



Circuitos Digitais II - 6882

André Barbosa Verona Nardênio Almeida Martins

Universidade Estadual de Maringá Departamento de Informática

Bacharelado em Ciência da Computação

Aula de Hoje

Projeto e Simulação de um circuito Somador Completo de 2 bits usando funções e procedimentos

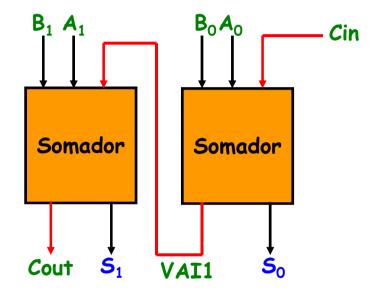


· Exercício:

- Implemente um código para o circuito somador de 2 bits usando Funções e Procedimentos.
- · Use os seguintes nomes para as entradas e saídas:
 - A,B: para os dados;
 - Cin para a entrada do vem-1;
 - VAI1 para o vai-1 interno;
 - Cout para a saída do vai-1 final;
 - · S para a saída da soma.
 - · Veja figura a seguir



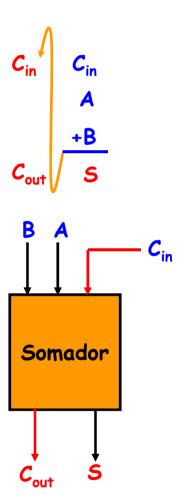
Somador Completo de 2 bits





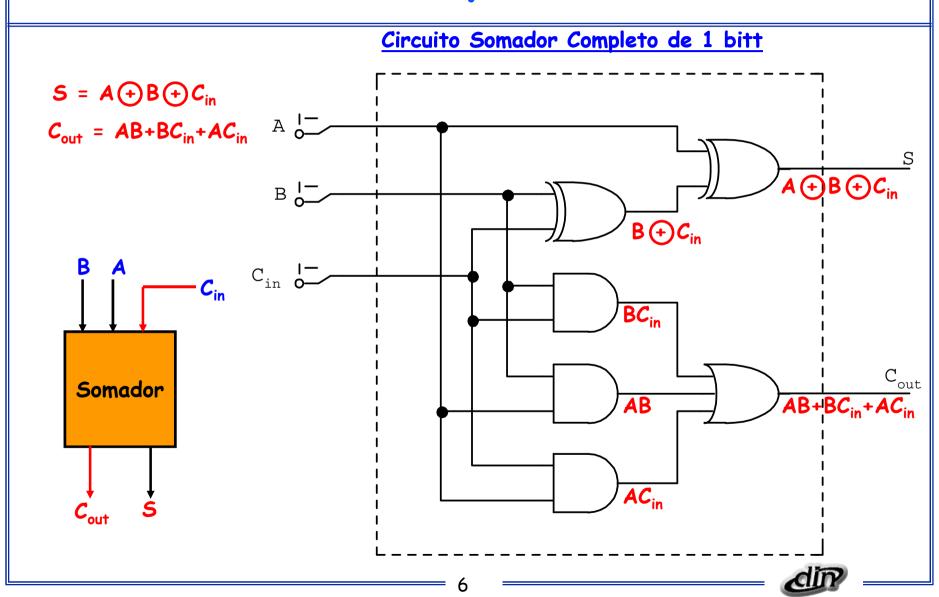
Somador Completo de 1 Bit

Entradas			Saídas	
A	В	C _{in}	5	Cout
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1





Somador Completo de 1 bit



Criar as seguintes pastas dentro do diretório "work":

- 1. som_2_bits
- 2. som_2_bits_p
- 3. som_2_bits_e
- 4. som_2_bits_pp



Uso de Pacotes em VHDL

Criar os pacotes para os seguintes projetos:

```
som_2_bits_p
som_2_bits_pp
```

OBS:

 Salvar os códigos dos pacotes nas respectivas pastas dos projetos.

Os nomes dos pacotes são:

```
o som_2_bits_package.vhd --funcao
```

o som_2_bits_package_p.vhd --procedimento



Uso de Pacotes em VHDL

Criar os projetos para os seguintes circuitos:

```
1. som 2 bits
```

- 2. som_2_bits_p
- 3. som_2_bits_e
- 4. som_2_bits_pp

OBS:

- Na janela de adição de arquivos, adicione o seguinte arquivo ao projeto:
 - Para o som_2_bits_p:som_2_bits_package.vhd --funcao
 - Para o som_2_bits_pp:som_2_bis_package_p.vhd --procedimento



Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.Std_Logic_1164.all;

ENTITY som_2_bits IS

GENERIC (n: INTEGER := 2); -- numero de bits

PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador

Cin : IN BIT; -- vem 1

S : OUT BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- soma

Cout : OUT BIT); -- vai 1

END som_2_bits;
```



Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade

```
ARCHITECTURE function add OF som 2 bits IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 FUNCTION Soma(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT_VECTOR IS
        VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
        VARIABLE RES: BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0):
        BEGIN
            VAI1(0) := VEM1;
            loopSoma : FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                 RES(i) := X(i) XOR Y(i) XOR VAI1(i);
                 VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
            END LOOP loopSoma;
            RETURN RES:
                                            -- Resultado de Soma
        END Soma:
```

```
Solução 01: Inserção no Corpo da Arquitetura da Entidade
  FUNCTION Couti(X : BIT VECTOR; Y : BIT VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT IS
        VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
        BEGIN
           VAI1(0) := VEM1;
           loopVai1: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                 VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
            END LOOP loopVai1;
                                           -- Resultado do Vai 1
            RETURN VAI1(m);
        END Couti:
BEGIN
                                            --regiao de codigo seguencial
        PROCESS (A, B, Cin)
                 BEGIN
                          S \leftarrow Soma(A, B, Cin); --Soma
                          Cout <= Couti(A, B, Cin); -- Vai 1
                 END PROCESS:
```



END function add;

Solução 02: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.std_logic_1164.all;

PACKAGE som_2_bits_package IS

FUNCTION Soma(X: BIT_VECTOR; Y: BIT_VECTOR; VEM1: BIT) RETURN BIT_VECTOR;

FUNCTION Couti(X: BIT_VECTOR; Y: BIT_VECTOR; VEM1: BIT) RETURN BIT;

END som_2_bits_package;
```



```
Solução 02: Inserção no Pacote
```

```
PACKAGE BODY som 2 bits package IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 FUNCTION Soma(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT_VECTOR IS
        VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
        VARIABLE RES: BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0):
        BEGIN
           VAI1(0) := VEM1;
           loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                 RES(i) := X(i) XOR Y(i) XOR VAI1(i);
                 VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
           END LOOP loopSoma;
           RETURN RES:
                                            -- Resultado de Soma
        END Soma:
```

Solução 02: Inserção no Pacote

```
FUNCTION Couti(X : BIT_VECTOR; Y : BIT_VECTOR; VEM1 : BIT) RETURN BIT IS
       VARIABLE VAI1 : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
       BEGIN
          VAI1(0) := VEM1;
          loopVai1: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                VAI1(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1(i)) OR (X(i) AND VAI1(i));
          END LOOP loopVai1;
                                          -- Resultado do Vai 1
          RETURN VAI1(m);
       END Couti:
END som_2_bits_package;
```



Solução 02: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee:
USE ieee.Std_Logic_1164.all;
-- LIBRARY work:
USE work.som 2 bits package.all;
ENTITY som 2 bits p IS
 GENERIC (n : INTEGER := 2);
                                                          -- numero de bits
 PORT
        (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0);
                                                          -- entradas do somador
          Cin : IN BIT:
                                                          -- vem 1
                : OUT BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0);
                                                          -- soma
          Cout : OUT BIT);
                                                          -- vai 1
END som 2 bits p;
```



Solução 02: Inserção no Pacote

ARCHITECTURE function_add OF som_2_bits_p IS

BEGIN

--regiao de codigo sequencial

PROCESS (A, B, Cin)

BEGIN

```
S <= Soma (A, B, Cin); --Soma
Cout <= Couti(A, B, Cin); -- Vai 1
```

END PROCESS;

END function_add;



Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.Std_Logic_1164.all;

ENTITY som_2_bits_e IS

GENERIC (n : INTEGER := 2); -- numero de bits

PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador

Cin : IN BIT; -- vem 1

S : OUT BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- soma

Cout : OUT BIT); -- vai 1
```



```
Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade
CONSTANT m : INTEGER := 2:
PROCEDURE Soma(X:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);Y:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                VEM1:IN BIT; SIGNAL RES:OUT BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                SIGNAL VAI1:OUT BIT) IS
       VARIABLE VAI1i : BIT VECTOR(m DOWNTO 0);
       BEGIN
          VAI1i(0) := VEM1;
          loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
              RES(i) <= X(i) XOR Y(i) XOR VAI1i(i);
              VAI1i(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1i(i)) OR (X(i) AND VAI1i(i));
          END LOOP loopSoma;
          VAI1 <= VAI1i(m);
       END Soma:
```



END som 2 bits e;

Solução 03: Inserção no Corpo da Declaração da Entidade

ARCHITECTURE procedure_add OF som_2_bits_e IS

BEGIN --regiao de codigo concorrente

Soma(A, B, Cin, S, Cout); -- Soma e Vai 1

END procedure_add;



Solução 04: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee;
USE ieee.std_logic_1164.all;

PACKAGE som_2_bits_package_p IS

PROCEDURE Soma(X : IN BIT_VECTOR; Y : IN BIT_VECTOR;

VEM1 : IN BIT; SIGNAL RES : OUT BIT_VECTOR;

SIGNAL VAI1 : OUT BIT);

END som_2_bits_package_p;
```



```
Solução 04: Inserção no Pacote
```

```
PACKAGE BODY som 2 bits package p IS
 CONSTANT m : INTEGER := 2:
 PROCEDURE Soma(X:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0); Y:IN BIT VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                 VEM1:IN BIT; SIGNAL RES:OUT BIT_VECTOR(m-1 DOWNTO 0);
                 SIGNAL VAI1:OUT BIT) IS
        VARIABLE VAI1i : BIT VECTOR(m DOWNTO 0):
        BEGIN
           VAI1i(0) := VEM1;
           loopSoma: FOR i IN 0 TO m-1 LOOP
                RES(i) <= X(i) XOR Y(i) XOR VAI1i(i);
                VAI1i(i+1) := (X(i) AND Y(i)) OR (Y(i) AND VAI1i(i)) OR (X(i) AND VAI1i(i));
           END LOOP loopSoma;
           VAI1 <= VAI1i(m);
        END Soma:
END som_2_bits_package_p;
```

Solução 04: Inserção no Pacote

```
LIBRARY ieee:
USE ieee.Std_Logic_1164.all;
-- LIBRARY work:
USE work.som 2 bits package p.all;
ENTITY som_2_bits_pp IS
 GENERIC (n : INTEGER := 2);
                                                   -- numero de bits
 PORT (A, B : IN BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- entradas do somador
          Cin : IN BIT:
                                                     -- vem 1
                 : OUT BIT_VECTOR (n-1 DOWNTO 0); -- soma
          Cout : OUT BIT);
                                                     -- vai 1
END som 2 bits pp;
ARCHITECTURE procedure_add OF som_2_bits_pp IS
BEGIN
                                                    --regiao de codigo concorrente
                 Soma(A, B, Cin, S, Cout);
                                                    -- Soma e Vai 1
END procedure add;
```