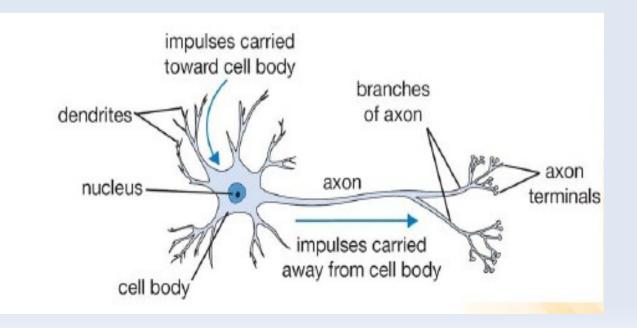
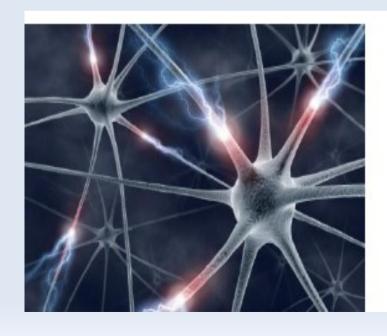
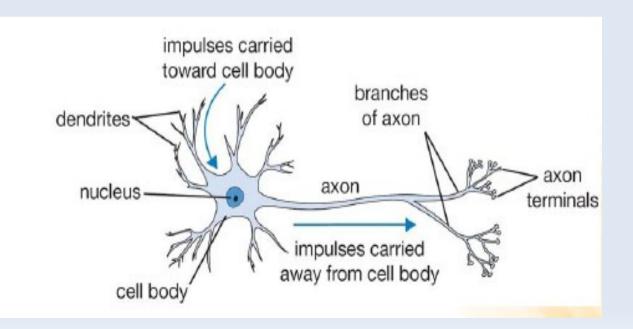
É possível que o hardware seja mais rápido que o cérebro humano?





- É possível que o hardware seja mais rápido que o cérebro humano?
 - Criar um hardware rápido já é realidade! O difícil é fazer com que ele se comporte como um cérebro humano.





 Computadores podem ser melhores que humanos em um jogo de xadrez ou Go?





- Computadores podem ser melhores que humanos em um jogo de xadrez ou Go?
 - Sim! São problemas clássicos de inteligência artificial.
 - Problema bem definido.
 - Jogo complexo difícil para humanos jogarem bem.



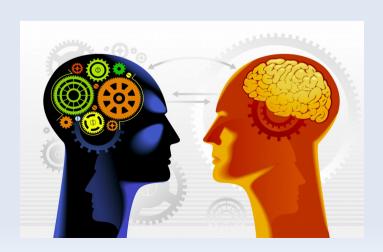


Computadores podem reconhecer a fala?

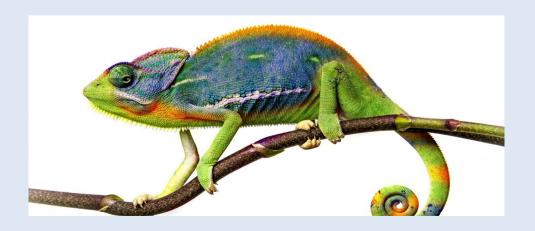
Computadores podem entender a fala?



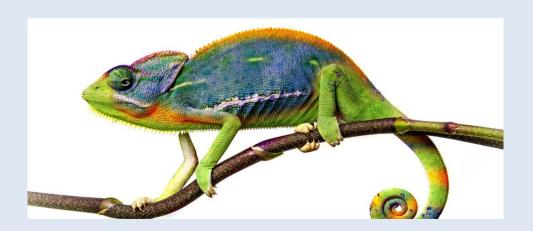
- Computadores podem reconhecer a fala?
 - Sim.
- Computadores podem entender a fala?
 - Ainda tem que evoluir neste quisito...
 - Sim para problemas restritos.
 - Não muito bem para fala normal.



Computadores podem aprender e adaptar-se?



- Computadores podem aprender e adaptar-se?
 - Sim
- Aprendizado de máquina permite que computadores possam aprender e adaptar-se sem serem explicitamente programados.
- Na maioria dos modelos, é necessário um processo de treinamento.



Computadores podem ver?





- Computadores podem ver?
 - Ainda tem que evoluir neste quisito...
 - Sim para problemas restritos.
 - Não para ambientes complexos.

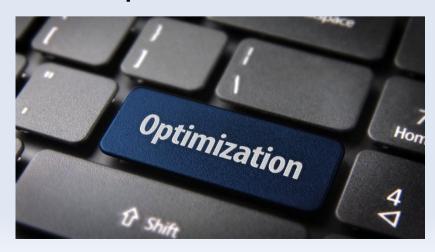




 Computadores podem planejar e tomar decisões ótimas?



- Computadores podem planejar e tomar decisões ótimas?
 - Ainda tem que evoluir neste quesito...
 - Sim para problemas restritos.
 - Não para ambientes complexos.
 - A maioria dos problemas do mundo real são problema complexos.



Loebner Prize – Teste de Turring

DARPA Grand Challenge – Carros autônomos







DARPA Robotics Challenge









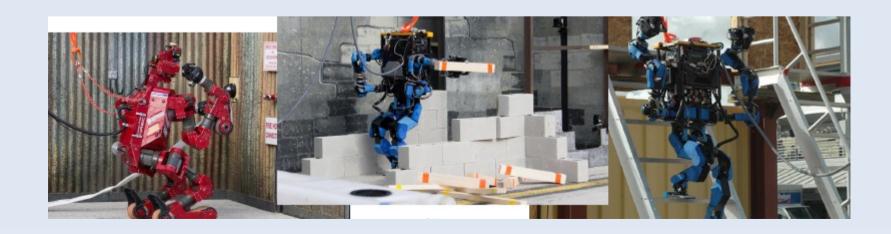








http://www.theroboticschallenge.org



International Aerial Robotics Competition –
Veículos Aéreos Autônomos







Robocup – Robôs Autônomos







- Machine Learning Challenges
 - KDD Cup
 - CoNLL Shared Task Linguística Computacional
- Mario Al Championship
 - Learning
 - Level Generation





Leitura

