

1. Escreva um programa que recebe um número inteiro e verifica se ele é par ou ímpar utilizando uma estrutura de controle if.
2. Crie um programa que classifica a idade de uma pessoa em categorias (criança, adolescente, adulto, idoso) com base no valor fornecido, utilizando uma estrutura de controle if-else.
3. Implemente um programa que recebe uma nota de 0 a 10 e classifica como "Aprovado", "Recuperação", ou "Reprovado" utilizando if-else if.
4. Crie um menu interativo no console que oferece ao usuário a escolha de três opções. Utilize switch-case para implementar a lógica de cada opção selecionada.
5. Escreva um programa que calcula o Índice de Massa Corporal (IMC) de uma pessoa e determina a categoria de peso (baixo peso, peso normal, sobrepeso, obesidade) utilizando if-else.
6. Ler três valores para os lados de um triângulo: A, B e C. Verificar se os lados fornecidos formam realmente um triângulo. Caso forme, deve ser indicado o tipo de triângulo: Isósceles, escaleno ou equilátero.

Para verificar se os lados fornecidos formam triângulo: $A < B + C$ e $B < A + C$ e $C < A + B$
Triângulo isósceles: possui dois lados iguais ($A=B$ ou $A=C$ ou $B = C$)
Triângulo escaleno: possui todos os lados diferentes ($A \neq B$ e $B \neq C$)
Triângulo equilátero: possui todos os lados iguais ($A=B$ e $B=C$)
7. As maçãs custam R\$ 0,30 se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,25 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um algoritmo que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.
8. Escreva um algoritmo para ler 2 valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escreva-os em ordem crescente.
9. Implemente um programa que exibe uma contagem regressiva de 10 até 1 no console utilizando um loop for.

- 10.** Escreva um algoritmo para ler um número inteiro e escrevê-lo na tela 10 vezes.
- 11.** Escreva um programa que solicita ao usuário 5 números e calcula a soma total utilizando um loop for.
- 12.** Crie um programa que exibe a tabuada de um número fornecido pelo usuário (de 1 a 10) utilizando um loop for.
- 13.** Fazer um algoritmo para receber números decimais até que o usuário digite 0 e fazer a média aritmética desses números.
- 14.** Crie um programa que calcula o fatorial de um número fornecido pelo usuário utilizando um loop for ou while.
- 15.** Escreva um programa que gera e imprime os primeiros 10 números da sequência de Fibonacci utilizando um loop for.