciplinas
 - Os vértices do dígrafo podem representar as disciplinas de um curso e as arestas pré-requisitos entre as disciplinas
 - Uma ordenação topológica é uma sequência válida para cursar as disciplinas

Exemplo de aplicação

- Exemplo: O professor Bumstead deve se vestir pela manhã



Ordenação Topológica

- Há dois algoritmos para determinar a ordenação topológica de um dígrafo:
 - Eliminação de fontes;
 - Adaptação do algoritmo de busca em profundidade

Eliminação de fontes

- Descrito por Kahn, tem a seguinte estratégia:
 1. Encontra vértices “fontes” (com grau de entrada zero) e os insere em um conjunto S (fila ou pilha)
 - Ao menos um vértice de grau de entrada zero deve existir, pois o grafo é acíclico
 2. Sabendo que a remoção dos vértices “fontes” juntamente com suas arestas de saída, o grafo remanescente é um dígrafo acíclico:
 - Remove da fila (ou pilha) sucessivamente os vértices fontes
 - Rotula-os em ordem de remoção, e remove suas arestas

Eliminação de fontes

Atributos e Funções

- $v.inDegree \rightarrow$ grau de entrada do vértice v
- $v.topsort \rightarrow$ posição do vértice v na ordenação topológica
- $newQueue() \rightarrow$ cria uma fila de vértices “fontes”
- $enqueue(S,v) \rightarrow$ insere o vértice v na fila S
- $dequeue(S) \rightarrow$ remove o primeiro elemento da fila S
- $isEmpty(s) \rightarrow$ verifica se a fila S está vazia
 - Verdadeiro: a fila está vazia
 - Falso: a fila não está vazia

Algoritmo

```
topological-sort(G)
1  S = newQueue() // cria fila S com os vértices fontes
2  for cada vértice v em G.V
3      if v.inDegree = 0
4          enqueue(S,v)
5  t = 0 // inicializa contador
6  while !isEmpty(S)
7      v = dequeue(s) // retira um vértice fonte
8      v.topsort = t
9      ts[t] = v
10     t = t + 1
11     for cada vértice u em v.adj
12         u.inDegree = u.indegree - 1
13         if (u.inDegree = 0)
14             enqueue(S,u)
```

Eliminação de fontes

Observações

1. Se uma pilha for utilizada ao invés de uma fila?

Eliminação de fontes

Observações

1. Se uma pilha for utilizada ao invés de uma fila ?
 - Uma ordenação topológica distinta é gerada

Eliminação de fontes

Observações

1. Se uma pilha for utilizada ao invés de uma fila ?
 - Uma ordenação topológica distinta é gerada
2. O que significa o caso em que o contador t for maior que o número de vértices ?

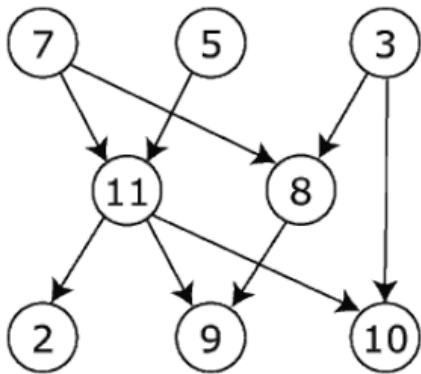
Eliminação de fontes

Observações

1. Se uma pilha for utilizada ao invés de uma fila ?
 - Uma ordenação topológica distinta é gerada
2. O que significa o caso em que o contador t for maior que o número de vértices ?
 - O dígrafo não é acíclico

Eliminação de fontes: Exemplo

- Um grafo pode ter diversas ordenações topológicas possíveis



- 7, 5, 3, 11, 8, 2, 9, 10 (visual esquerda-para-direita, de-cima-para-baixo)
- 3, 5, 7, 8, 11, 2, 9, 10 (vértice de menor número disponível primeiro)
- 3, 7, 8, 5, 11, 10, 2, 9
- 5, 7, 3, 8, 11, 10, 9, 2 (menor número de arestas primeiro)
- 7, 5, 11, 3, 10, 8, 9, 2 (vértice de maior número disponível primeiro)
- 7, 5, 11, 2, 3, 8, 9, 10

Figura por Derrick Coetzee

Busca em Profundidade

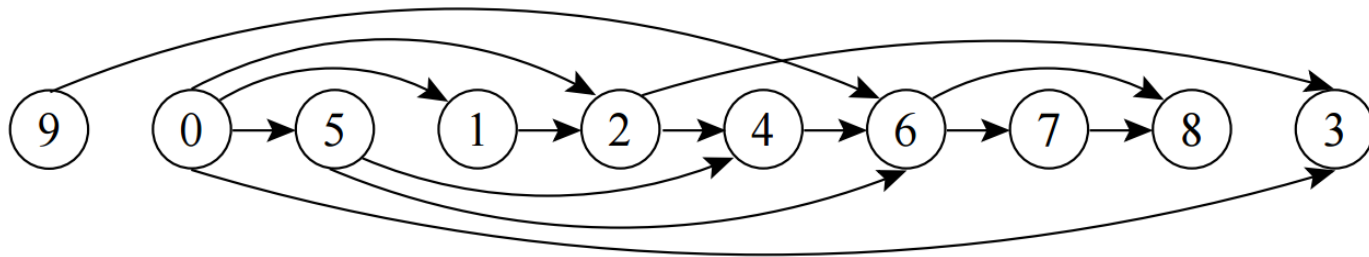
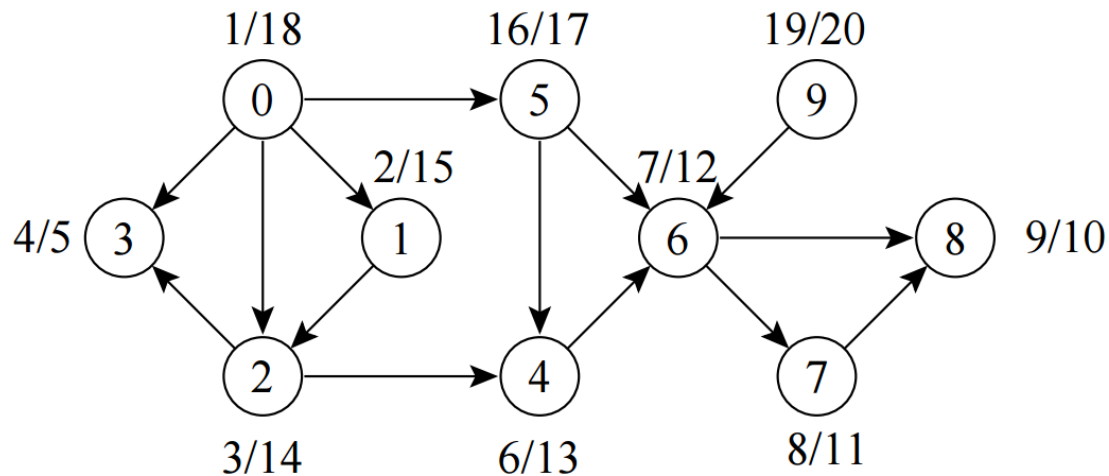
- A Busca em Profundidade também pode ser utilizada para obter uma ordenação topológica, adaptando o algoritmo **dfs**(**G**) descrito por Tarjan:
 1. Iniciando a visita em v , visite todos os seus adjacentes (v, u) , chamando a função **dfs-visit** recursivamente para u .
 2. Após finalizar a lista de adjacências de cada vértice v sendo processado, adicione-o na ordenação topológica
- Utilizando a Busca em Profundidade, é possível também que um dígrafo acíclico possua várias ordenações topológicas possíveis

Algoritmo

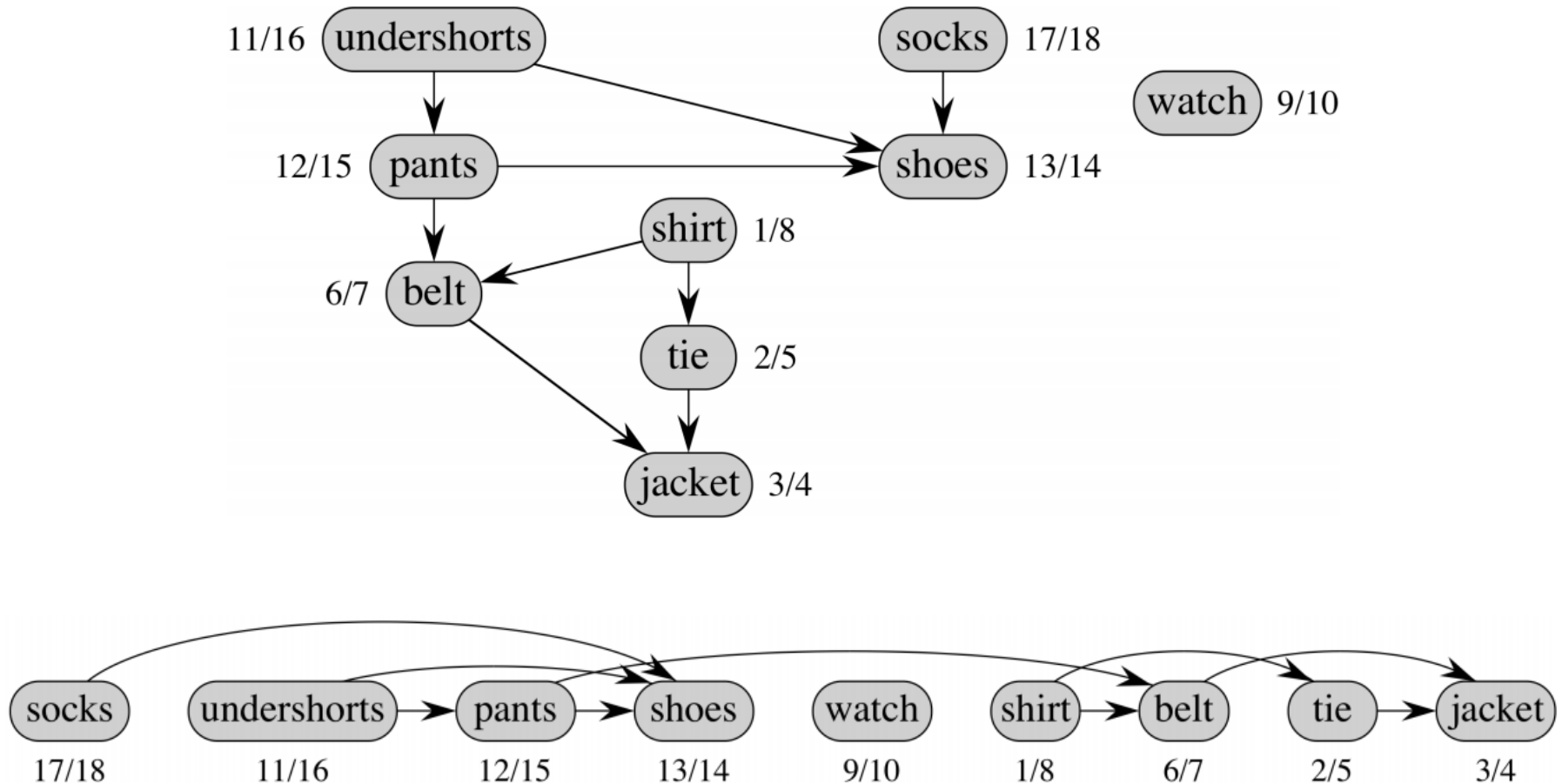
topological-sort (G)

- 1 chamar **dfs (G)** para calcular o tempo de término $v.f$ para cada vértice v
- 2 à medida que cada vértice é terminado, inserir o vértice à frente de uma lista ligada
- 3 devolver a lista ligada de vértices

Busca em Profundidade: Exemplo



Busca em Profundidade: Exemplo



Análise do tempo de execução

- O tempo de execução da busca em profundidade é $\Theta(V + A)$
- O tempo para inserir cada vértice na lista de saída é $O(1)$, cada vértice é inserido apenas uma vez e portanto o tempo total gasto em operações de inserção é $\Theta(V)$
- Portanto o tempo de execução do algoritmo é $\Theta(V + A)$

Corretude do `topological_sort`

- É necessário mostrar que se $(u, v) \in A$, então $v.f < u.f$
- Quando a aresta (u, v) é explorada, quais são as cores de u e v ?

Corretude do `topological_sort`

- É necessário mostrar que se $(u, v) \in A$, então $v.f < u.f$
- Quando a aresta (u, v) é explorada, quais são as cores de u e v ?
- u é cinza
- v é cinza também?

Corretude do `topological_sort`

- É necessário mostrar que se $(u, v) \in A$, então $v.f < u.f$
- Quando a aresta (u, v) é explorada, quais são as cores de u e v ?
- u é cinza
- v é cinza também?
- Não, porque isto implicaria que v é ancestral de u , e portando a aresta (u, v) seria uma aresta de retorno. Grafos direcionados acíclicos não contém arestas de retorno

Corretude do `topological_sort`

- `v` é branco?

Corretude do `topological_sort`

- v é branco?
 - Então v torna-se um descendente de u . Pelo teorema do parênteses
 $u.d < v.d < v.f < u.f$

Corretude do `topological_sort`

- v é branco?
 - Então v torna-se um descendente de u . Pelo teorema do parênteses
$$u.d < v.d < v.f < u.f$$
- v é preto?

Corretude do `topological_sort`

- v é branco?
 - Então v torna-se um descendente de u . Pelo teorema do parênteses
 $u.d < v.d < v.f < u.f$
- v é preto?
 - Então v já foi finalizado. Como a aresta (u, v) está sendo explorada, u não foi finalizado. Logo $v.f < u.f$

Caminhos Hamiltonianos e Ordenação Topológica

- Se numa ordenação, todos os pares de vértices consecutivos forem conectados por arestas, então essas arestas formam um caminho **Hamiltoniano** direcionado no dígrafo acíclico.
- Se existe um caminho **Hamiltoniano**, a ordenação topológica é única.
- Inversamente, se uma ordenação topológica não formar um caminho **Hamiltoniano**, do dígrafo acíclico terá mais que uma ordenação, pois é possível trocar dois vértices consecutivos que não estão ligados por uma aresta.
- Assim, é possível testar em tempo polinomial se existe uma única ordenação, e portanto um caminho **Hamiltoniano** em um dígrafo

Bibliografia

- Kahn, A.B. Topological sorting of large networks. Communications of the ACM, v.5, n.11, p.558-562, 1962.

<http://portal.acm.org/citation,cfm?id=369025>

- Tarjan, R.E. Edge-disjoint spanning trees and depth-first search. Algorithmica v.6, n.2, p.171-185, 1976.

<http://springerlink.com/content/k5633403j221763p>

- Thomas H. Cormen et al. Introduction to Algorithms. 3rd edition. Capítulo 22.4.
- Nivio Ziviani. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C. 3a Edição Revista e Ampliada, Cengage Learning, 2010. Capítulo 7. Seção 7.5