CAPACITAR TREINAR EMPREGAR

TRANSFORMAR



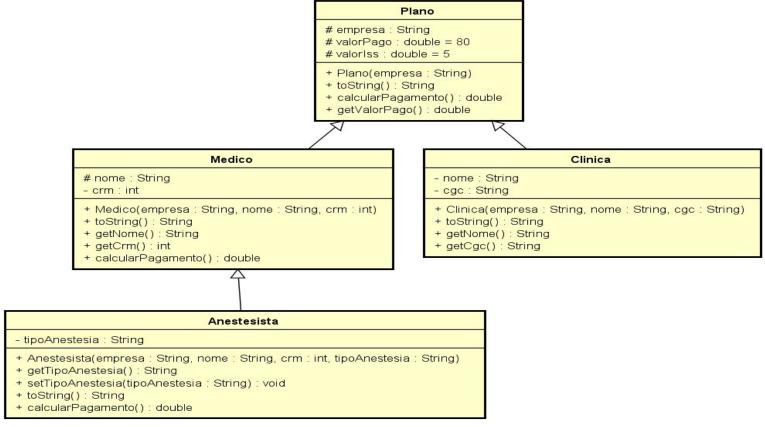




JAVA I Herança, Reescrita, Polimorfismo 31/07/2020

REVISÃO AULA ANTERIOR - HERANÇA

1) Crie as classes, seus atributos, métodos, construtores, toString, getters e setters conforme o diagrama de classe abaixo:



- O plano paga como valor inicial R\$80,00 de consulta para o médico, anestesista ou clínica com desconto inicial de 5% de ISS.
- Para médicos o valor por consulta pago pelo plano de saúde aos médicos terá acréscimo de 10%.
- Para os anestesistas além dos 10% terá um acréscimo de mais R\$ 1000,00
- Crie a classe de teste com o nome TestePlano, Crie um objeto Clinica, um Médico e outro Anestesista.
- Chame o método calculaValor.
- Exiba os dados do toString e o valor a ser pago pelo plano.







```
public class Plano {
    protected String empresa;
    protected double valorPago = 80;
    protected double valorIss = 5;
    public Plano(String empresa) {
        super();
        this.empresa = empresa;
    @Override
    public String toString() {
        return "Plano: " + empresa + " ValorPago: " + String. format("%.2f", valorPago);
    }
    public double calcularPagamento() {
        return valorPago = valorPago - valorPago * valorIss/100;
```





```
public class Clinica extends Plano {
    private String nome;
    private String cgc;
    public Clinica(String empresa, String nome, String cgc) {
        super(empresa);
        this.nome = nome;
        this.cgc = cgc;
    @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + " Clinica: " + nome;
    public String getNome() {
        return nome;
    public String getCgc() {
        return cgc;
```





```
public class Medico extends Plano {
    protected String nome;
    private int crm;
    public Medico(String empresa, String nome, int crm) {
        super(empresa);
        this.nome = nome;
        this.crm = crm;
   @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + " Médico: " + nome;
   public String getNome() {
        return nome;
    public int getCrm() {
        return crm;
   @Override
    public double calcularPagamento() {
        return valorPago = super.calcularPagamento() *1.10;
```





```
public class Anestesista extends Medico {
   private String tipoAnestesia;
    public Anestesista(String empresa, String nome, int crm, String tipoAnestesia) {
        super(empresa, nome, crm);
        this.tipoAnestesia = tipoAnestesia;
    public String getTipoAnestesia() {
        return tipoAnestesia;
    public void setTipoAnestesia(String tipoAnestesia) {
        this.tipoAnestesia = tipoAnestesia;
   @Override
   public String toString() {
        return super.toString() + " Tipo Anestesia: "+ tipoAnestesia;
   @Override
    public double calcularPagamento() {
        return valorPago = super.calcularPagamento() +1000;
```







```
public class TestePlano {
    public static void main(String[] args) {
        Clinica clinica = new Clinica("Amil", "Checkup","123.456.789/0001-56");
        Medico medico = new Medico("Golden Cross", "Carlos da Silva", 1345445);
        Anestesista anestesista = new Anestesista("Amil", "Carla dos Santos", 123456, "Peridural");
        clinica.calcularPagamento();
        medico.calcularPagamento();
        anestesista.calcularPagamento();
        System.out.println(clinica.toString());
        System.out.println(medico.toString());
        System.out.println(anestesista.toString());
    }
}
```







EXERCÍCIO – PARTE 2

Crie uma nova classe, com o nome **ControlePagamento.** Esta classe será responsável por totalizar todos os pagamentos realizados pelo plano de saúde. Neste exemplo não utilizaremos um atributo estático para acumular os totais.

```
ControlePagamento

- totalPago : double

+ getTotalPago() : double

+ calcularTotalPago(plano : Plano) : void
```

- Esta classe irá calcular o total pago pelo plano de saude a todos os médicos e clínicas.

```
public class ControlePagamento {
    private double totalPago;

public double getTotalPago() {
        return totalPago;
}

public void calcularTotalPago(Plano plano) {
        totalPago += plano.getValorPago();
}
```

Polimorfismo aplicado .

estou passando como argumento o tipo **Plano** que é o tipo mais alto na hierarquia das classes que utilizamos assim podemos passar qualquer elemento abaixo de plano como argumento.







A classe **TestePlano** foi alterada para exibir o total pago pelo plano

```
public class TestePlano {
    public static void main(String[] args) {
        Clinica clinica = new Clinica("Amil", "Checkup", "123.456.789/0001-56");
        Medico medico = new Medico("Golden Cross", "Carlos da Silva", 1345445);
        Anestesista anestesista = new Anestesista("Amil", "Carla dos Santos", 123456, "Peridural");
        ControlePagamento cp = new ControlePagamento();
        clinica.calcularPagamento();
        medico.calcularPagamento();
        anestesista.calcularPagamento();
        cp.calcularTotalPago(clinica);
        cp.calcularTotalPago(medico);
        cp.calcularTotalPago(anestesista);
        System.out.println(clinica.toString());
        System.out.println(medico.toString());
        System.out.println(anestesista.toString());
        System.out.println("0 total pago pelo plano: " + String.format("%.2f", cp.getTotalPago()))
```

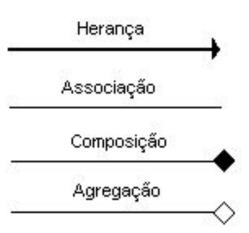






RELACIONAMENTOS

- As classes podem possuir relacionamentos entre si, compartilhando informações umas com as outras. Há quatro tipos básicos de relacionamentos:
 - generalização/especialização
 - associação
 - composição
 - agregação



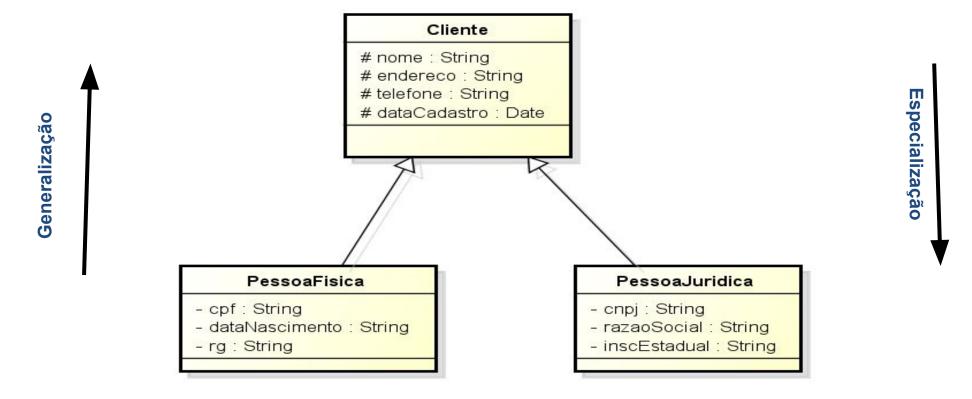




GENERALIZAÇÃO/ESPECIALIZAÇÃO

A **generalização** indica que uma classe mais geral, a superclasse, tem atributos, operações e associações comuns que são compartilhados por classes mais especializadas, as subclasses. O objetivo dessa operação é a criação de uma classe genérica que representará os atributos e métodos existentes em duas ou mais classes específicas.

A **especialização** se caracteriza pela criação de duas ou mais classes específicas a partir de uma classe genérica para representar atributos e métodos que são distintos entre elas.





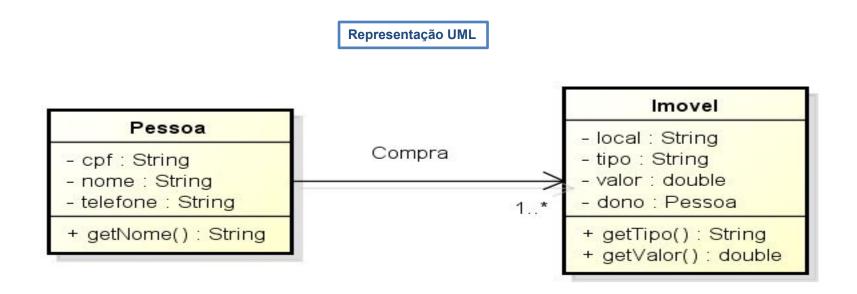




RELACIONAMENTOS

Associação

É um relacionamento que descreve o vínculo entre duas classes. É o tipo de relacionamento mais encontrado em diagramas de classe.



Notação UML atributos:

- + publico
- privado
- # protegido

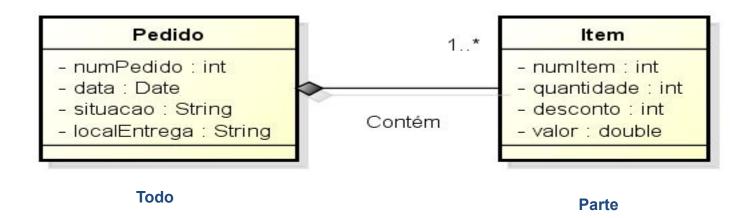






COMPOSIÇÃO

A Composição todo/parte é uma forma especial de associação utilizada para mostrar que um tipo de objeto é composto, pelo menos em parte, de outro em uma relação. Um símbolo de losango preenchido é ilustrado próximo a classe que representa o **todo**.



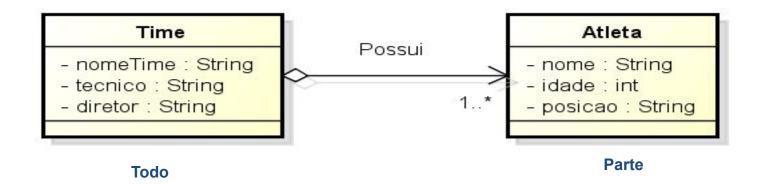




AGREGAÇÃO

Agregação

Na Agregação a existência do Objeto-Parte faz sentido, mesmo não existindo o Objeto-Todo. Um símbolo de losango não preenchido é ilustrado próximo a classe que representa o **todo**.



Um time é formado por atletas, mas os atletas existem independentemente de um time existir.







EXERCÍCIO

Fazer o relacionamento entre Pessoa-Endereco. No exemplo abaixo a Pessoa mora em um Endereço

```
public class Funcionario {
    private String cpf;
    private String nome;
                                     O atributo endereco é do tipo Endereco irá fazer referência a um objeto deste tipo.
    private Endereco endereco;
    @Override
    public String toString() {
         return "cpf:" + cpf + " nome:" + nome + " endereco:";
                                                        public class Endereco {
                                                            private String rua;
    public void setCpf(String cpf) {
                                                            private String bairro;
        this.cpf = cpf;
                                                            private String cidade;
    }
                                                            public Endereco(String rua, String bairro, String cidade) {
                                                                super();
    public void setNome(String nome) {
                                                                this.rua = rua;
        this.nome = nome;
                                                                this.bairro = bairro;
                                                                this.cidade = cidade;
    public void setEndereco(Endereco endereco) {
        this.endereco = endereco;
                                                            public String getRua() {
    }
                                                                return rua;
    public Endereco getEndereco() {
                                                            public String getBairro() {
         return endereco;
                                                                return bairro;
                                                            public String getCidade() {
                                                                return cidade;
```













EXERCÍCIO

Fazer o relacionamento entre Pessoa-Imóvel. No exemplo abaixo a Pessoa possui um imóvel.

```
*Imovel.java 🖾 🧎
Pessoa.java 🔀
 package aula;
                                                                      package aula;
                                                                      public class Imovel {
                                                                          private String local;
 public class Pessoa {
                                                                          private String tipo;
     private String cpf;
                                                                          private double valor;
     private String nome;
                                                                          private Pessoa dono;
     private String telefone;
                                                                          public Imovel (String local, String tipo,
     public Pessoa (String cpf, String nome, String telefone) {
                                                                                   double valor, Pessoa dono) {
         this.cpf = cpf;
                                                                               this.local = local;
         this.nome = nome;
                                                                               this.tipo = tipo;
          this.telefone = telefone;
                                                                               this.valor = valor;
     }
                                                                               this.dono = dono;
     public String getNome() {
          return nome:
                                                                          public String getTipo() {
     }
                                                                               return tipo;
                                                                          public double getValor() {
                                                                               return valor;
                     o atributo dono é do tipo
                                                                          public Pessoa getDono() {
                     Pessoa irá fazer referência
                                                                               return dono;
                     a um objeto deste tipo.
```







```
Teste.java 🔀
package aula;
 public class Teste {
     public static void main(String[] args) {
       Pessoa p = new Pessoa("384.343.348-90", "Joaquim", "2345-9889");
       Imovel i = new Imovel("Quitandinha", "apto", 98000., p);
       System.out.println(i.getTipo() + "," + i.getDono().ge/tNome() + ","
               + i.getValor());
```

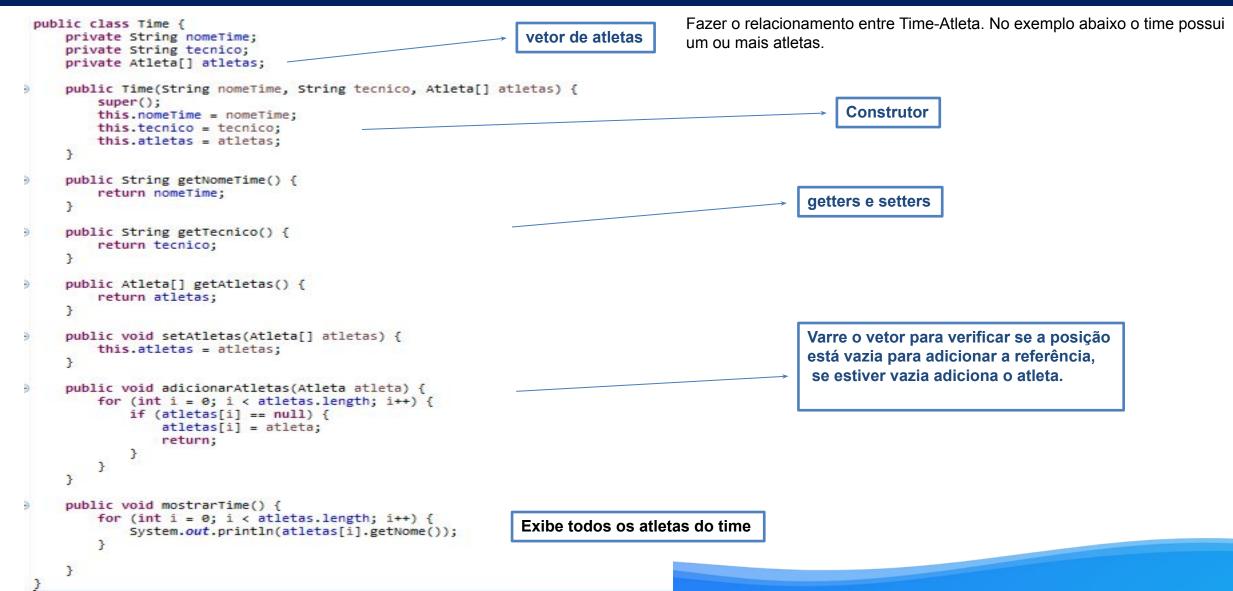
O valor de referência da variável p é passado como argumento para o atributo dono na criação do objeto imóvel através do construtor.







EXERCÍCIO









```
package br.com.senai.relacionamentos;
public class Atleta {
   private String nome;
   private int idade;
   private String posicao;
    public Atleta(String nome, int idade, String posicao) {
        super();
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
        this.posicao = posicao;
   public String getNome() {
        return nome;
   }
   public int getIdade() {
        return idade;
    public String getPosicao() {
        return posicao;
```





```
public class TesteAtleta {
    public static void main(String[] args) {
        Atleta atleta1 = new Atleta("Diego Alves", 25, "Goleiro");
        Atleta atleta2 = new Atleta("Rafinha", 32, "Lateral");
        Atleta atleta3 = new Atleta("Arrascaeta", 25, "Meio Campo");

        Time time = new Time("Flamengo", "Jorge Jesus", new Atleta[3]);
        time.adicionarAtletas(atleta1);
        time.adicionarAtletas(atleta2);
        time.adicionarAtletas(atleta3);

        System.out.println("Time:" + time.getNomeTime());
        time.mostrarTime();
}
```

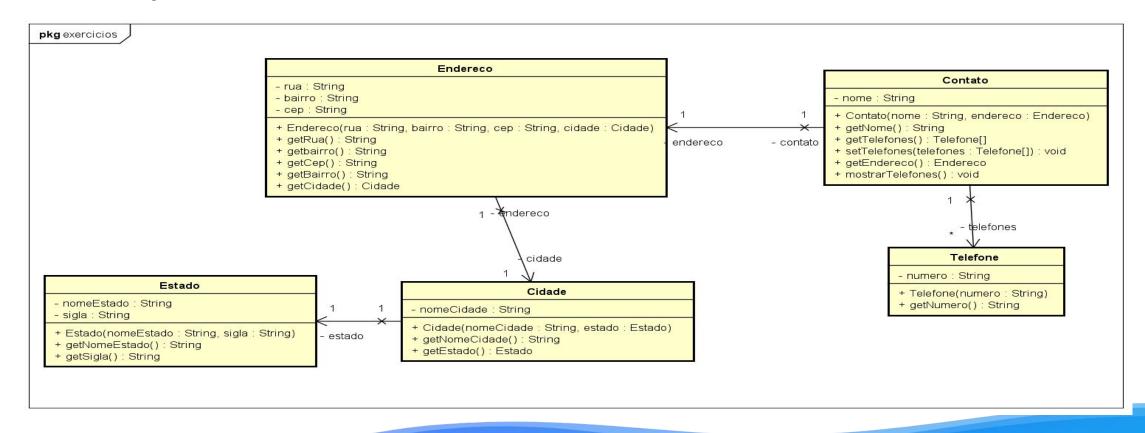






VAMOS MONTAR A ESTRUTURA ABAIXO

Um contato possui um ou vários telefones Um contato possui um endereço Um endereço pertence a uma cidade Uma cidade pertence a um estado









```
public class Contato {
    private String nome;
    private Endereco endereco;
    private Telefone[] telefones;
    public Contato(String nome, Endereco endereco) {
        this.nome = nome;
        this.endereco = endereco;
    public String getNome() {
        return nome;
    public Telefone[] getTelefones() {
        return telefones;
    public void setTelefones(Telefone[] telefones) {
        this.telefones = telefones;
    public Endereco getEndereco() {
        return endereco;
    public void mostrarTelefones() {
        for (int i = 0; i < telefones.length; i++) {
            System.out.println("Telefone:" + telefones[i].getNumero());
```





```
public class Endereco {
   private String rua;
   private String bairro;
   private String cep;
   private Cidade cidade;
   public Endereco(String rua, String bairro, String cep, Cidade cidade) {
        super();
        this.rua = rua;
        this.bairro = bairro;
        this.cep = cep;
        this.cidade = cidade;
   public String getRua() {
        return rua;
   public String getbairro() {
        return bairro;
   public String getCep() {
        return cep;
   public String getBairro() {
        return bairro;
   public Cidade getCidade() {
        return cidade;
```





```
public class Cidade {
   private String nomeCidade;
   private Estado estado;
   public Cidade(String nomeCidade, Estado estado) {
       super();
       this.nomeCidade = nomeCidade;
       this.estado = estado;
                                                     public class Estado {
                                                         private String nomeEstado;
   public String getNomeCidade() {
                                                         private String sigla;
       return nomeCidade;
                                                         public Estado(String nomeEstado, String sigla) {
   public Estado getEstado() {
                                                             super();
                                                             this.nomeEstado = nomeEstado;
       return estado;
                                                             this.sigla = sigla;
                                                         public String getNomeEstado() {
                                                             return nomeEstado;
                                                         public String getSigla() {
                                                             return sigla;
```





```
public class TesteEndereco {
    public static void main(String[] args) {
        Estado estado1 = new Estado("Rio de Janeiro", "RJ");
        Estado estado2 = new Estado("Minas Gerais", "MG");
        Cidade cidade1 = new Cidade("Petrópolis", estado1);
        Cidade cidade2 = new Cidade("Juiz de Fora", estado2);
       Endereco endereco1 = new Endereco("Rua Fonseca Ramos 181", "Centro", "25852-520", cidade1);
        Endereco endereco2 = new Endereco("Av. Brasil", "Centro", "26552-520", cidade2);
        Telefone telefone1 = new Telefone("2234-1250");
        Telefone telefone2 = new Telefone("2237-1350");
        Telefone[] telefones = new Telefone[2];
        telefones[0] = telefone1;
        telefones[1] = telefone2;
        Contato contato1 = new Contato("Roberta", endereco1);
        Contato contato2 = new Contato("Rodrigo", endereco2);
        contato1.setTelefones(telefones);
       System.out.println("Nome:" + contato1.getNome() + " " + contato1.getEndereco().getRua() + " "
                + contato1.getEndereco().getDairro() + " " + contato1.getEndereco().getCidade().getNomeCidade() + " "
                + contato1.getEndereco().getCidade().getEstado().getNomeEstado());
        contato1.mostrarTelefones();
```

```
public class Telefone {
    private String numero;

public Telefone(String numero) {
        super();
        this.numero = numero;
    }

public String getNumero() {
        return numero;
}
```



