Aula 04 – Lista de Exercícios

Algoritmos e Lógica de Programação

- 1. Faça um programa que escreva o seu nome na tela.
- 2. Crie um programa que imprima o produto de 28 e 43.
- 3. Crie um programa que imprima a média aritmética entre os números 8, 9 e 7.
- 4. Faça um programa que leia dois inteiros e os imprime na tela.
- Faça um programa que leia um número e imprima seu sucessor e antecessor.
- 6. Ler dois números inteiros e imprimir a soma deles.

- 7. Ler um número real e imprimir a terça parte dele.
- 8. Ler dois números reais e imprimir a média aritmética deles.
- 9. Faça um programa que você entra com o saldo de uma aplicação e o sistema calcula e imprime o novo saldo para um rendimento de 3,5%.
- 10. Sabendo que o perímetro de um círculo é calculado pela fórmula: $2 \times \pi \times raio$, e a área pela fórmula $\pi \times raio^2$, faça um programa que dado o raio de um círculo ele calcule o perímetro e a área deste.

- 11. Sabendo que 100 quilowatts de energia custa um sétimo de um salário mínimo, faça um programa que receba o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts gasta em uma residência e imprima:
 - O valor em Reais do quilowatt
 - O valor em Reais a ser pago
 - O valor a ser pago com 10% de desconto
- 12. Faça um programa que entre com o valor de um produto e uma porcentagem de desconto e imprima o valor com desconto.

- 13. Escreva um programa em C que solicite um determinado número de segundos e, em seguida, imprima quantas horas, minutos e segundos ele representa.
- 14. Faça um programa que efetue o cálculo de salário líquido de um professor. O programa deve pedir a quantidade de aulas dadas, o valor de hora aula e o percentual de desconto do INSS.
- 15. Para se calcular o volume de um cilindro usamos a seguinte fórmula: $\pi \times raio^2 \times altura$, faça um programa que dado a altura de uma lata e seu raio, calcule seu volume.

- 16. Efetuar o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, sabendo-se que o carro faz 12km por litro. Deverão ser fornecidos o tempo gasto na viagem e a velocidade média.
 - Distância = $tempo \times velocidade$
 - Litros = $distancia \div 12$
- 17. Efetuar o cálculo de uma prestação em atraso usando a seguinte fórmula: $prestação = valor + \left(valor \times \frac{taxa}{100} \times tempo\right)$

- 18. Leia dois valores para as variáveis A e B, efetuar a troca dos valores de forma que A passe a ter o valor de B e B passe a ter o valor de A.
- 19. Faça um programa que leia o numerador e o denominador de uma fração e calcule seu valor decimal.
- 20. Um restaurante cobra de seus clientes 10% da conta como gorjeta para o garçom. Faça um programa que receba o valor dos gastos, calcule a gorjeta e mostre na tela o valor inicial, a gorjeta e o valor total da conta.