

# Disciplina 2023/2 ENGENHARIA DE SOFTWARE

Professor: Thiago Bussola da Silva

thiago.bsilva@unicesumar.edu.br



# Gerenciamento de Configuração

#### **Docker**

- Docker é uma plataforma de software que simplifica o processo de construção, execução, gerenciamento e distribuição de aplicativos.

 Ele faz isso virtualizando o sistema operacional do computador no qual está instalado e sendo executado

 Ele permite que os usuários criem ambientes independentes e isolados para iniciar e implantar seus aplicativos. Esses ambientes são chamados de contêineres.

- Isso permitirá que o desenvolvedor execute um contêiner em qualquer máquina.

#### Docker



- Com o Docker, não há mais problemas de dependência ou compilação. Tudo que você precisa fazer é iniciar seu contêiner e seu aplicativo será iniciado imediatamente.
- O Docker é um programa open source desenvolvido pela Docker Inc. com a linguagem de programação GO.
- Sua primeira edição foi lançada em 13 de março de 2013 e, desde seu lançamento, se tornou um software importantíssimo no mundo do desenvolvimento de tecnologia.
- Podemos dizer que as palavras chaves para o Docker são: construir, entregar e rodar em qualquer ambiente (build, ship and run anywhere).

#### **Docker**



- Docker não é um sistema operacional completo numa máquina virtual.

 O Docker só compartilhará os recursos da máquina host para executar seus ambientes.

# Vantagens do Docker



- O Docker é rápido. Ao contrário de uma máquina virtual, seu aplicativo inicializa em alguns segundos e para com a mesma rapidez.
- O Docker é multiplataforma. Você pode iniciar seu contêiner em qualquer sistema.
- Os contêineres podem ser construídos e excluídos mais rápido do que em uma máquina virtual.

# Vantagens do Docker



- Não há mais dificuldades em configurar seu ambiente de trabalho.
   Depois que seu Docker estiver configurado, você nunca mais terá que reinstalar suas dependências manualmente mesmo se mudar seu computador.
- Você mantém seu espaço de trabalho limpo, pois cada um de seus ambientes será isolado e você pode excluí-los a qualquer momento, sem impactar o resto.
- É mais fácil implantar seu projeto no servidor para colocá-lo online

#### Desvantagens em utilizar Docker



 Há uma tonelada de solicitações de recursos para upgrade que ainda estão em andamento (como capacidade de autorregistro e autoinspeção de contêineres, cópia de arquivos do host para o contêiner e muito mais).

 Há momentos em que um container fica inativo, então depois disso, ele precisa de uma estratégia de backup e recuperação, embora existam várias soluções, mas que não são automatizadas ou nem muito escaláveis ainda.

#### Desvantagens em utilizar Docker



- Em comparação com as máquinas virtuais, os containers Docker oferecem menos sobrecarga, mas não sobrecarga zero.

 O principal problema é que se um aplicativo projetado para ser executado em um contêiner do Docker no Windows, ele não pode ser executado no Linux ou vice-versa. No entanto, as máquinas virtuais não estão sujeitas a essa limitação.

 Muitos contêineres podem prejudicar o desempenho da máquina na hora do desenvolvimento e aumentar o custo de infra da sua aplicação



**Docker para Mac, Linux e Windows** – versões que permitem instalar e executar containers nos sistemas operacionais de forma isolada.

**Docker Daemon** – Software que roda na máquina onde o Docker está instalado. Usuário não interage diretamente com o daemon.

**Docker Client** – CLI ou REST API que aceita comandos do usuário e repassa estes comandos ao Docker daemon.

**Docker Image** – É um template. Uma imagem contém todos os dados e metadados necessários para executar containers a partir de uma imagem.



**Docker Container** – Detém tudo que é necessário para uma aplicação ser executada. Cada container é criado a partir de uma imagem. Cada container é uma aplicação isolada independente.

**Docker Engine** – Usado para criar imagens e containers.

**Docker Registry** – Uma coleção de imagens hospedadas e rotuladas que juntas permitem a criação do sistema de arquivos de um container. Um registro pode ser público ou privado.

**Docker Hub** – Este é um registro usado para hospedar e baixar diversas imagens. Pode ser visto como uma plataforma SAAS de compartilhamento e gerenciamento de imagens.

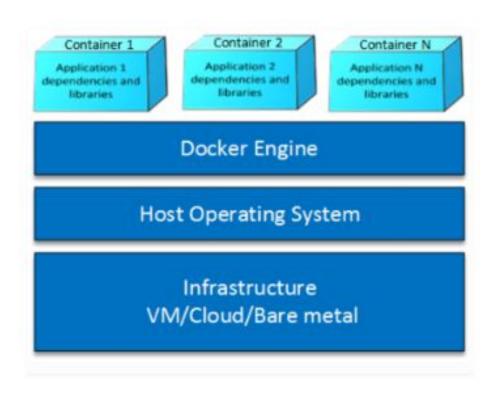


**Dockerfile** – Um arquivo texto contendo uma sintax simples para criação de novas imagens.

**Docker Compose** – Usado para definir aplicações usando diversos containers.

**Docker Swarm** – É uma ferramenta que permite o agrupamento (clustering) de Containers Docker.





#### **Docker Image**



Nesta etapa, você escreve um Dockerfile que cria uma imagem do Docker. A imagem contém todas as dependências que o aplicativo Node.js precisa, incluindo o próprio Node.

#### **Docker Image**



- FROM node:18-alpine
- WORKDIR /home/node/app
- COPY package\*.json ./
- RUN npm install
- COPY --chown=node:node . .
- RUN npm run build
- EXPOSE 3001
- CMD ["npm", "run", "start:prod"]



1- A imagem alpine é derivada do projeto Alpine Linux e ajudará a manter o tamanho da imagem baixo:

FROM node:18-alpine

Esta imagem inclui Node.js e npm. Cada Dockerfile deve começar com uma instrução FROM.



2 - Em seguida, defina o diretório de trabalho do aplicativo como /home/node/app: **WORKDIR /home/node/app** 

Se um WORKDIR não estiver definido, o Docker criará um por padrão, portanto é uma boa ideia defini-lo explicitamente.



3 - Em seguida, copie os arquivos package.json e package-lock.json:

COPY package\*.json ./

**Dica:** Adicionar esta instrução COPY antes de executar npm install ou copiar o código do aplicativo permite que você aproveite as vantagens do mecanismo de cache do Docker. Em cada estágio da construção, o Docker verificará se há uma camada armazenada em cache para aquela instrução específica. Se você alterar o package.json, esta camada será reconstruída, mas se você não fizer isso, esta instrução permitirá que o Docker use a camada de imagem existente e pule a reinstalação dos módulos do nó.



4 - Após copiar as dependências do projeto e trocar o usuário, execute npm install: **RUN npm install** 

5 - Em seguida, copie o código do seu aplicativo com as permissões apropriadas para o diretório do aplicativo no contêiner: **COPY --chown=node:node..** Isso garantirá que os arquivos do aplicativo sejam de propriedade do usuário do nó não raiz.

6 - Como estamos rodando uma aplicação em typescript é preciso fazer o processo de transpilação primeiro:

#### **RUN npm run build**



7 e 8 - Por fim, exponha a porta 8080 no contêiner e inicie o aplicativo:

**EXPOSE 3001** 

CMD ["npm", "run", "start:prod"]

**EXPOSE** não publica a porta, mas funciona como uma forma de documentar quais portas do contêiner serão publicadas em tempo de execução. O **CMD** executa o comando para iniciar o aplicativo – neste caso, **start:prod** esse script de inicialização está presente no package.json

#### **Docker - Comandos**



build Build an image from a Dockerfile Copy files/folders between a container and the local filesystem Ср create Create a new container Run a command in a running container exec images List images inspect Return low-level information on a container or image kill Kill a running container Fetch the logs of a container logs List port mappings or a specific mapping for the CONTAINER port

Pull an image or a repository from a registry

Push an image or a repository to a registry

List containers

ps

pull

push

#### **Docker Comandos**



**rename** Rename a container

**restart** Restart a container

**rm** Remove one or more containers

rmi Remove one or more images

**run** Run a command in a new container

**save** Save one or more images to a tar archive

**start** Start one or more stopped containers

**stop** Stop a running container

**top** Display the running processes of a container

volume Manage Docker volumes

#### **Docker Compose**



Para aplicativos que dependem de vários serviços, orquestrar todos os contêineres para inicialização, comunicação e encerramento juntos pode se tornar rapidamente complicado. Docker Compose é uma ferramenta que permite executar ambientes de aplicativos com vários contêineres com base em definições definidas em um arquivo YAML. Ele usa definições de serviço para criar ambientes totalmente personalizáveis com vários contêineres que podem compartilhar redes e volumes de dados.

#### Trabalho Prático



- Clone o projeto base no Github
- Crie o Docker File
- Pesquise como criar e utilizar o docker-compose
- Crie um arquivo docker-compose que baixe uma imagem do mongodb e faça a conexão entre o container do banco com o seu container da API
- Crie um texto explicando e relacionando Gerenciamento de Configuração e uso do docker
- Crie um texto explicando e relacionando Gerenciamento de Configuração e certificações como o CMMI e a MPS.BR
- Criar um docker file em uma pasta separada que baixe a imagem de alguma linguagem de programação. E execute comandos dentro do container para garantir a instalação

Prof. Thiago Bussola da Silva — Engenharia de Software 2023