

Projeto Integrado - Facamp - 2024

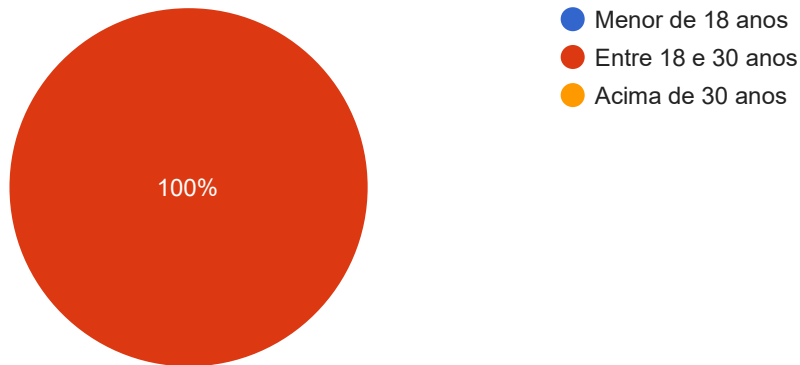
6 respostas

[Publicar análise](#)

Qual sua idade?

 Copiar

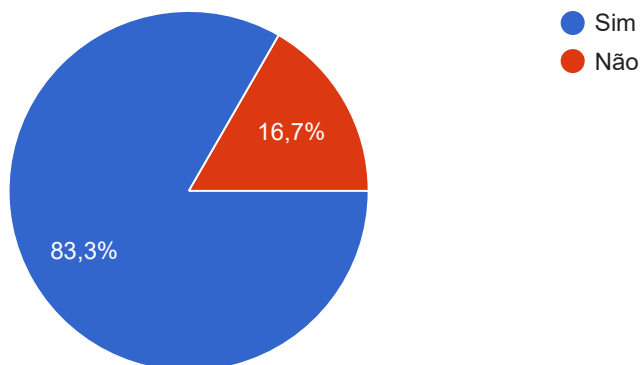
6 respostas



Você costuma jogar jogos analógicos (tabuleiro ou cartas)?

 Copiar

6 respostas



Se sim, quais?

5 respostas

yu-gi-oh, pokemon tcg, magic

Uni, truco

Hearthstone, Truco, Poker, Risk, War, monopoly

imagem&ação; truco

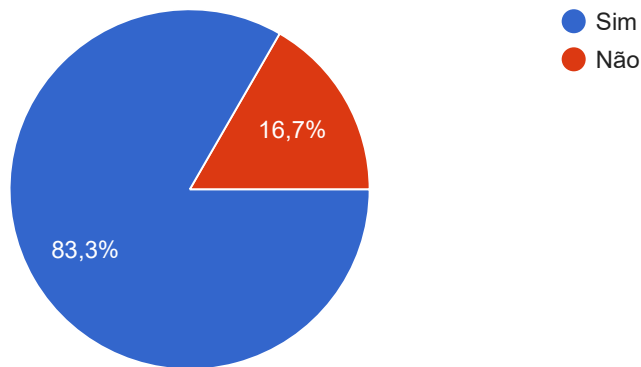
truco, monopoly, uno, war, Dungeons and Dragons? acho que só



Você costuma jogar jogos digitais?

 Copiar

6 respostas



Se sim, quais?

5 respostas

Valorant, Genshin Impact, Honkai: Star rail, Palworld, Project: Playtime

Fifa, fortnite, cod, rocket league.

Counter Strike 2

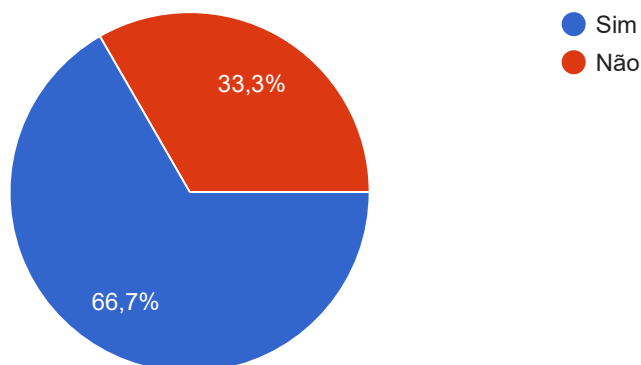
Brawlhalla; RocketLeague; Minecraft; LEGOs; Shieldmaiden

the witcher 3, skyrim, gta5, Metal Gear Solid 5, Red Dead redemption 2, Watch Dogs 2, Tomb Raider definitive edition, Rainbow Six, For Honor, Legends of Runeterra, LOL, Hearthstone, NBA2K, Batman Arkham, Mafia a trilogia, acho que so isso ta bom

Você já desenvolveu algum jogo?

 Copiar

6 respostas



Se sim, qual o link para darmos uma olhada no gameplay, baixarmos ou jogarmos?

4 respostas

<https://flowlab.io/games/play/2260297>

nao tenho online, porem desenvolvi no curso de game design avancado da Microcamp Valinhos

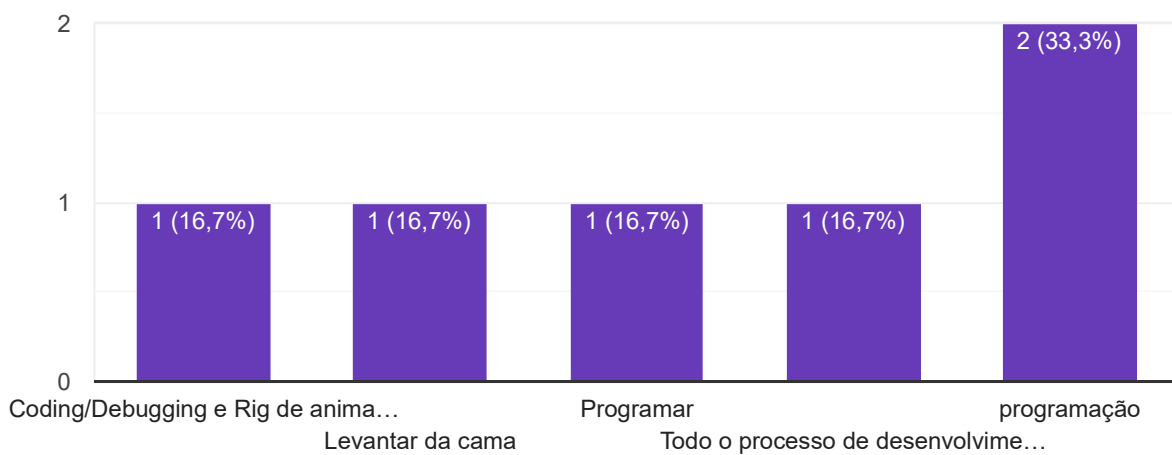
<https://flowlab.io/users/profile/1277486>

<https://flowlab.io/users/profile/1277492>

Na sua opinião, qual o maior desafio para desenvolver um jogo?

 Copiar

6 respostas



Das inúmeras áreas no desenvolvimento de jogos (arte, programação, som, gerência de projeto, etc), em qual pretende atuar?

6 respostas

arte

arte

gerenciamento de projeto

UI/UX ou Som

Arte

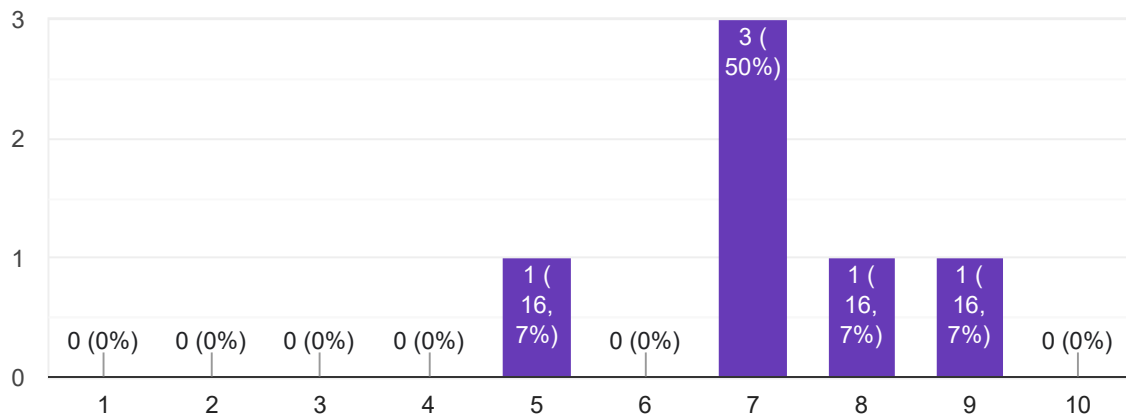
Level Design e Narrative Design



De 1 a 10, como define suas habilidades em Design, de modo geral?

 Copiar

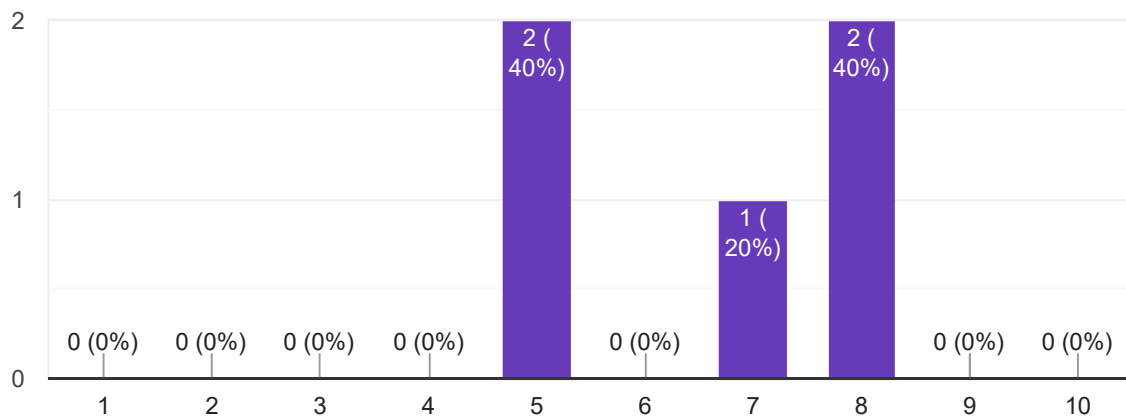
6 respostas



De 1 a 10, como define suas habilidades em Design de jogos (mecânicas, economia, personagens, level design, etc)?

 Copiar

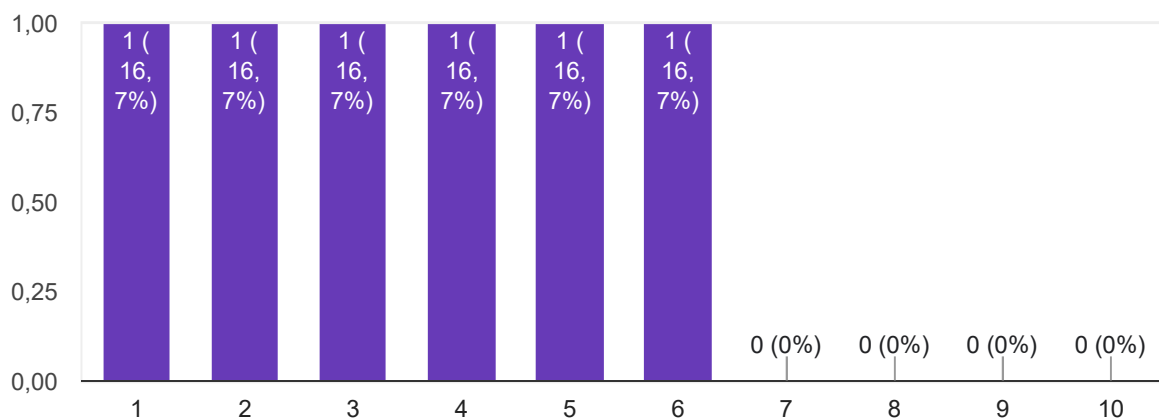
5 respostas



De 1 a 10, como define suas habilidades em programação de jogos?

 Copiar

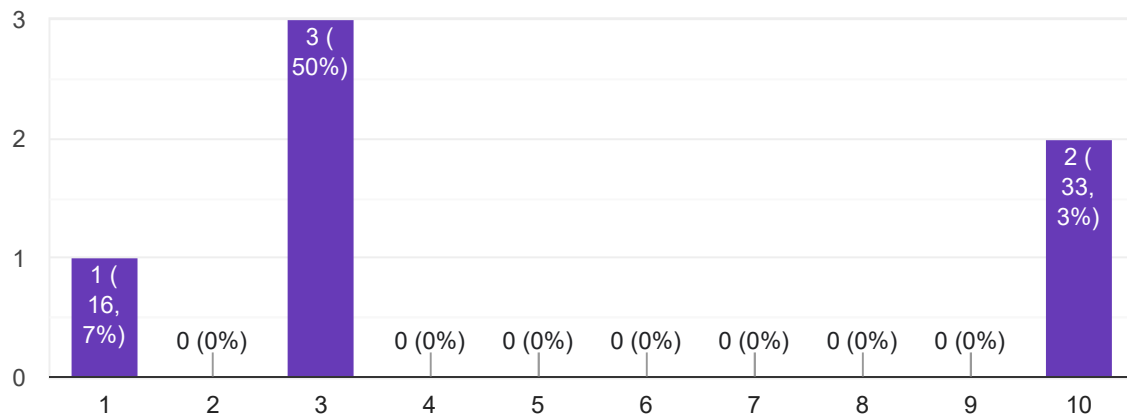
6 respostas



De 1 a 10, como define suas habilidades em edição básica de sons?

 Copiar

6 respostas



Caso saiba programar em alguma linguagem (Python, C#, etc), qual tem conhecimento?

6 respostas

não

Python

python

Python, HTML, CSS

Flowlab

Phyton somente

Você tem conhecimento de alguma Engine de jogos? Qual?

5 respostas

não

Unity

Unity, Unreal Engine, Construct 2

Unity(basico)

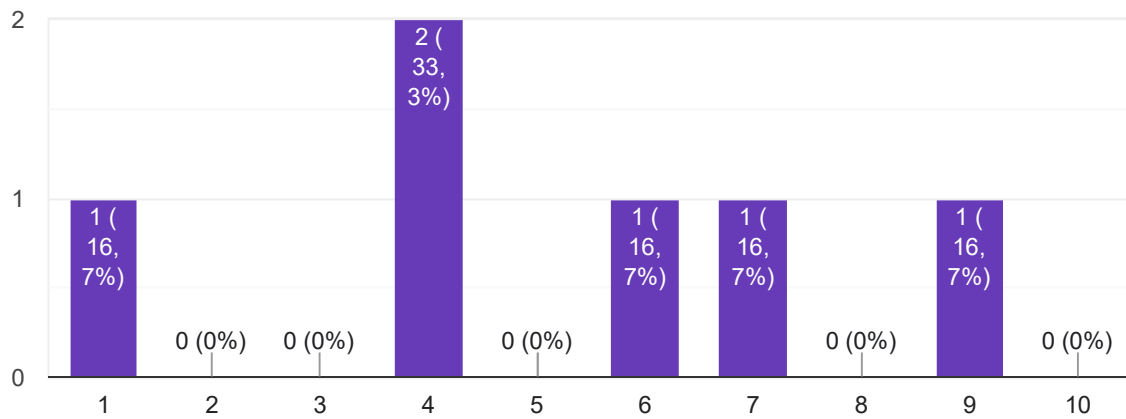
Unity e minimo de Unreal



De 1 a 10, qual o seu domínio da Engine de jogos Unity?

 Copiar

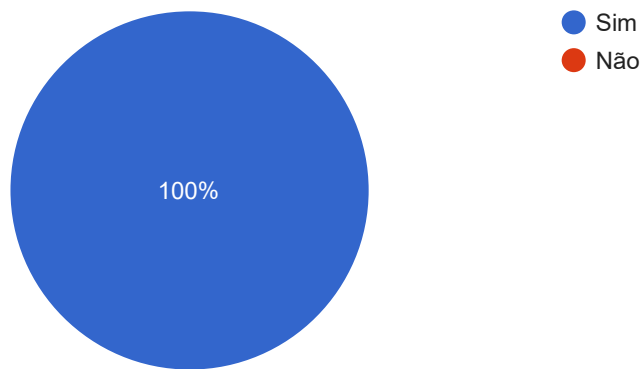
6 respostas



Você tem conhecimentos básicos de algum pacote 3D (modelagem, texturização, animação, etc)?

 Copiar

6 respostas



Em caso afirmativo, qual pacote 3D utiliza?

6 respostas

3D max

3D max

Unity, 3DMax

3DS Max, Blender, Cinema4D, ZBrush

3D Max (mas é muito básico)

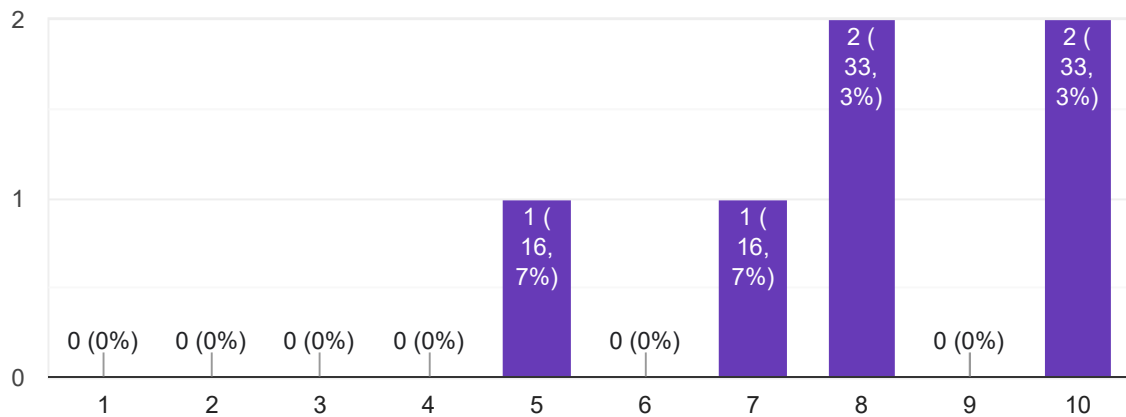
básico de 3Dmax, mas queria muito me aprofundar



De 1 a 10, qual o seu domínio de Photoshop?

 Copiar

6 respostas



Qual jogo você gostaria de ter feito?

6 respostas

the thief

Nexomon

Fortnite

Counter Strike, Hogwarts Legacy

Brawlhalla

Watch dogs 2

Você tem algum portfólio ou website? Qual o link?

4 respostas

<https://jvpp2002.artstation.com/>

meu portfolio wordpress ta off pq tive problemas com o dominio, mas aq ta meu wix q criei de reserva: <https://nelsonfultonf.wixsite.com/portfolio> ou meu behance: <https://www.behance.net/nelsonfulton1> ou meu linkedin: <https://www.linkedin.com/in/nelsonffernandes>

<https://www.behance.net/yhagotomasini>

Não ainda mas tenho perfis no Behance, ArtStation, Clippings, Medium e LinkedIn



O que você espera aprender nesta disciplina?

6 respostas

como desenvolver um jogo ou algo similar

Não tenho certeza

Todas as etapas da criação de um projeto

a botar minhas habilidades na pratica enquanto crio outras e me agilizo e me acostumo com o processo de criacao de games

Ter maior familiaridade com o processo de desenvolvimento de jogos

Não sei, mas me aprimorar na teoria de Games

Caso queira deixar algum recado, utilize este espaço!

2 respostas

trabalho tb com producao musical, entao tenho conhecimento pleno em FL Studio e Ableton Pro

Bem vindo!! S2

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

