

# LIP

## Linguagem de Programação

# Variáveis Strings

Variáveis do tipo string armazenam **cadeias de caracteres** como nomes e textos em geral.

Chamamos cadeia de caracteres uma **sequência** de símbolos como letras, números, sinais de pontuação etc.

Exemplo: **Senai Roberto Mange**. Nesse caso, **Senai** é uma **sequência** com as letras **S, e, n, a** e **i**.

Para simplificar o texto, utilizaremos o nome **string** para mencionar **cadeias de caracteres**.

# Variáveis Strings

String																		
S	e	n	a	i		R	o	b	e	r	t	o		M	a	n	g	e

# Função Len

Essa função retorna o número de caracteres na string.

```
>>> print (len("A"))
```

```
1
```

```
>>> print (len("AB"))
```

```
2
```

# Função Len

```
>>> print (len(""))
```

0

```
>>> print (len("Senai Roberto Mange"))
```

19

String																		
S	e	n	a	i		R	o	b	e	r	t	o		M	a	n	g	e
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

## Manipulação de Strings

String					
P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5

← Conteúdo

← Índice

## Manipulação de Strings

```
>>> s = "Python"
```

```
>>> print(s[0])
```

p

```
>>> print(s[1])
```

y

```
>>> print(s[5])
```

n

String					
P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5

# Manipulação de Strings

```
>>> s = "Python"
```

```
>>> print(s[6])
```

*Traceback (most recent call last):*

*File "<stdin>", line 1, in <module>*

*IndexError: string index out of range*

String					
P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5



# Operações com Strings

As variáveis de tipo string suportam operações como **fatiamiento, concatenação e composição**.

Por **fatiamiento**, podemos entender a capacidade de utilizar apenas **uma parte de uma string**, ou **uma fatia**.

A **concatenação** nada mais é que poder **juntar duas ou mais strings** em uma **nova string maior**.

A **composição** é muito utilizada em mensagens que enviamos à tela e consiste em **utilizar strings como modelos** onde podemos inserir outras strings.

## Concatenação

O conteúdo de variáveis string podem ser **somados**, ou melhor, **concatenados**.

Para **concatenar** duas strings, utilizamos o operador de **adição (+)**.

Assim, **"AB" + "C"** é igual a **"ABC"**. Um caso especial de concatenação é a repetição de uma string várias vezes. Para isso, utilizamos o operador de multiplicação (**\***): **"A" \* 3** é igual a **"AAA"**.

## Concatenação

```
>>> p = "PYTHON"
```

```
>>> print (p + "N")
```

**PYTHONN**

```
>>> print (p+ "N" * 4)
```

**PYTHONNNNN**

# Concatenação

```
>>> p = "PYTHON"
```

```
>>> print ("P" + "-"*10 + "P")
```

**P-----P**

```
>>> print (p+"C4 = "+p*4)
```

**SENAIk4 = SENAISENAISENAISENAI**

## Composição

“Senai Campinas tem X anos”, onde X é uma **variável numérica**.

Usando a composição de strings do Python, podemos escrever:

**“Senai Campinas tem %d anos” %X**

## Composição

“Senai Campinas tem %d anos” %X

O símbolo de % foi utilizado para indicar a composição da string anterior com o conteúdo da variável **X**.

O **%d** dentro da primeira string é o que chamamos de **marcador de posição**. O marcador indica que naquela posição estaremos colocando um valor inteiro, daí o **%d**.

## Composição

Tipos de marcadores:

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

# Composição com Números Inteiros

```
>>> idade = 22
```

```
>>> print("[%d]" % idade)
```

```
[22]
```

```
>>> print("[%03d]" % idade)
```

```
[022]
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais



# Composição com Números Inteiros

```
>>> idade = 22
```

```
>>> print("[%3d]" % idade)
```

```
[ 22]
```

```
>>> print("[% -3d]" % idade)
```

```
[22 ]
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

# Composição com Números Decimais

```
>>> print("%f" % 5)
```

5.000000

```
>>> print("%.2f" % 5)
```

5.00

```
>>> print("%10.5f" % 5)
```

5.00000

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

# Composição de String

```
>>> nome = "Pedro"
```

```
>>> idade = 25
```

```
>>> grana = 25.35
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

```
>>> print("%s tem %d anos e R$%f no bolso." % (nome, idade, grana))
```

**Pedro tem 25 anos e R\$25.350000 no bolso.**

# Composição de String

```
>>> nome = "Pedro"
```

```
>>> idade = 25
```

```
>>> grana = 25.35
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

```
>>> print("%12s tem %3d anos e R$%5.2f no bolso." % (nome, idade, grana))
```

```
      Pedro tem 25 anos e R$25.35 no bolso
```

# Composição de String

```
>>> nome = "Pedro"
```

```
>>> idade = 25
```

```
>>> grana = 25.35
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

```
>>> print("%12s tem %03d anos e R$%5.2f no bolso." % (nome, idade, grana))
```

 Pedro tem 025 anos e R\$25.35 no bolso

## Composição de String

```
>>> nome = "Pedro"
```

```
>>> idade = 25
```

```
>>> grana = 25.35
```

Marcador	Tipo
%d	Números inteiros
%s	Strings
%f	Números decimais

```
>>> print("%-12s tem %-3d anos e R$-5.2%f no bolso." % (nome, idade, grana))
```

Pedro        tem 25  anos e R\$25.35 no bolso.

## Fatiamento

Uma operação muito interessante que Python fornece para manipulação de Listas, strings e tuplas é o fatiamento (slicing).

Fatiamento significa extrair apenas uma parte (subconjunto) da Lista, String ou Tupla.

## Fatiamento

```
>>> s="ABCDEFGHGI"
```

```
>>> print (s[0:2])
```

**AB**

```
>>> print (s[1:2])
```

**B**

```
>>> print (s[2:4])
```

**CD**

String								
A	B	C	D	E	F	G	H	I
0	1	2	3	4	5	6	7	8



## Fatiamento

```
>>> print (s[0:5])
```

**ABCDE**

```
>>> print (s[1:8])
```

**BCDEFGH**

String								
A	B	C	D	E	F	G	H	I
0	1	2	3	4	5	6	7	8

## Fatiamento

Podemos também **omitir o número da esquerda ou o da direita** para representar do início ou até o final.

Assim, **`[:2]`** indica do início até o segundo caractere (sem incluí-lo), e **`[1:]`** indica do caractere de posição 1 até o final da string.

Observe que, nesse caso, **nem precisamos saber** quantos caracteres a string contém.

## Fatiamento

Se **omitirmos o início e o fim da fatia**, estaremos fazendo apenas uma **cópia de todos os caracteres da string** para uma nova string.

Podemos também utilizar **valores negativos** para indicar posições a partir da direita.

Assim **-1** é o **último** caractere; **-2**, o **penúltimo**; e assim por diante.

## Fatiamento

```
>>> print (s[:2])
```

**AB**

```
>>> print (s[1:])
```

**BCDEFGHI**

```
>>> print (s[0:-2])
```

**ABCDEFGF**

```
>>> print (s[:])
```

**ABCDEFGHI**

String								
A	B	C	D	E	F	G	H	I
0	1	2	3	4	5	6	7	8

## Fatiamento

```
>>> print (s[-1:])
```

I

```
>>> print (s[-5:7])
```

**EFG**

```
>>> print (s[-2:-1])
```

H

String								
A	B	C	D	E	F	G	H	I
0	1	2	3	4	5	6	7	8

## Sequencias e Tempos

Um programa é executado **linha por linha** pelo computador, executando as operações descritas no programa **uma após a outra**.

Quando trabalhamos com **variáveis**, devemos nos lembrar de que **o conteúdo de uma variável pode mudar com o tempo**.

Isso porque a cada vez que alteramos o valor de uma variável, o valor anterior é substituído pelo novo.

## Exemplo

dívida = 0 1

compra = 100 2

dívida = dívida + compra 3

compra = 200 4

dívida = dívida + compra 5

compra = 300 6

dívida = dívida + compra 7

compra = 0 8

print(dívida)

## Rastreamento e Testes de Mesa

dívida = 0 ①

compra = 100 ②

dívida = dívida + compra ③

compra = 200 ④

dívida = dívida + compra ⑤

compra = 300 ⑥

dívida = dívida + compra ⑦

compra = 0 ⑧

print(dívida)

Passos	dívida	compra
1	0	0
2	0	100
3	100	100
4	100	200
5	300	200
6	300	300
7	600	0



## Introdução

Chamamos de **entrada de dados** o momento em que seu programa **recebe dados** ou **valores** por um **dispositivo de entrada de dados** (como o **teclado** do computador) ou de um **arquivo em disco**.

A função **input** é utilizada para **solicitar dados do usuário**.

Ela recebe um parâmetro, que é a mensagem a ser exibida, e retorna o valor digitado pelo usuário.

## Exemplos

```
x = input("Digite um número: ")
```

```
print(x)
```

```
nome = input("Digite seu nome:")
```

```
print("Você digitou %s" % nome)
```

```
print("Olá, %s!" % nome)
```

## Exemplos

```
x = input("Digite um número: ")
```

```
print(x)
```

```
nome = input("Digite seu nome:")
```

```
print("Você digitou %s" % nome)
```

```
print("Olá, %s!" % nome)
```

## Conversão de Entrada de Dados

A função **input** sempre retorna valores do tipo **string**, ou seja, **não importa se digitamos apenas números**, o resultado sempre é string.

Para resolver este problema, vamos utilizar a função **int** para converter o valor retornado em um **número inteiro**, e a função **float** para convertê-lo em número **decimal ou de ponto flutuante**.

## Conversão de Entrada de Dados

```
anos = int(input("Anos de serviço: "))  
valor_por_ano = float(input("Valor por ano: "))  
bônus = anos * valor_por_ano  
print("Bônus de R$ %5.2f" % bônus)
```

# Atividade 03

<https://forms.gle/42GAh8LwfLDdBqveA>