

2º Ano – sala 1809 – bloco 18 (disciplinas tronco)

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	Dinâmica de uma Agência de Comunicação Prof. Hildebrando Neto Tronco2º PPM	Computação Gráfica III: Motion Graphics e Impressão 3D LAB 5 Tronco2º PPM	Game Design I Prof. Thiago Coser Gamelab	Desenho Digital Profs: Andre Kadow / Janio Garcia Gamelab	Ambientes para Realidade Virtual Prof. André Kadow Gamelab
10:00-11:40	Dinâmica de uma Agência de Comunicação Profs. Thiago Toshio / Douglas Tronco2º PPM Lab 1 ou sala	Computação Gráfica III: Motion Graphics e Impressão 3D LAB 5 Tronco2º PPM	Game Design I Prof. Thiago Coser Gamelab	Desenho Digital Profs: Andre Kadow / Janio Garcia Gamelab	Sociologia do Consumo Profa. Marília Tunes Tronco2º PPM Sala 1802 – bl 18
12:00-13:30					
13:30-15:10	Marketing Digital Profa. Patricia Artoni LAB 1	Estrutura da Narrativa Profa. Adriana Quartarolla Tronco 2ºPP	Fundamentos do UX Design Prof. Julio Giacomelli LAB 3	Advanced Business English Equipe Inglês	Estrutura da Narrativa Profa. Adriana Quartarolla Tronco 2ºPP
15:30-17:10	Sociologia do Consumo Profa. Marília Tunes Tronco2º PPM SALA 1802 – bl 18 *LAB 3	Advanced Business English Equipe Inglês	Marketing Digital Profa. Patricia Artoni LAB 3	Horário de Estudos	Horário de Estudos

3º Ano – Trilha Games - sala 1602 – bloco 16 (disciplinas tronco)

Disciplinas isoladas de acordo com os horários

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	Game Design II Prof. André Kadow LAB 5	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Horário de Estudos	Horário de Estudos	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16
10:00-11:40	Game Design II Prof. André Kadow LAB 5	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16	Horário de Estudos	Oficina de Desenvolvimento de Competências Pessoais Profa. Mary Pires Sala 1602 – bl 16
12:00-13:30					
13:30-15:10	Projeto Jogos 2D Profs: Andre Kadow / Janio Garcia Gamelab	Projeto Integrado Prof. Thiago Coser LAB 4	Projeto Integrado Prof. Thiago Coser GameLab	Big Data Visualization Profa. Wanessa Gazzoni LAB 4	Horário de Estudos
15:30-17:10	Projeto Jogos 2D Prof. Janio Garcia Gamelab	Projeto Integrado Prof. Thiago Coser LAB 4	Projeto Integrado Prof. Thiago Coser GameLab	Big Data Visualization Profa. Wanessa Gazzoni LAB 4	Horário de Estudos

3º Ano – Trilha UX/UI - sala 1602 – bloco 16 (disciplinas tronco)

Disciplinas isoladas de acordo com os horários

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
8:00-9:40	Tecnologias Para Interação Profa. Ana Linardi GameLab	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka LAB 6	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16
10:00-11:40	Tecnologias Para Interação Profa. Ana Linardi GameLab	Criação e Gestão de Startups Prof. Caio Marischka Sala 1401	Branding Profa. Patricia Artoni Tronco 3º PPM Sala 1602 – bl 16	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka LAB 6	Oficina de Desenvolvimento de Competências Pessoais Prof Mary Pires Sala 1602 – bl 16
12:00-13:30					
13:30-15:10	Aplicativos Híbridos Prof. Julio Giacomelli LAB 5	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka LAB 6	Big Data Visualization Profa. Wanessa Gazzoni LAB 4	Horário de Estudos
15:30-17:10	Aplicativos Híbridos Prof. Julio Giacomelli LAB 5	Horário de Estudos	Projeto Integrado Prof. Sergio Yoshioka LAB 6	Big Data Visualization Profa. Wanessa Gazzoni LAB 4	Horário de Estudos

4º Ano – Games – sala GAMELAB

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
19:00-20:40	Portfolio Games Profs: Andre Kadow / Janio Garcia GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.Thiago Coser GameLab	Design e Gamificação Profa. Ana Linardi GameLab	Semiótica Prof. Jr Valler GameLab	Metodologia Agile Prof.Limad Gomes Neto GameLab
21:00-22:40	Portfolio Games Profs: Andre Kadow / Janio Garcia GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.Thiago Coser GameLab	Design e Gamificação Profa. Ana Linardi GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.Julio Giacomelli GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.André Kadow GameLab

4º Ano – UX – sala GAMELAB

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
19:00-20:40	Portfolio UX Profs: Andre Kadow / Janio Garcia GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof Thiago Coser GameLab	Design e Gamificação Profa. Ana Linardi GameLab	Semiótica Prof. Jr Valler GameLab	Metodologia Agile Prof.Limad Gomes Neto GameLab
21:00-22:40	Portfolio UX Profs: Andre Kadow / Janio Garcia GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof Thiago Coser GameLab	Design e Gamificação Profa. Ana Linardi GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.Julio Giacomelli GameLab	TCC- Trabalho de Conclusão de Curso Prof.André Kadow GameLab