



Flutter

Wesley Dias Maciel

2021/02

Prática 16

Enviar Dados de uma Rota para Outra

- Parte 1 -

Documentação: <https://flutter.dev/docs/cookbook/navigation/passing-data>,
<https://api.flutter.dev/flutter/widgets/Navigator-class.html>

Objetivo: considerando um aplicativo com duas rotas, enviar dados da primeira rota para a segunda.

Nesta prática, você vai:

- 1) Definir as duas rotas.
- 2) Definir uma classe cujo objeto será enviado para a segunda rota.
- 3) Navegar da primeira para a segunda rota usando o método `Navigator.push()`.
- 4) Usar o método `Navigator.pop()` para voltar para a primeira rota.

- 1) Crie um novo projeto Flutter, usando:
 - a. Visual Studio Code, ou;
 - b. <https://dartpad.dev/>, ou;
 - c. <https://flutlab.io/ide>, ou;
 - d. <https://flutterstudio.app/>, ou;
 - e. <https://codemagic.io/>.

Criar duas Rotas

- 2) O exemplo abaixo cria as duas rotas.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: PrimeiraRota(),
  ),
);
```

```
// O objeto da classe mensagem será enviado para a segunda rota.
class Mensagem {
  String titulo;
  String texto;
  Mensagem(this.titulo, this.texto);
}

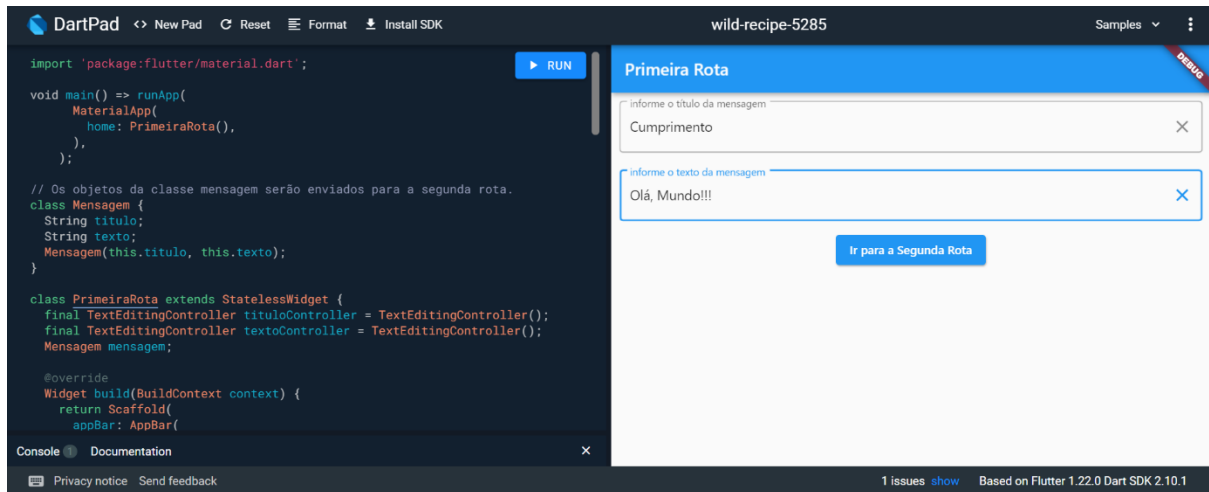
class PrimeiraRota extends StatelessWidget {
  final TextEditingController tituloController = TextEditingController();
  final TextEditingController textoController = TextEditingController();

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Primeira Rota"),
      ),
      body: Column(
        children: [
          Container(
            margin: EdgeInsets.all(10),
            child: TextField(
              controller: tituloController,
              decoration: InputDecoration(
                suffixIcon: IconButton(
                  onPressed: () => tituloController.clear(),
                  icon: Icon(Icons.clear),
                ),
                border: OutlineInputBorder(),
                labelText: 'informe o título da mensagem',
              ),
            ),
          ),
          Container(
            margin: EdgeInsets.all(10),
            child: TextField(
              controller: textoController,
              decoration: InputDecoration(
                suffixIcon: IconButton(
                  onPressed: () => textoController.clear(),
                  icon: Icon(Icons.clear),
                ),
                border: OutlineInputBorder(),
                labelText: 'informe o texto da mensagem',
              ),
            ),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

```
ElevatedButton(  
  onPressed: () {  
    Mensagem mensagem = Mensagem(  
      tituloController.text,  
      textoController.text,  
    );  
    Navigator.push(  
      context,  
      MaterialPageRoute(  
        builder: (context) => SegundaRota(mensagem)));  
  },  
  child: Text('Ir para a Segunda Rota'),  
)  
],  
)  
);  
}  
}
```

```
class SegundaRota extends StatelessWidget {  
  final Mensagem mensagem;  
  
  SegundaRota(this.mensagem);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text('Segunda Rota'),  
      ),  
      body: Center(  
        child: Column(  
          children: [  
            Text(  
              '${mensagem.titulo}',  
              style: TextStyle(  
                fontSize: 40,  
                color: Colors.green,  
                fontWeight: FontWeight.bold,  
              ),  
            ),  
            Text(  
              '${mensagem.texto}',  
              style: TextStyle(  
                fontSize: 25,  
                color: Colors.blue,  
              ),  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

```
),  
ElevatedButton(  
  child: Text('Ir para a Primeira Rota'),  
  onPressed: () {  
    Navigator.pop(context);  
  },  
),  
],  
),  
),  
);  
}  
}
```



Classe Mensagem

- 3) A classe Mensagem foi definida para armazenar o título e o texto de uma mensagem. Um objeto dessa classe será enviado para a segunda rota.

```
// O objeto da classe mensagem será enviado para a segunda rota.  
class Mensagem {  
  String titulo;  
  String texto;  
  Mensagem(this.titulo, this.texto);  
}
```

Navigator.push ()

- 4) No atributo onPressed do botão da primeira rota, permitir a navegação através do método Navigator.push (). O objeto mensagem da classe Mensagem é enviado como parâmetro do construtor da segunda rota.

```
onPressed: () {  
  mensagem = Mensagem(tituloController.text, textoController.text);  
  Navigator.push(  
    context,  
    MaterialPageRoute(  
      builder: (context) => SegundaRota(mensagem)));  
},
```

Navigator.pop ()

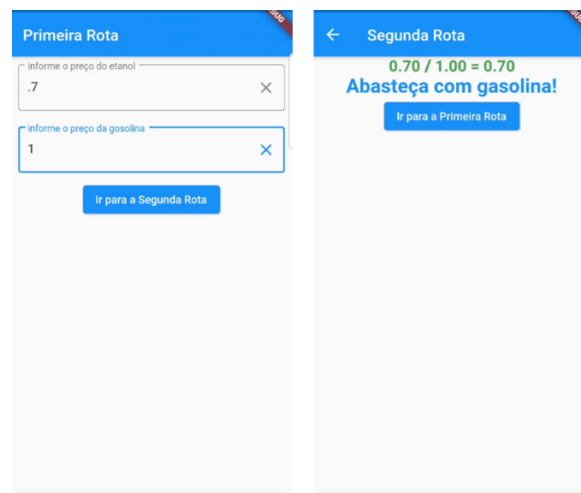
- 5) No atributo onPressed do botão da segunda rota, usar o método Navigator.pop () para voltar para a primeira rota.

```
onPressed: () {  
  Navigator.pop(context);  
},
```

Exercício

- 1) O cálculo para descobrir se abastecer um veículo com etanol é vantajoso ou não em relação à gasolina é simples: basta dividir o preço do litro do etanol pelo da gasolina. Se o resultado for inferior a 0,7, o etanol é a melhor opção para abastecimento. Por outro lado, se for maior ou igual a 0,7, então, a gasolina é a melhor opção. Altere o algoritmo apresentado nesta prática, de forma que:
- A primeira rota possua um campo em que o usuário informe o valor do etanol e um outro campo em que o usuário informe o valor da gasolina.

- b. Haja uma classe para armazenar os valores informados.
- c. A primeira rota também possua um botão que direcione o usuário para a segunda rota, enviando o objeto da classe com os valores informados pelo usuário.
- d. A segunda rota:
 - i. Receba o objeto com os valores informados pelo usuário.
 - ii. Calcule a relação etanol / gasolina.
 - iii. Informe qual dos dois combustíveis deve ser usado no abastecimento.
 - iv. Possua um botão que permita retornar para a primeira rota.



Dicas:

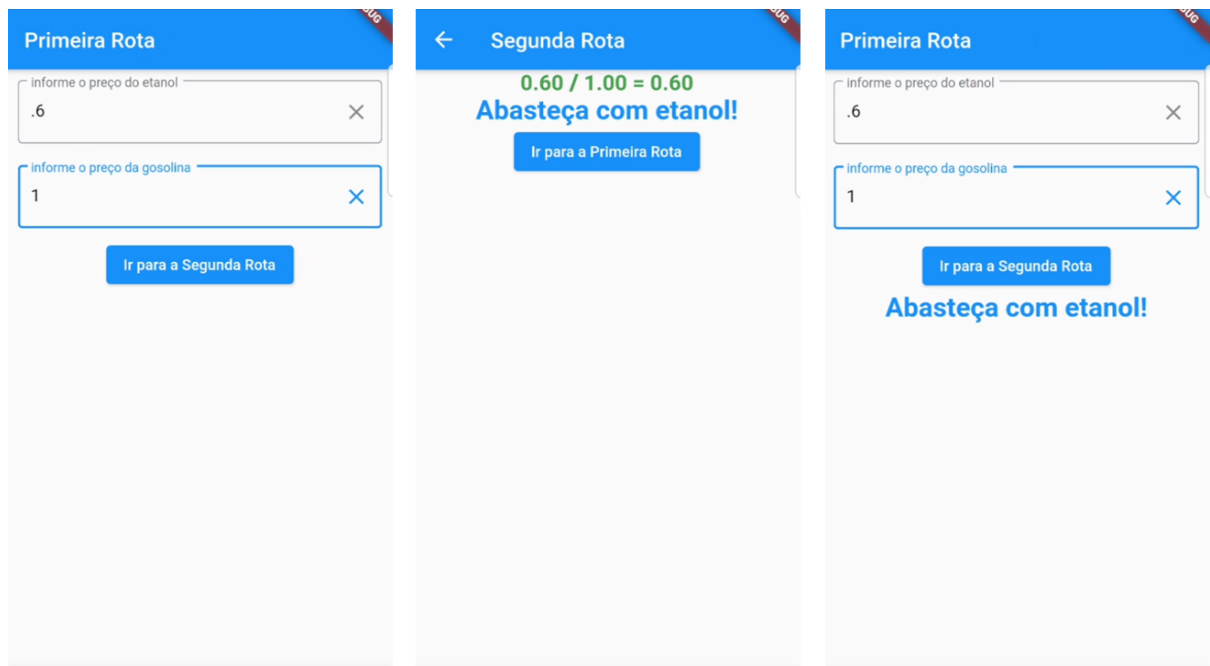
a)

```
class Preco {  
  double etanol;  
  double gasolina;  
  Preco(this.etanol, this.gasolina);  
  
  razao() => etanol / gasolina;  
}
```

b)

```
'${preco.etanol.toStringAsFixed(2)} / ${preco.gasolina.toStringAsFixed(2)} = $  
{preco.razao().toStringAsFixed(2)}',
```

- 2) Altere o exercício anterior, de forma que a mensagem com o melhor combustível para abastecimento também seja retornada para apresentação na primeira rota.



- 3) O algoritmo abaixo apresenta um álbum de fotografias e foi escrito a partir daquele apresentado na prática 11. O algoritmo usa o widget `ListView` para criar uma lista com número indeterminado de elementos. A lista pode ser rolada para que o usuário veja os elementos.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(
  MaterialApp(
    home: Home(),
  ),
);

class Home extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Álbum"),
        backgroundColor: Colors.green,
      ),
      body: ListView(
        children: <Widget>[
          InkWell(
            child: Padding(
              padding: EdgeInsets.all(8.0),
              child: Image.network(
```



```
        "https://images.pexels.com/photos/213781/pexels-photo-213781.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      onTap: () => Navigator.push(
        context,
        MaterialPageRoute(
          builder: (context) => Descricao(
            'Nova York',
            'Nova York, EUA',
            'A cidade de Nova York compreende 5 distritos situados no encontro do rio Hudson com o Oceano Atlântico. No centro da cidade fica Manhattan, um distrito com alta densidade demográfica que está entre os principais centros comerciais, financeiros e culturais do mundo (Wikipedia).')),
        ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213782/pexels-photo-213782.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213783/pexels-photo-213783.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213784/pexels-photo-213784.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213785/pexels-photo-213785.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213786/pexels-photo-213786.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
```

```
        "https://images.pexels.com/photos/213787/pexels-photo-213787.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213788/pexels-photo-213788.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
      Padding(
        padding: EdgeInsets.all(8.0),
        child: Image.network(
          "https://images.pexels.com/photos/213789/pexels-photo-213789.jpeg?auto=compress&cs=tinysrgb&dpr=1&w=500"),
      ),
    ],
  ),
);
}
```

Usando o framework Flutter, altere o algoritmo para que o usuário possa ver uma tela que descreva cada foto do álbum, como apresentado na figura abaixo. Ao clicar numa foto, o usuário deve ser direcionado para a tela de descrição. A tela de descrição deve possuir um botão para retornar à tela principal. Refatore o código para que cada rota seja escrita em um arquivo separado. A rota de descrição das fotos deve ser genérica, privilegiando o reaproveitamento de código: uma única tela de descrição que pode ser usada para descrever todas as fotos do álbum. A tela de descrição deve receber como parâmetro: o título da barra do aplicativo, o título da descrição e a descrição.

