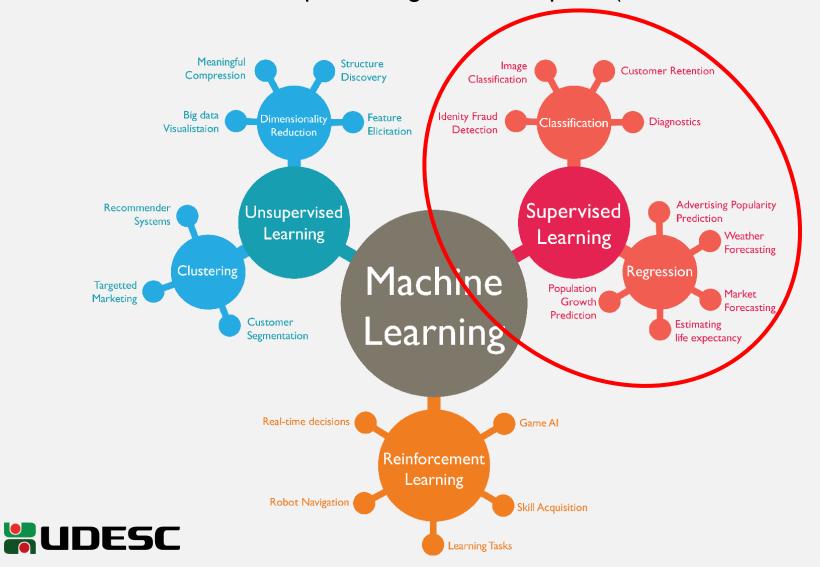


Modelos de Aprendizagem Supervisionada

Bernard da Silva Orientador: Rafael Parpinelli 16/11/2022



Uma sub-área da Aprendizagem de Máquina (Machine Learning)



- O que é aprendizagem?
- E por quê essa pergunta é importante?





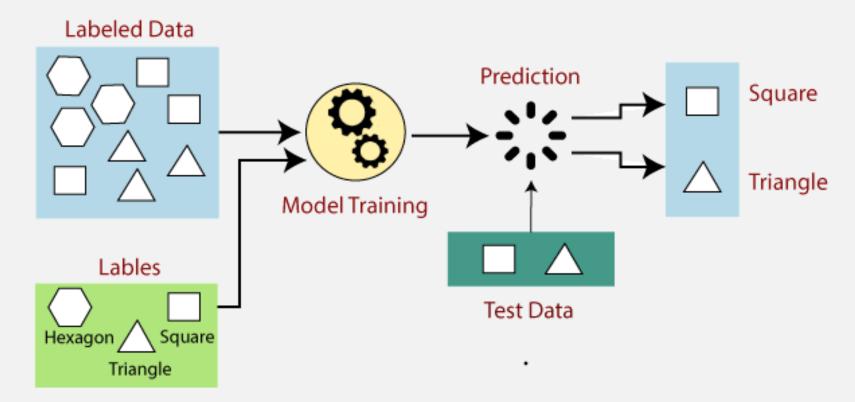
- O que que é aprendizagem?
 - Existem várias definições, inclusive:
 - O ato de obter conhecimento.
 - "Aprendizado é qualquer processo pelo qual um sistema melhora sua performance pela experiência." (Herbert Alexander Simon).



- E por quê essa pergunta é importante?
 - Amadurecer como funcionam programas com aprendizagem supervisionada.
 - Habilidade de imitar humanos e substituí-los em certas tarefas monótonas, que exigem alguma inteligência.

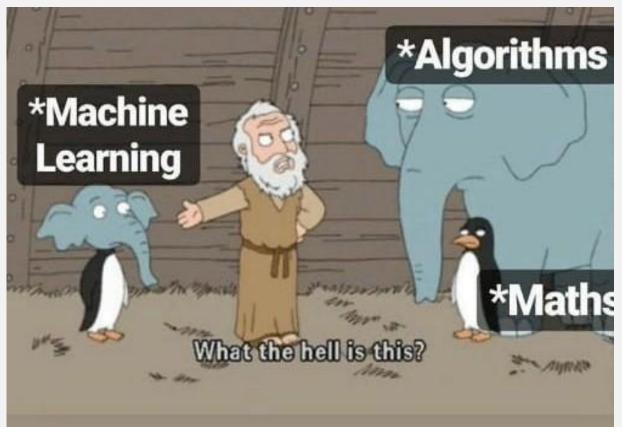


 Consiste em "aprender" uma função que mapeia dados de entrada em relação a saída através de exemplos (labels ou rótulos bem estabelecidos)



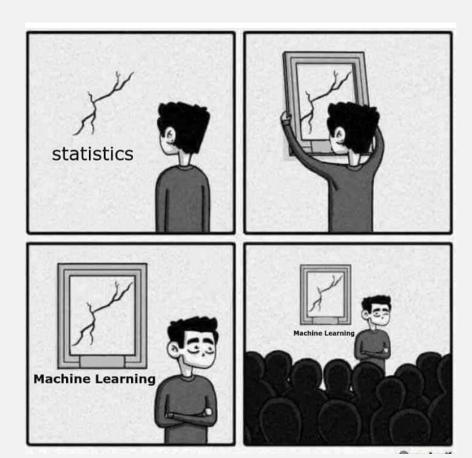


- Machine Learning é fruto do avanço de várias outras áreas.
- O amadurecimento de ML vem de uma demanda por algoritmos de modelagem mais sofisticados.





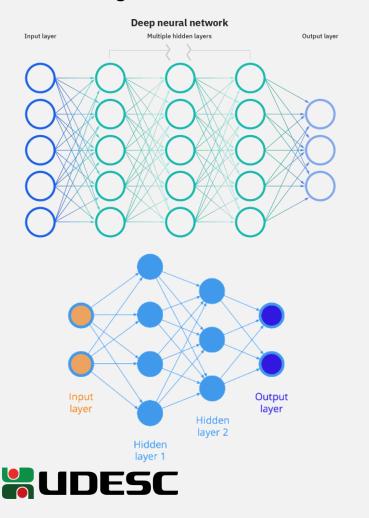
O que realmente é Machine Learning?

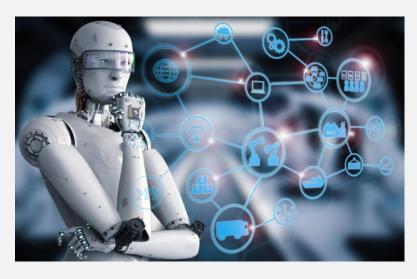


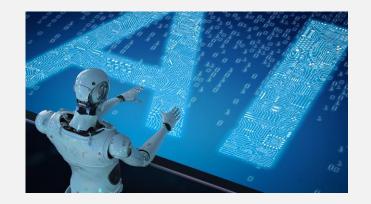




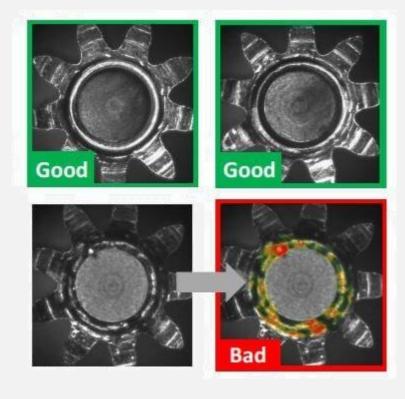
- Então por quê se fala tanto de Machine Learning hoje em dia? Marketing
- Resultados de uma pesquisa por "Neural Network" e "Machine Learning" no Google







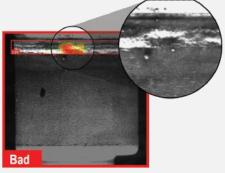
• Então por quê se fala tanto de Machine Learning hoje em dia? **Demanda**













Machine Learning é a solução de todos os problemas?







Machine Learning é a solução de todos os problemas?





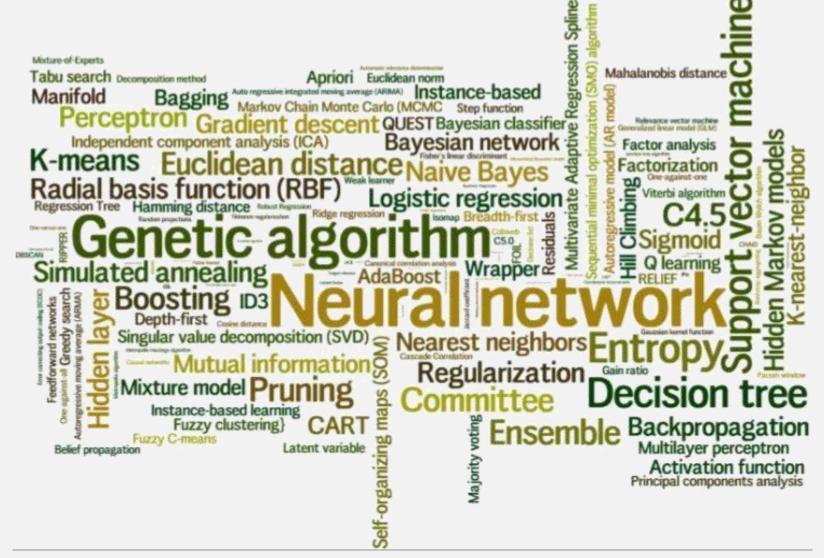


Aplicações





Qual tipo de algoritmo utilizar?



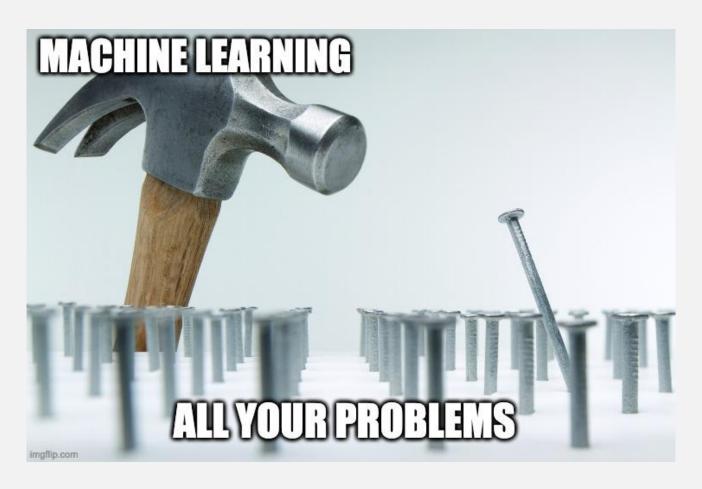


- Qual tipo de modelo treinar?
 - o DEPENDE!
 - Qual é o tipo de dado?
 - Linear
 - Não linear
 - Qual a prioridade?
 - Acurácia
 - Precisão
 - Velocidade de treino
 - Velocidade de inferência
 - Simplicidade
 - Interpretabilidade
 - Qual a finalidade?
 - Regressão
 - Classificação





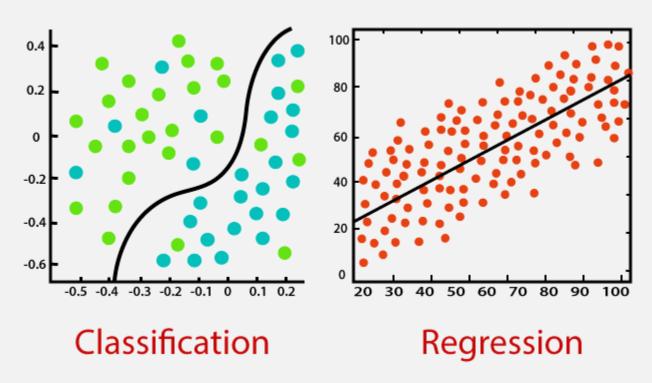
Conheça seu PROBLEMA!





Aprendizagem Supervisionada: Tipos

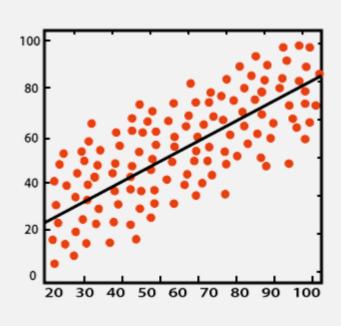
- Se divide principalmente em 2 tipos de aplicações:
- Regressão
- Classificação





Regressão

- Objetivo: Gerar um modelo (analítico ou não) que melhor represente a distribuição de dados contínuos.
- Realizar predições numéricas sobre algum fenômeno.

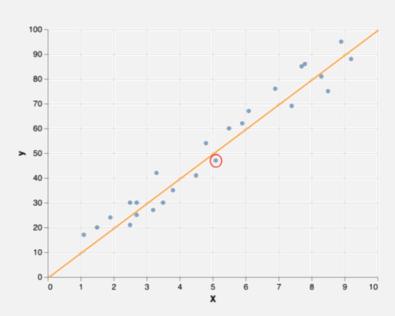


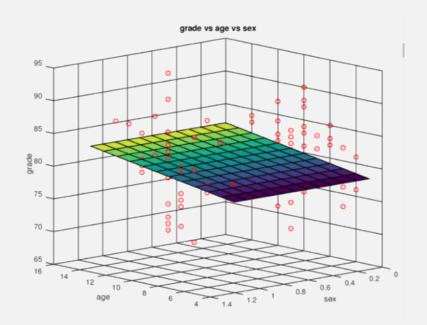


Regression



- Existem dois tipos de regressões lineares:
- Simples: refere-se quando temos somente uma variável independente (X) para fazermos a predição.
- Múltipla: refere-se a várias variáveis independentes (X)usadas para fazer a predição.







- Quando aplicar regressão linear?
- Quando há uma boa correlação linear (positiva ou negativa) entre os dados.



O objetivo da regressão linear é encontrar uma reta que consiga definir bem os dados e minimizar a diferença entre o valor real e a saída calculada pelo modelo.

Simples
$$\Rightarrow yi = \alpha + \beta xi + \epsilon$$

 $Múltipla \Rightarrow yi = \alpha + \beta xi1 + \beta xi2 + ... + \beta xin + \epsilon$

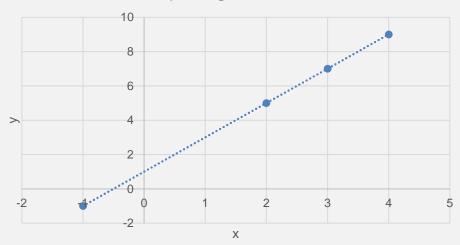
yi = Variável alvo α = Intercepto (valor de y quando x for = 0) β = Coeficiente angular (inclinação da reta) xi = Variável desejada ϵ = Frro

Existem diversas abordagens para se calcular os coeficientes α e β da equação da regressão linear, as técnicas baseadas em mínimos quadrados ordinários e gradiente descendente são as mais comuns.



Método dos mínimos quadrados – método usado para definir a reta e obter α e β

Exemplo regressão linear



	Х	у	X ²	y²	ху
	3	7	9	49	21
	2	5	4	25	10
	-1	-1	1	1	1
	4	9	16	81	36
Soma	8	20	30	156	68

$$\beta = \frac{n\Sigma xi. yi - \Sigma xi. \Sigma yi}{n\Sigma xi^2 - (\Sigma xi)^2} \longrightarrow \beta = \frac{4.68 - 8.20}{4.30 - (8)^2} \longrightarrow \beta = 2$$

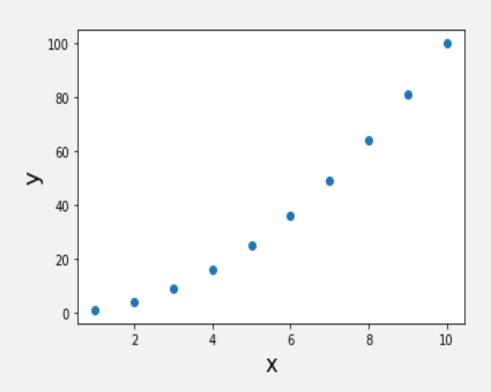
$$\alpha = \frac{\Sigma y - \beta. \Sigma x}{n} \longrightarrow \alpha = \frac{20 - 2.8}{4} \longrightarrow \alpha = 1$$

$$yi = \alpha + \beta xi$$

$$yi = 1 + 2xi$$

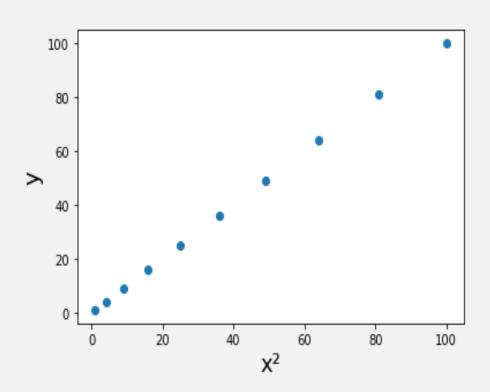


Estes dados são lineares?



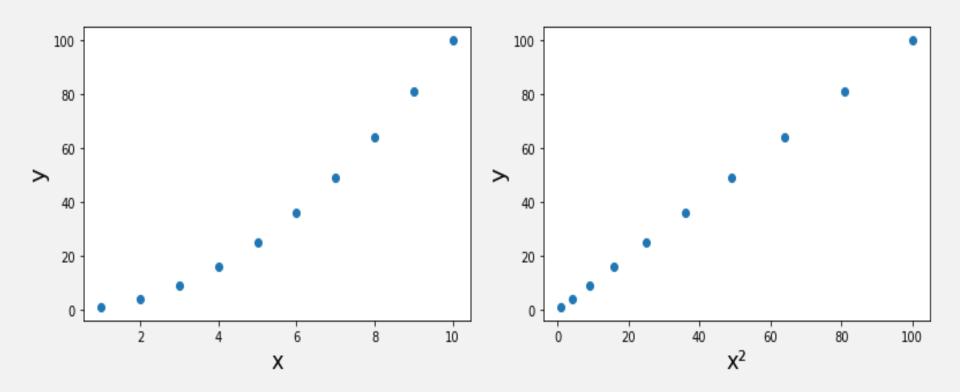


Estes dados são lineares?





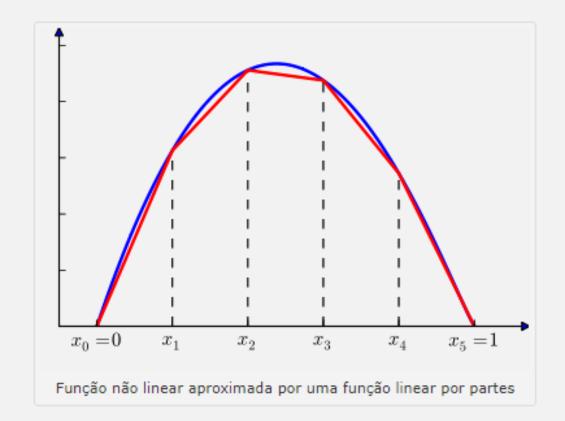
Estes dados são lineares?



Y é não linear em relação a X Y é linear em relação a X²

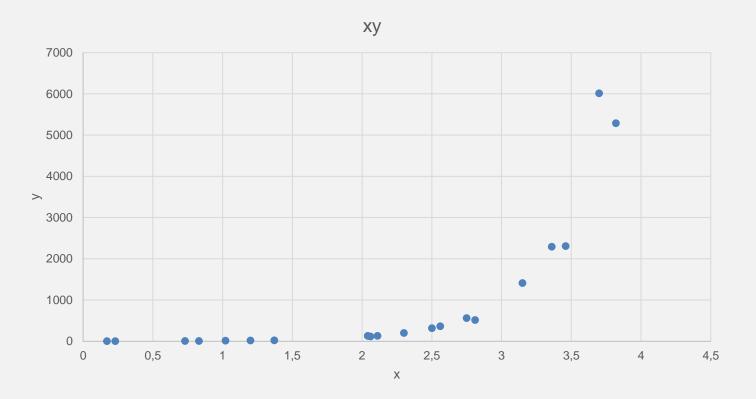


- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Função linear por partes (Piecewise linear function)





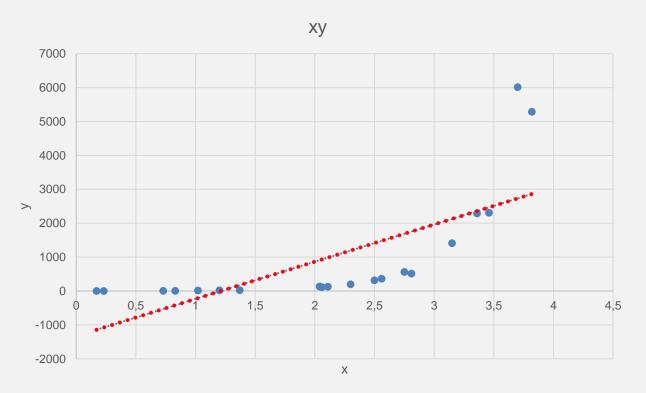
- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Transformação de dados



х	у
3,46	2307,23
3,36	2290,87
1,37	23,44
3,82	5285,55
2,75	562,34
0,73	6,44
0,17	1,77
1,2	19,02
2,3	199,53
2,06	114,82
2,56	363,08
2,04	131,58
3,7	6014,25
2,5	316,23
1,02	12,57
2,11	128,82
3,15	1412,54
0,83	5,41
2,81	516,52
0,23	1,7



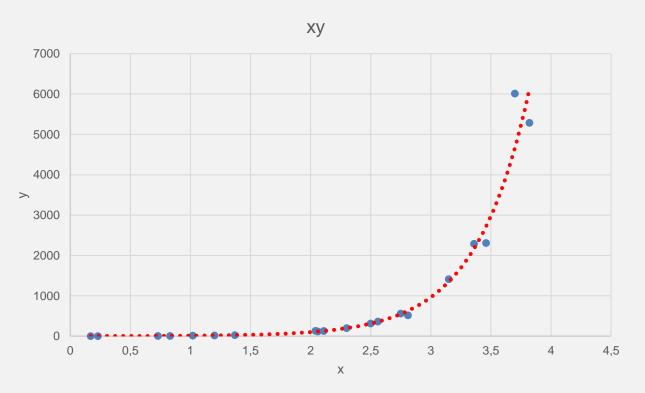
- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Transformação de dados



X	у
3,46	2307,23
3,36	2290,87
1,37	23,44
3,82	5285,55
2,75	562,34
0,73	6,44
0,17	1,77
1,2	19,02
2,3	199,53
2,06	114,82
2,56	363,08
2,04	131,58
3,7	6014,25
2,5	316,23
1,02	12,57
2,11	128,82
3,15	1412,54
0,83	5,41
2,81	516,52
0,23	1,7



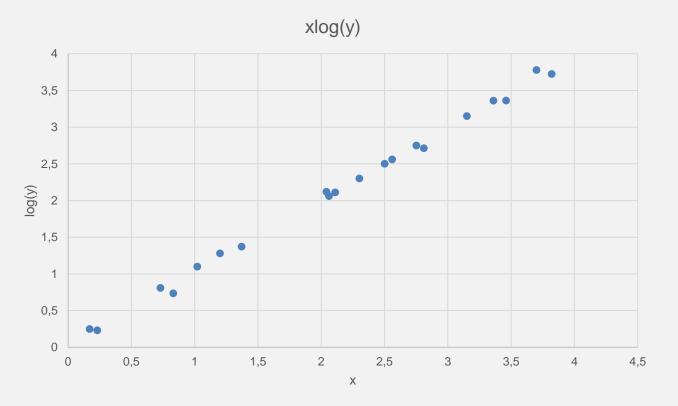
- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Transformação de dados



3,46	2307,23
3,36	2290,87
1,37	23,44
3,82	5285,55
2,75	562,34
0,73	6,44
0,17	1,77
1,2	19,02
2,3	199,53
2,06	114,82
2,56	363,08
2,04	131,58
3,7	6014,25
2,5	316,23
1,02	12,57
2,11	128,82
3,15	1412,54
0,83	5,41
2,81	516,52
0,23	1,7



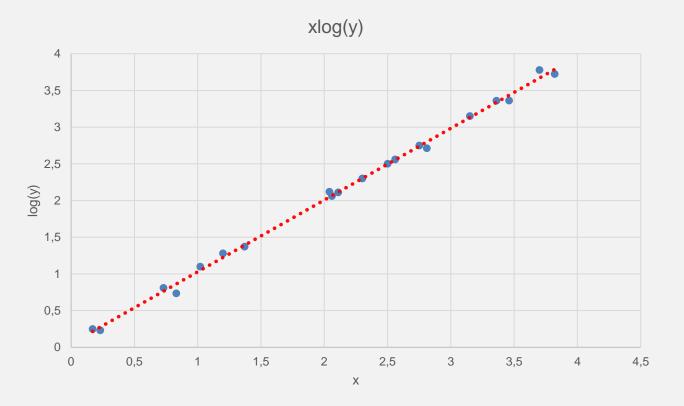
- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Transformação de dados



X	log(y)
3,46	3,36309
3,36	3,36
1,37	1,36996
3,82	3,72309
2,75	2,75
0,73	0,80889
0,17	0,24797
1,2	1,27921
2,3	2,30001
2,06	2,06002
2,56	2,56
2,04	2,11919
3,7	3,77918
2,5	2,5
1,02	1,09934
2,11	2,10998
3,15	3,15
0,83	0,7332
2,81	2,71309
0,23	0,23045



- Funções não lineares podem ser LINEARIZADAS!
- Transformação de dados



X	log(y)
3,46	3,36309
3,36	3,36
1,37	1,36996
3,82	3,72309
2,75	2,75
0,73	0,80889
0,17	0,24797
1,2	1,27921
2,3	2,30001
2,06	2,06002
	_
2,56	2,56
2,56 2,04	2,56 2,11919
•	
2,04	2,11919
2,04 3,7	2,11919 3,77918
2,04 3,7 2,5	2,11919 3,77918 2,5
2,04 3,7 2,5 1,02	2,11919 3,77918 2,5 1,09934
2,04 3,7 2,5 1,02 2,11	2,11919 3,77918 2,5 1,09934 2,10998
2,04 3,7 2,5 1,02 2,11 3,15	2,11919 3,77918 2,5 1,09934 2,10998 3,15
2,04 3,7 2,5 1,02 2,11 3,15 0,83	2,11919 3,77918 2,5 1,09934 2,10998 3,15 0,7332



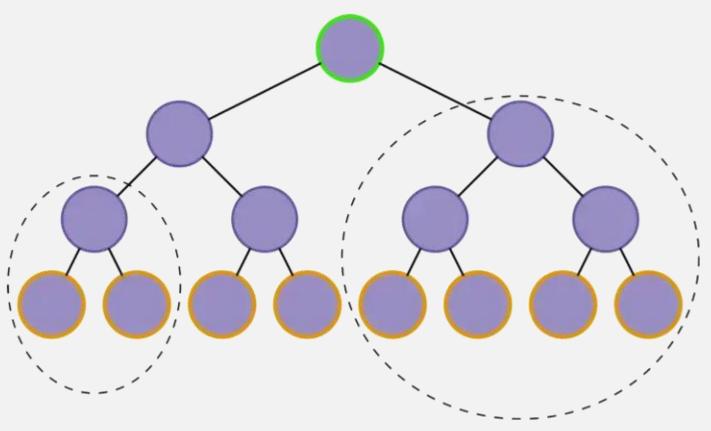


- Aprende simples decisões a partir de um conjunto de dados
- Você já jogou cara a cara?









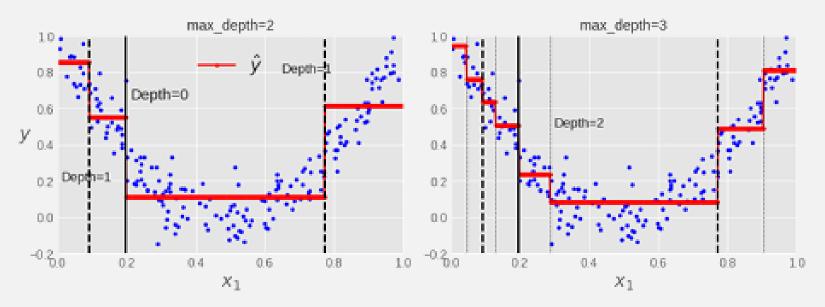
- Círculos roxos Nós
- Linhas pretas Ramos
- Nós sem descendentes (com borda laranja) Folhas
- Primeiro nó (com borda verde) Raiz





Utiliza métodos como Entropia e Impureza de Gini para classificação.

Erro Quadrático Médio (MSE) e o Erro Médio Absoluto (MAE) para regressão.



Exemplo de árvores de regressão com diferentes profundidades



Vantagens	Desvantagens
Fácil de entender e principalmente de interpretar.	Muito suscetível a overfit.
Precisa de pouco pré processamento.	Bastante sensível aos dados ou parâmetros do modelo.
Boa complexidade computacional de inferência	Predição não é contínua, e sim linear em trechos. Péssimo para extrapolação.
Capaz de lidar com múltiplas saídas (múltiplos regressores)	Existem conceitos que não funcionam bem na forma lógica de árvore de decisão.
Consegue lidar tanto com variáveis numéricas como categóricas	Dados desbalanceados geram árvores tendenciosas.



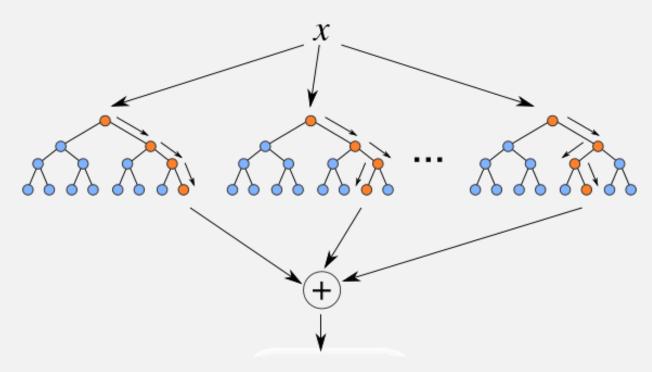
- É um tipo de modelo que aprende simples decisões a partir de um conjunto de dados utilizando várias árvores de decisão diferentes
- Random Forest = um Ensemble (agrupamento) de Decision Trees



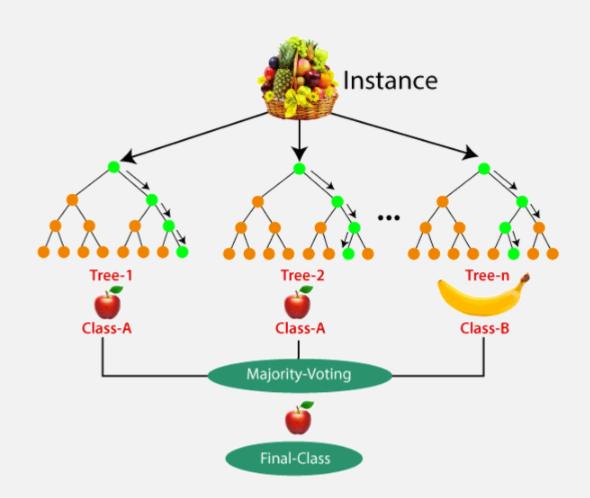




Utiliza métodos como Bagging e Feature Randomness





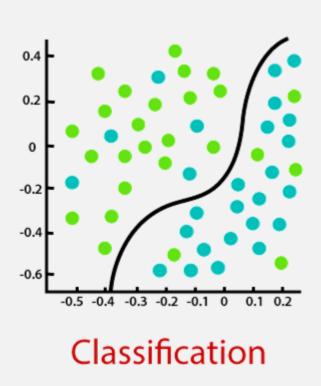


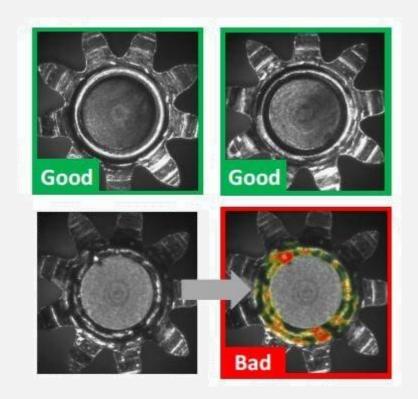


Vantagens	Desvantagens
Fácil de entender.	Predição lenta dependendo do tamanho da floresta
Precisa de pouco pré processamento.	
Boa complexidade computacional de inferência	
Capaz de lidar com múltiplas saídas (múltiplos regressores)	
Consegue lidar tanto com variáveis numéricas como categóricas	



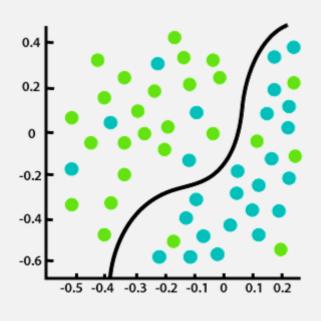
 Objetivo: Prever a categoria de uma observação dada a partir dos dados de entrada.





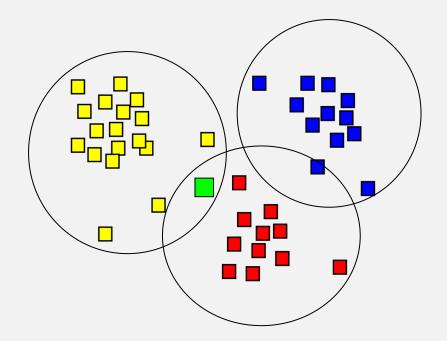


- Objetivo: Prever a categoria de uma observação dada a partir dos dados de entrada.
- Modelos de classificação podem ser analíticos ou não.



Classification

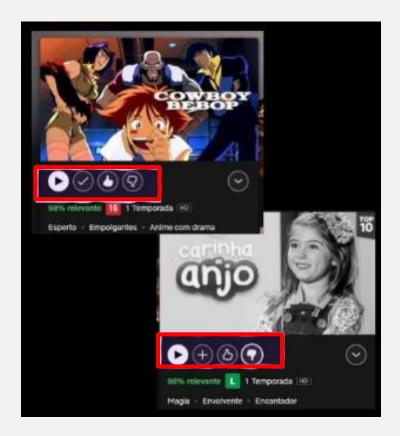
- Classificações podem ser:
 - Binárias ou
 - Multi-classe
 - Multi-label / Multi-rótulo





Classificação binária

É ou não é Pertence não pertence Um ou zero Gostou não gostou Etc...





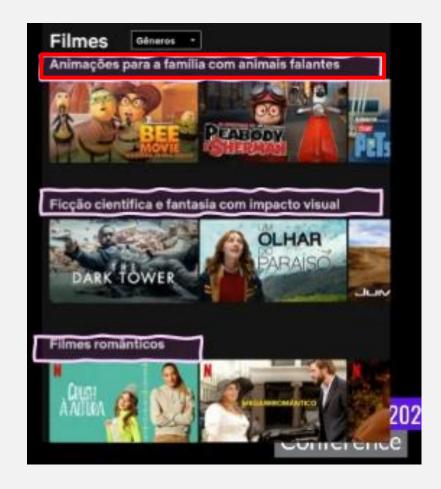
- Classificação multiclasse
- Pertence ou n\u00e3o a uma classe espec\u00edfica

- Animal marinho
- Animal voador
- Animal doméstico





- Classificação multilabel
- Pode pertencer um ou mais classes do problema





Resumo

- Machine Learning nada mais é que matemática e estatística;
- Entender o SEU problema é o primeiro passo;
- Machine learning n\u00e3o resolve TODOS os problemas;
- Existem 2 principais tipos de modelagem de aprendizagem supervisionada: Regressão e Classificação;
- Existem diversos métodos e ferramentas disponíveis para auxiliar na resolução do seu problema.



Trabalho 1

Lista de exercícios de regressão linear Data de entrega: 21/11

Dúvidas:

e-mail: bernarddss62gmail.com

