

## 2ºAno – sala 1809 – bloco 18 (disciplinas tronco)

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	Dinâmica de uma Agência de Comunicação Prof. Hildebrando Neto <b>Tronco2º PPM</b>	Computação Gráfica III: Motion Graphics e Impressão 3D <b>LAB 5</b> <b>Tronco2º PPM</b>	<b>Game Design I</b> Prof. Thiago Coser <b>Gamelab</b>	<b>Desenho Digital</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <b>Gamelab</b>	Ambientes para Realidade Virtual Prof.André Kadow <b>Gamelab</b>
10:00-11:40	Dinâmica de uma Agência de Comunicação Profs.Thiago Toshio / Douglas <b>Tronco2º PPM</b> <b>Lab 1 ou sala</b>	Computação Gráfica III: Motion Graphics e Impressão 3D <b>LAB 5</b> <b>Tronco2º PPM</b>	<b>Game Design I</b> Prof. Thiago Coser <b>Gamelab</b>	<b>Desenho Digital</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <b>Gamelab</b>	Sociologia do Consumo Profa. Marília Tunes <b>Tronco2º PPM</b> Sala 1802 – bl 18
12:00-13:30					
13:30-15:10	Marketing Digital Profa. Patricia Artoni <b>LAB 1</b>	Estrutura da Narrativa Profa.Adriana Quartarolla <b>Tronco 2ºPP</b>	Fundamentos do UX Design Prof. Julio Giacomelli <b>LAB 3</b>	Advanced Business English Equipe Inglês	Estrutura da Narrativa Profa.Adriana Quartarolla <b>Tronco 2ºPP</b>
15:30-17:10	Sociologia do Consumo Profa. Marília Tunes <b>Tronco2º PPM</b> SALA 1802 – bl 18 <b>*LAB 3</b>	Advanced Business English Equipe Inglês	Marketing Digital Profa. Patricia Artoni <b>LAB 3</b>	Horário de Estudos	Horário de Estudos

## 3ºAno – Trilha Games - sala 1602 – bloco 16 (disciplinas tronco)

Disciplinas isoladas de acordo com os horários

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	<b>Game Design II</b> Prof. André Kadow <b>LAB 5</b>	<b>Criação e Gestão de Startups</b> Prof. Caio Marischka Sala 1401	<b>Horário de Estudos</b>	<b>Horário de Estudos</b>	<b>Branding</b> Profa. Patricia Artoni <b>Tronco 3º PPM</b> <b>Sala 1602 – bl 16</b>
10:00-11:40	<b>Game Design II</b> Prof. André Kadow <b>LAB 5</b>	<b>Criação e Gestão de Startups</b> Prof. Caio Marischka Sala 1401	<b>Branding</b> Profa. Patricia Artoni <b>Tronco 3º PPM</b> <b>Sala 1602 – bl 16</b>	<b>Horário de Estudos</b>	<b>Oficina de Desenvolvimento de Competências Pessoais</b> Profa. Mary Pires Sala 1602 – bl 16
12:00-13:30					
13:30-15:10	<b>Projeto Jogos 2D</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <b>Gamelab</b>	<b>Projeto Integrado</b> Prof. Thiago Coser <b>LAB 4</b>	<b>Projeto Integrado</b> Prof. Thiago Coser <b>GameLab</b>	<b>Big Data Visualization</b> Profa.Wanessa Gazzoni <b>LAB 4</b>	<b>Horário de Estudos</b>
15:30-17:10	<b>Projeto Jogos 2D</b> Prof. Janio Garcia <b>Gamelab</b>	<b>Projeto Integrado</b> Prof. Thiago Coser <b>LAB 4</b>	<b>Projeto Integrado</b> Prof. Thiago Coser <b>GameLab</b>	<b>Big Data Visualization</b> Profa.Wanessa Gazzoni <b>LAB 4</b>	<b>Horário de Estudos</b>

## 3ºAno – Trilha UX/UI - sala 1602 – bloco 16 (disciplinas tronco)

Disciplinas isoladas de acordo com os horários

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	Tecnologias Para Interação Profa. Ana Linardi <b>GameLab</b>	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka <b>LAB 6</b>	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16
10:00-11:40	Tecnologias Para Interação Profa. Ana Linardi <b>GameLab</b>	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka <b>LAB 6</b>	Oficina de Desenvolvimento de Competências Pessoais Prof Mary Pires Sala 1602 – bl 16
12:00-13:30					
13:30-15:10	Aplicativos Híbridos Prof. Julio Giacomelli <b>LAB 5</b>	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka <b>LAB 6</b>	Big Data Visualization Profa.Wanessa Gazzoni <b>LAB 4</b>	Horário de Estudos
15:30-17:10	Aplicativos Híbridos Prof. Julio Giacomelli <b>LAB 5</b>	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka <b>LAB 6</b>	Big Data Visualization Profa.Wanessa Gazzoni <b>LAB 4</b>	Horário de Estudos

## 4ºAno – Games – sala GAMELAB

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
19:00-20:40	<b>Portfolio Games</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.Thiago Coser <a href="#">GameLab</a>	<b>Design e Gamificação</b> Profa. Ana Linardi <a href="#">GameLab</a>	<b>Semiótica</b> Prof. Jr Valler <a href="#">GameLab</a>	<b>Metodologia Agile</b> Prof.Limad Gomes Neto <a href="#">GameLab</a>
21:00-22:40	<b>Portfolio Games</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.Thiago Coser <a href="#">GameLab</a>	<b>Design e Gamificação</b> Profa. Ana Linardi <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.Julio Giacomelli <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.André Kadow <a href="#">GameLab</a>

## 4ºAno – UX – sala GAMELAB

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
19:00-20:40	<b>Portfolio UX</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof Thiago Coser <a href="#">GameLab</a>	<b>Design e Gamificação</b> Profa. Ana Linardi <a href="#">GameLab</a>	<b>Semiótica</b> Prof. Jr Valler <a href="#">GameLab</a>	<b>Metodologia Agile</b> Prof.Limad Gomes Neto <a href="#">GameLab</a>
21:00-22:40	<b>Portfolio UX</b> Profs: Andre Kadow / Janio Garcia <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof Thiago Coser <a href="#">GameLab</a>	<b>Design e Gamificação</b> Profa. Ana Linardi <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.Julio Giacomelli <a href="#">GameLab</a>	<b>TCC- Trabalho de Conclusão de Curso</b> Prof.André Kadow <a href="#">GameLab</a>