Algoritmos e Programação

Disciplina oferecida para os cursos:

1º ano de Engenharia de Mecânica, 1º ano de Engenharia de Produção e 2º ano de Design Digital

4 créditos - 72 horas - Disciplina de 36 encontros

2º Semestre de 2024





Exercícios II (organize cada um em um .py separado)

- 1) Faça um dado D6 e imprima o valor aleatório sorteado. Dica: utilize o módulo random e a função randint()
- Crie uma lista com os números de 1 a 100. A seguir, escolha um número desta lista e imprima-o. Utilize a função choice() do módulo random
- Crie um programa que solicite um número ao usuário e informe se o número é par ou ímpar. Dica: Use o operador
 para verificar a divisão inteira
- 4) Crie um programa que exiba uma contagem regressiva de 100 para 0. Dica: Use um loop while
- 5) Calcule a soma dos números de 1 a 100 e exiba o resultado.
- 6) Peça ao usuário para inserir um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10. Dica: Use um loop for em um range e a operação de multiplicação.
- 7) Use um loop for e range e imprima todos os números pares de 1 a 100
- 8) Use um loop for e range para somar todos os números ímpares de 1 a 300 e exiba a soma
- 9) Crie uma lista com 3 nomes, peça um nome para o usuário e diga se este nome está contido ou não na lista.

Extras:

- 10) Crie um programa que gere e exiba os primeiros 10 números da sequência de Fibonacci. Dica: use uma estrutura de loop para gerar a sequência.
- 11) Melhore o exercício 1 solicitando um número ao usuário. Adicione uma checagem de erro caso ele não digite um número
- 12) Melhore o exercício 4 com o módulo Time e a função sleep()