# AULA 06 – APLICAÇÕES DE BUSCA EM PROFUNDIDADE

Prof. Daniel Kikuti

Universidade Estadual de Maringá

6 de abril de 2015

## Sumário

- ► Introdução
- Ordenação topológica
- Exercícios

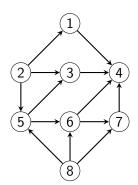
## Introdução - Cursos

## O problema

Dado o grafo G a seguir, onde:

- Cada vértice representa uma disciplina;
- Cada aresta (u, v) representa uma relação de pré-requisito, isto é, u deve ser cursada antes de v.

Identifique uma ordem para cursar as disciplinas.



## Ordenação topológica

- ▶ Uma ordenação topológica de um grafo acíclico orientado G = (V, E) é uma ordenação linear de todos os vértices, tal que para toda aresta  $(u, v) \in E$ , u aparece antes de v na ordenação.
- ► Se os vértices forem dispostos em uma linha horizontal, todas as arestas devem ter a orientação da esquerda para direita.
- Aplicações em problemas que exigem a definição de uma ordem baseada em relações de dependência.

## Propriedade

#### Lema

Um grafo direcionado G é acíclico (DAG) se e somente se a execução do algoritmo de busca em profundidade em G não encontra nenhuma aresta de retorno.

## Propriedade

#### Lema

Um grafo direcionado G é acíclico (DAG) se e somente se a execução do algoritmo de busca em profundidade em G não encontra nenhuma aresta de retorno.

## Demonstração

- ( $\Rightarrow$ ) Se G é acíclico  $\Rightarrow$  não há aresta de retorno. [Contrapositiva] Suponha que exista uma aresta de retorno (u,v). Então v é ancestral de u na floresta da busca em profundidade. Portanto existe um caminho  $(v \leadsto u)$ , tal que  $v \leadsto u \to v$ ) é um ciclo.
- (⇐) Se não há uma aresta de retorno ⇒ não há um ciclo em G. [Contrapositiva] Suponha que G contém um ciclo c. Seja v o primeiro vértice descoberto em c, e seja (u, v) a aresta precedente em c. No tempo de descoberta de v os vértices em c formam um caminho de vértices brancos v → u. Logo, u é descendente de v e, portanto, a aresta (u, v) é de retorno.

# Algoritmo de ordenação topológica

#### Topological-Sort(G)

- 1 chamar DFS(G) para calcular o tempo de término v.f para cada vértice v
- 2 à medida que cada vértice é finalizado, insera-o na cabeça de uma lista ligada
- 3 devolva a lista ligada de vértices

# Análise do algoritmo

### Consumo de tempo

- ▶ O tempo de execução da busca em profundidade é  $\Theta(V + E)$ .
- ▶ O tempo para inserir cada vértice na lista de saída é  $\Theta(1)$ , cada vértice é inserido apenas uma vez e portanto o tempo total gasto em operações de inserções é de  $\Theta(V)$ .

# Análise do algoritmo

#### Consumo de tempo

- ▶ O tempo de execução da busca em profundidade é  $\Theta(V + E)$ .
- ▶ O tempo para inserir cada vértice na lista de saída é  $\Theta(1)$ , cada vértice é inserido apenas uma vez e portanto o tempo total gasto em operações de inserções é de  $\Theta(V)$ .

#### Conclusão

A complexidade do algoritmo Topological-sort(G) é  $\Theta(V+E)$ .

# Análise do algoritmo

## Correção

Precisamos mostrar que se  $(u, v) \in G.E$ , então v.f < u.f. Quando a aresta (u, v) é explorada, sabemos que u é cinza. E v?

- **Cinza?** Não, porque isto implicaria que u é ancestral de v.
  - $\Rightarrow$  (u, v) é uma aresta de retorno.
    - ⇒ contradição com o Lema anterior (um DAG não possui arestas de retorno).
- Branco? Então v é descendente de u e portanto u.d < v.d < v.f < u.f. [ver demonstração do Teorema dos parênteses (Cormen)]
- ▶ **Preto?** Então v já foi finalizado. Como a aresta (u, v) está sendo explorada, u não foi finalizado e portanto v.f < u.f.

#### Exercício 1

[22.4-2] Mostre a ordenação de vértices produzida por Topological-sort(G) quando ele é executado sobre o DAG da figura abaixo. Considere os vértices em ordem alfabética, e suponha que cada lista de adjacência esteja em ordem alfabética.

