



Materia: Desarrollo de Sistemas

Profesor: Luciano Straccia

Alumno: Thiago Chillemi
Thiago Leto
Leandro Sanjaume
Tobias Tempra

1.Consigna

20. Defectos de software

Durante el proceso de desarrollo de todo software aparecen defectos. Dependiendo de los criterios de cada equipo de desarrollo el ciclo de vida de los defectos varía, pero a pesar de eso es posible definirlo a grandes rasgos: un defecto es encontrado y a partir de ese momento y hasta que alguien se hace cargo de intentar arreglarlo el defecto permanece "reportado".

Mientras que alguien intenta arreglarlo se dice que el defecto está "abierto". Puede que por ser muy complejo se decida no arreglar el defecto hasta la próxima versión del producto, en cuyo caso el mismo queda "suspendido". Si alguien puede arreglar el defecto, entonces el mismo pasará a estar arreglado, hasta que finalmente quien encontró el defecto lo de por "cerrado". En ocasiones puede que el arreglo no sea correcto, entonces el defecto será "reabierto". Dibuje el diagrama de estados de un defecto

2.Diagrama de Estados

