

## COM112 - Algoritmo e Estrutura de Dados II Prof<sup>a</sup> Elisa de Cássia Silva Rodrigues

## Trabalho Prático 1

## Observações:

• Equipe: Este trabalho deve ser desenvolvido em dupla.

• **Valor:** 1.0 ponto.

• Entregas por e-mail:

Prazo: 23h59 do dia 20/03/2018 (sexta-feira). E-mail: profa.elisa.rodrigues@gmail.com. Assunto do e-mail: [COM112] Trabalho 1 (xxxxx e xxxxx)

Desenvolva um programa em linguagem C para ordenação de números inteiros aleatórios de acordo com as seguintes instruções:

1. Seu projeto deve conter os seguintes arquivos, os quais devem ser entregues:

```
com112_main.c
com112_sort.c
com112_sort.h
com112_file.c
com112_file.h
```

2. O arquivo com112\_main.c deve conter, PELO MENOS, as seguintes funções:

```
int main()
int menu()
int relatorio()
```

- 3. A função principal main() deve conter as informações principais do programa. Esta função é responsável por manipular funções das bibliotecas auxiliares com112\_sort.h e com112\_file.h, assim como chamar as funções menu() e relatorio(). Além disso, esta função também é responsável por gerar os dados para ordenação e criar os arquivos de texto: com112\_entrada.txt, com112\_saida.txt e com112\_relatorio.txt (obs: novas funções podem ser implementadas, se desejarem).
- 4. A função menu() deve permitir que o usuário selecione o método de ordenação que deseja utilizar para ordenar um conjunto de números inteiros aleatórios. Dentre as opções estão os algoritmos vistos em sala de aula:
  - 1. Bubble Sort
  - 2. Selection Sort
  - 3. Insertion Sort
  - 4. Merge Sort
  - 5. Quick Sort

- 5. A função relatorio() deve imprimir (na tela) um relatório contendo as seguintes informações estatísticas de desempenho do método obtidas durante a ordenação dos números:
  - 1. Tempo de execução.
  - 2. Número de comparações entre elementos do vetor.
  - 3. Número de movimentações entre elementos do vetor.
- 6. A biblioteca com112\_sort.h deve conter o protótipo das funções principais dos métodos de ordenação que serão implementadas no arquivo com112\_sort.c. Cada método presente no menu do programa deve ter uma função neste arquivo.
- 7. A biblioteca com112\_file.h deve conter o protótipo das funções principais para manipulação de arquivos, as quais devem ser implementadas no arquivo com112\_file.c. Este arquivo deve conter funções para leitura e escrita de dados em arquivo.
- 8. Os dados para ordenação devem ser gerados aleatoriamente e armazenados em um arquivo com112\_entrada.txt. Os dados ordenados devem ser gravados em um arquivo com112\_saida.txt.
  - (a) Os arquivos de entrada e saída devem conter na primeira linha o número de elementos, e nas demais linhas os números a serem ordenados separados por um espaço. Exemplo:

9. Os dados estatísticos gerados por todos os métodos, para cada arquivo de entrada, devem ser armazenados em um arquivo com112\_relatorio.txt, de forma que os métodos de ordenação possam ser comparados. Este arquivo deve conter os seguintes dados:

Número de elementos ordenados: xxx

Método Bubble Sort

Tempo de execução: xxx.

Número de comparações: xxx.

Número de movimentações: xxx.

Método Selectin Sort

Tempo de execução: xxx.

Número de comparações: xxx.

Número de movimentações: xxx.

Método Insertion Sort

Tempo de execução: xxx.

Número de comparações: xxx.

Número de movimentações: xxx.

. . .