

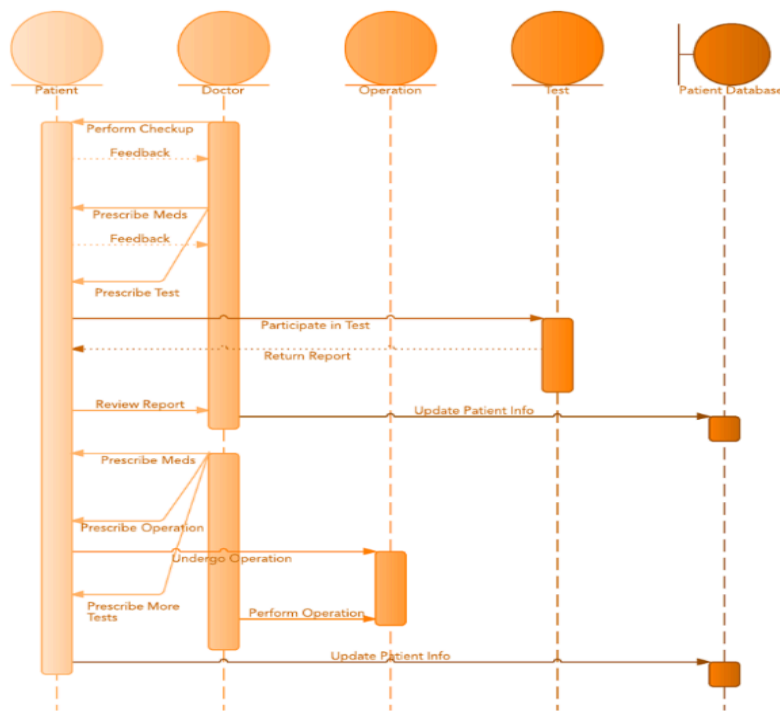
## Explorando outros diagramas:

### Diagrama de Sequência:

É um diagrama de interação, onde descreve qual é a ordem de um grupo de objetos trabalhados em conjunto, são usados por desenvolvedores de *software* e profissionais de negócio para entender as necessidades de um novo sistema ou para documentar um processo existente.

Principais componentes:

- Retângulo: Símbolo de objeto onde representa uma classe.
- Caixa de ativação: Representa o tempo para um objeto realizar a tarefa.
- Boneco palito: Símbolo do autor, representa a entidade
- Pasta: Símbolo de pacote, rotula o diagrama
- “:User”: Passagem do tempo conforme estende-se para baixo
- Símbolo de loop
- Símbolo alternativo



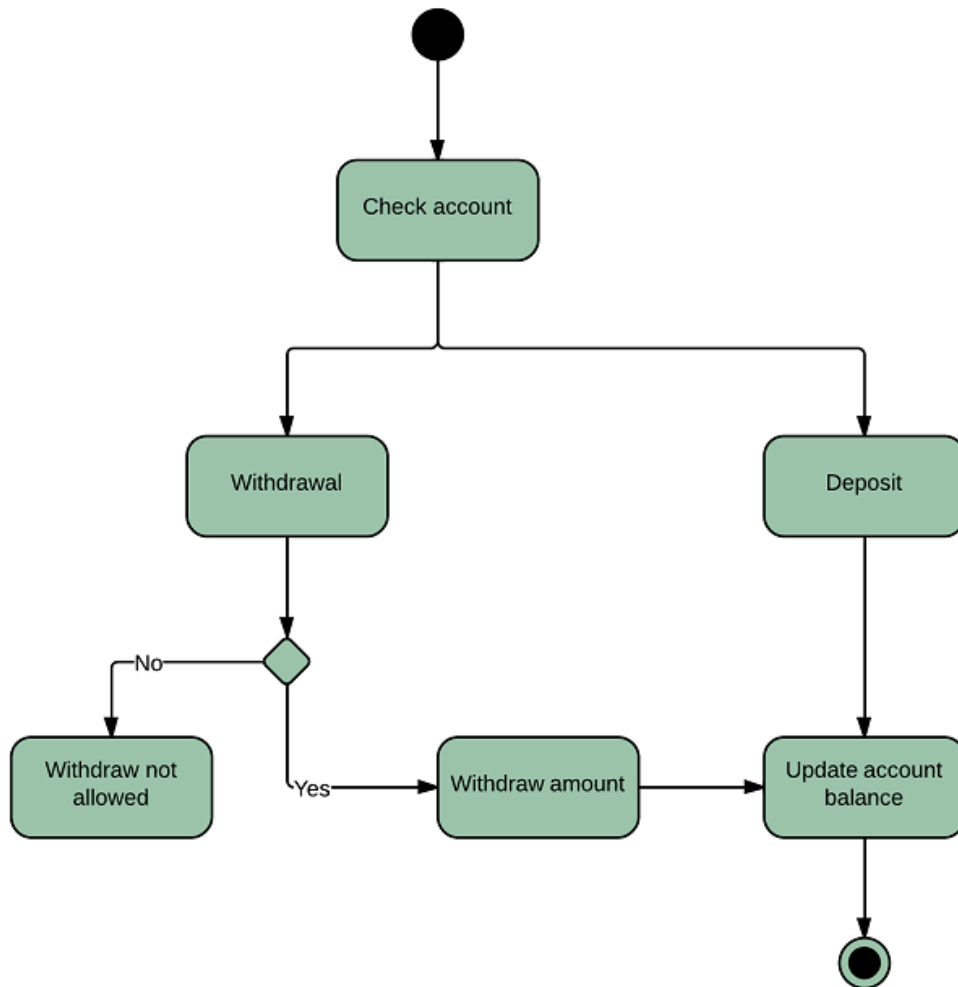
(Fonte: Lucidchart)

### Diagrama de Atividades:

É um diagrama de comportamento por descreverem o que é necessário acontecer para que o sistema modelado funcione, é parecido em seu comportamento com o Diagrama de Uso de Casos.

Principais componentes:

- Símbolo de início: círculo preenchida de preto
- Símbolo de atividade: retângulo com bordas arredondadas
- Símbolo de conector: seta simples
- Símbolo de juna/barras de sincronização
- Símbolo de decisão: diamante branco
- Símbolo de nota: papel
- Símbolo de história rasa pseudo estado: círculo com um "H" no centro
- Símbolo de término: círculo com "X" no centro



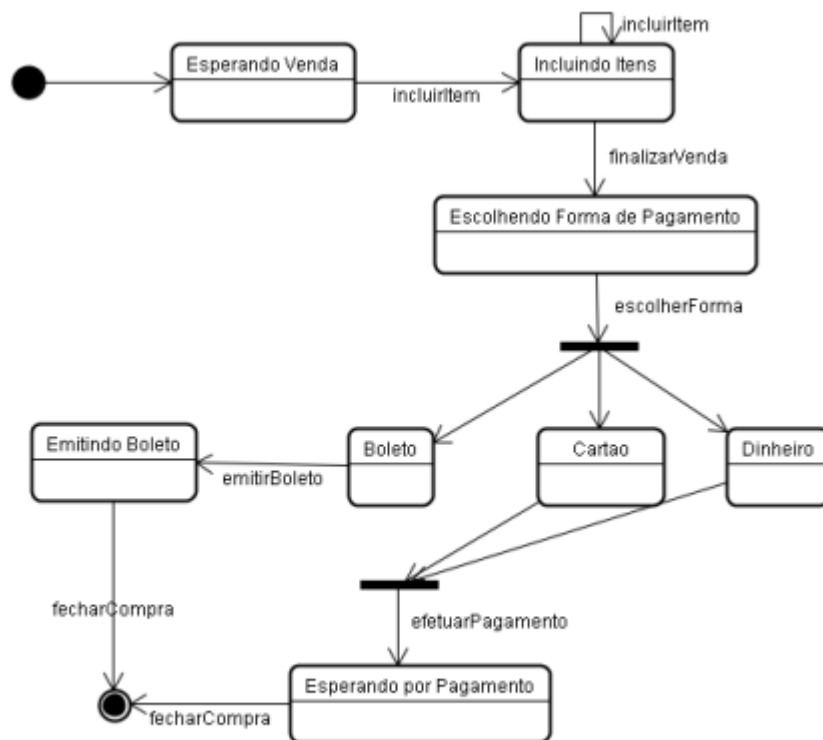
(Fonte: Lucidchart)

## Diagrama de Estados:

É um diagrama específico para modelar os diferentes estados de um objeto durante o seu ciclo de vida. Ele é muito usado para descrever todos os possíveis estados de um sistema assim como quais os eventos levam a mudanças para um novo estado.

Principais componentes:

- Símbolo de estado inicial: círculo preenchido de preto
- Símbolo de estado final: um círculo preenchido de preto dentro de um maior branco
- Símbolo de estado: caixa com título
- Evento: seta simples



(Fonte: FACOM)

## Comparação dos três diagramas:

O diagrama de sequência vai ser mais necessário onde as interações dos objetos para um determinada função já estão bem definidas, tornando mais fácil a descrição. Já o diagrama de atividades é mais ideal quando é feita a mapeação de um processo de ponta a ponta, e o diagrama de estados é perfeito para demonstrar como o seu sistema vai “ser” durante seu ciclo de vida.

## Referências:

Lucidchart. O QUE É UM DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA UML?. Disponível em: <https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-sequencia-uml>. Acesso em: 2 out. 2025.

Lucidchart. O QUE É UM DIAGRAMA DE ATIVIDADES UML?. Disponível em: <https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-atividades-uml>. Acesso em: 2 out. 2025.

ABDALA, Daniel Duarte. Diagrama de Estados. Universidade Federal de Uberlândia, Uberlândia, MG. Disponível em: <https://www.facom.ufu.br/~abdala/DAS5312/Diagrama%20de%20Estados.pdf>. Acesso em: 2 out. 2025.