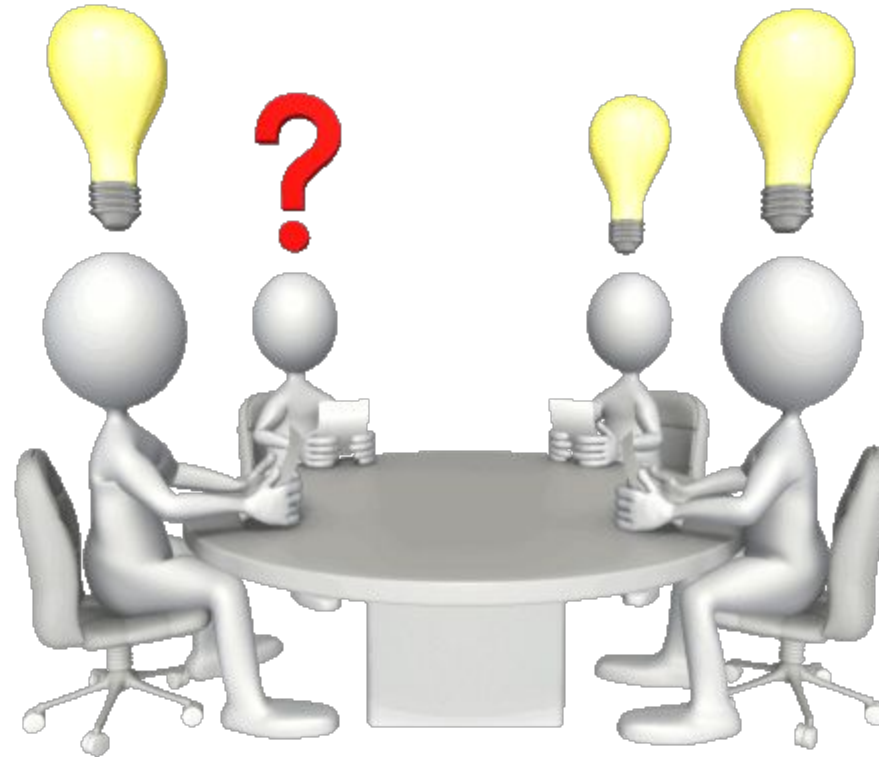


Residência de Software 2022.1

Sejam Bem-vindos!

Apresentações



Apresentações



<https://forms.gle/q9H2XFquFXQLJsKh7>

Características Esperadas

- Dedicação
- Comprometimento
- Autonomia
- Participação
- Responsabilidade
- Iniciativa
- Empatia
- Criatividade
- Organização
- Cooperação
- Trabalho em equipe
- Tomada de decisões
- Realizar tarefas variadas e complexas
- Identificação e resolução de problemas
- Adaptação às mudanças
- Qualidade técnica e segurança

Regras do Jogo

- Serão 3 avaliações: Prova, trabalhos e conceito;
- Prova individual, trabalho em grupo e avaliação individual que levará em conta as características esperadas;
- Microfones “mutados”;
- Quando quiser falar levante a mão (na interface, ok!);
- Não podemos abonar uma falta (minutos contam);
- Chegou atrasado, precisa sair mais cedo, AVISE!
- Precisou faltar e tem justificativa ou atestado, não mande para o SENAI mande para mim. Eu repasso ao SENAI e eles irão avaliar.
- Participe quando for solicitado e caso não responda, o silêncio é resposta!

Vamos instalar o Portugol Studio

<http://lite.acad.univali.br/portugol/>

Instalação do Git e Conta no GitHub

Git

<https://git-scm.com/downloads>

GitHub

<https://github.com/>

Nivelamento

- **Porque o Nivelamento?**
- Ação pedagógica;
- Voltada para o desenvolvimento de habilidades específicas;
- Serão necessárias para o aproveitamento do conteúdo do curso;
- Objetivo de nivelar o conhecimento dos alunos.

Algoritmo

MATEMÁTICA

sequência finita de **regras**, **raciocínios** ou operações que, aplicada a um número finito de dados, permite **solucionar** classes semelhantes de problemas.

INFORMÁTICA

conjunto de **regras** e **procedimentos lógicos** perfeitamente definidos que levam à **solução** de um problema em um número finito de etapas.

Algoritmo

- Regra
- Raciocínio
- Solução

Algoritmo

- Regra □ Planejamento
- Raciocínio
- Solução

Algoritmo

- Regra □ Planejamento
- Raciocínio □ Execução
- Solução

Algoritmo

- Regra □ Planejamento
- Raciocínio □ Execução
- Solução □ Testes

Conteúdo programático

- Algoritmo (Portugol)
 - Lógica booleana (E, OU, NÃO)
 - Árvore de decisão
 - Estruturas de Laço
 - Conceito de recursividade
 - Estrutura de dados
(Vetor, Matriz, Fila, Pilha...)
- Conceito de variável e constante
- Estatística Básica
- Regra de três
- Introdução a armazenamento de dados
- Git e GitHub

Algoritmo

Vamos fazer um algoritmo para fazer um bolo

- Os ingredientes são definidos antes;
- Modo de preparo depois;

