

O Processo Unificado

Itana Gimenes
Graduação em Informática
Análise de Sistemas
2012

O Processo Unificado (USDP)

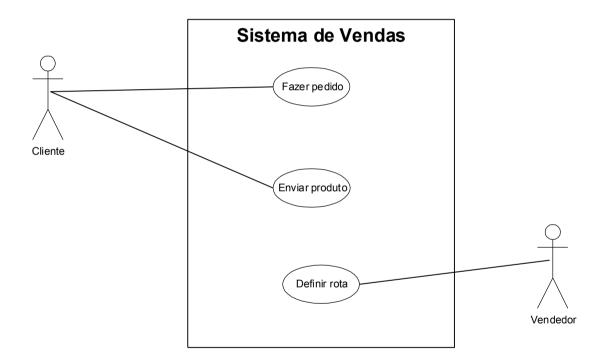
- Define um conjunto de atividades necessárias para transformar os requisitos do usuário em um sistema de software.
 - Utiliza a notação UML para representar os artefatos produzidos no processo.
- Princípios:
 - Dirigido por casos de uso
 - Centrado em arquitetura
 - Iterativo e incremental
- USDP ou RUP?

USDP: Dirigido por casos de uso

- Um sistema de software existe para servir os seus usuários. Os serviços esperados pelos usuários são traduzidos em Casos de uso.
- Casos de uso determinam as funcionalidades do sistema.
- Casos de uso guiam os desenvolvedores na produção dos modelos de projeto e implementação.
- Casos de uso guiam os testes do sistema para assegurar que ele faz o que o usuário espera de forma correta.



Exemplos

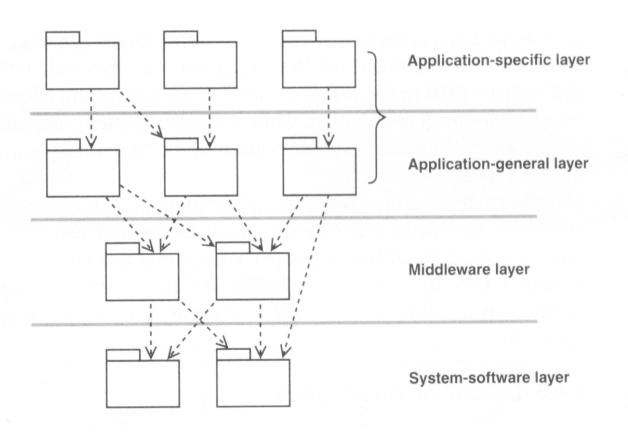




- Arquitetura de software ~ arquitetura de construções.
- A arquitetura do software representa diferentes visões de como o sistema pode ser construído.
- Arquitetura tem origem nas necessidades do usuário, mas é influenciada por outras aspectos (ex. Plataforma ou tecnologia utilizada).



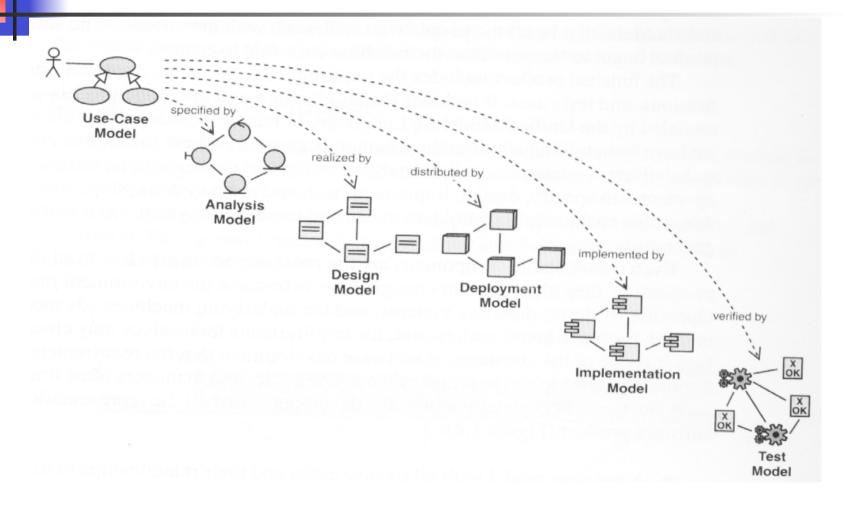
Exemplo



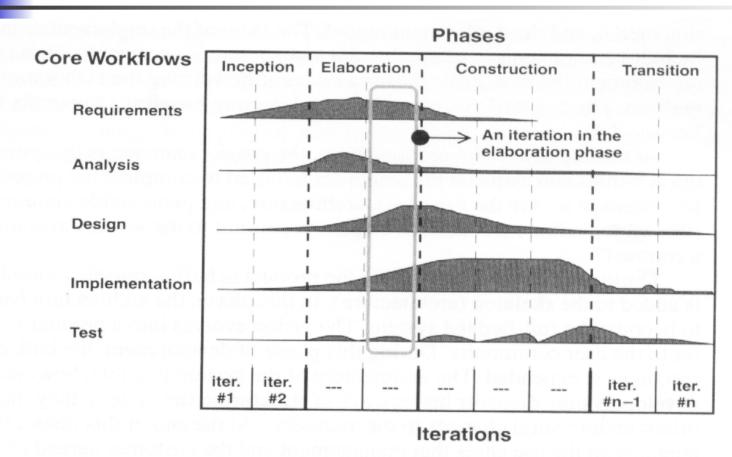


- Desenvolvimento de sistemas de grande porte pode levar meses, um ano ou mais.
- O desenvolvimento pode ser dividido em mini-projetos.
- Cada mini-projeto é uma iteração (passos de workflow) que resulta em um incremento (produtos parciais).
- Incremento (build) é uma parte do sistema que é construído evolutivamente.

USDP: Produtos



USDP: Principais Workflows





Fases versus Produtos

- Requisitos:
 - Modelo de casos de usos
- Análise
 - Modelo de análise
- Projeto
 - Modelo de projeto
 - Modelo de instalação
- Implementação
 - Modelo de implementação
- Modelo de Teste



A Ferramentas de apoio ao desenvolvimento

- Jude
- Poseidon
- IBM (Rational Rose)
- EA

Definição do processo nas ferramentas

- Requisitos:
 - Visão do negócio (diagrama de pacotes)
 - Modelo de objetos de negócio (diagrama de classes sem atributos e operações)
 - Modelo de casos de uso estruturado (com include, extend, generalização)
 - Arquitetura inicial do sistema
- Análise
 - Modelo de análise
- Projeto
 - Modelo de projeto
 - Modelo de instalação
- Implementação
 - Modelo de implementação
- Modelo de Teste