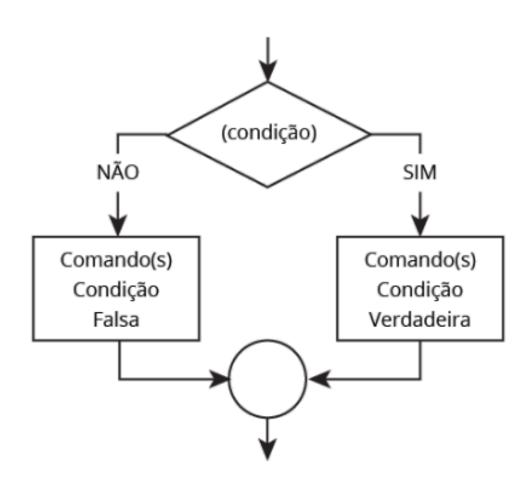
# LIP

## Linguagem de Programação

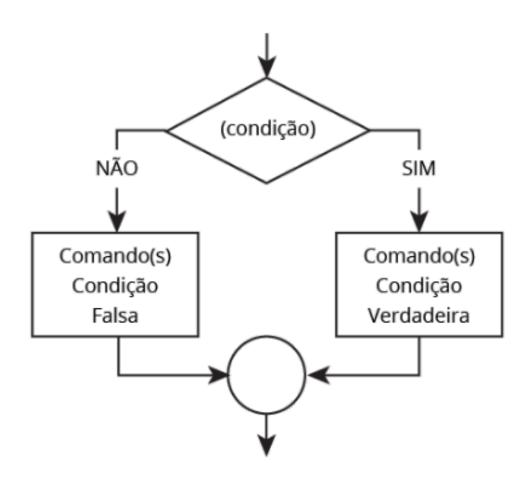
#### Condições

Uma condição na linguagem Python é definida como uma expressão que pode ser verdadeira ou falsa.



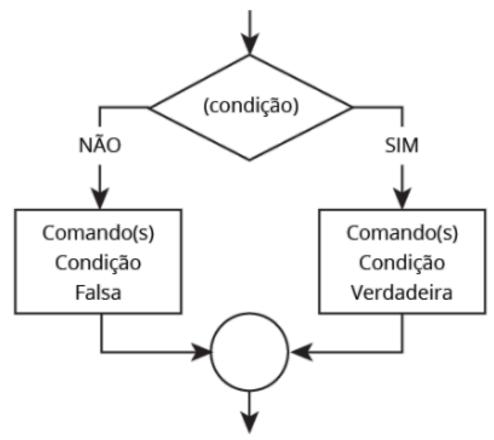
#### Condições

A este tipo de expressão dá-se o nome de expressão relacional ou comparação.



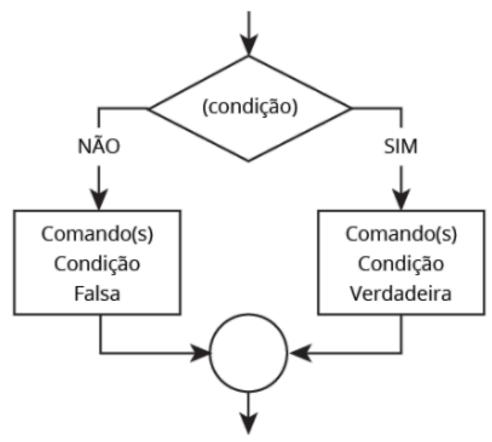
#### Condições

Por exemplo, 3 > 2 uma expressão relacional que possui valor verdadeiro. Por outro lado, 4 < 1 é uma expressão que possui valor falso.





As condições servem para selecionar quando uma parte do programa deve ser ativada e quando deve ser simplesmente ignorada.

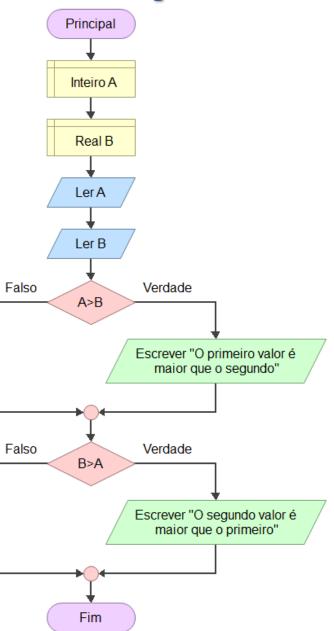


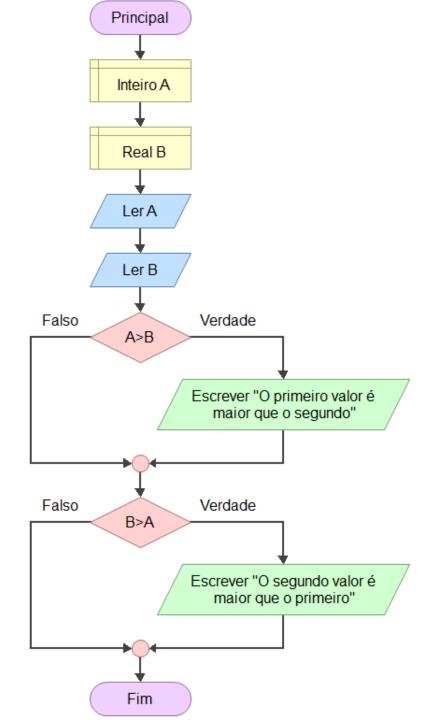
#### Formato de Estrutura Condicional if

if <condição>:

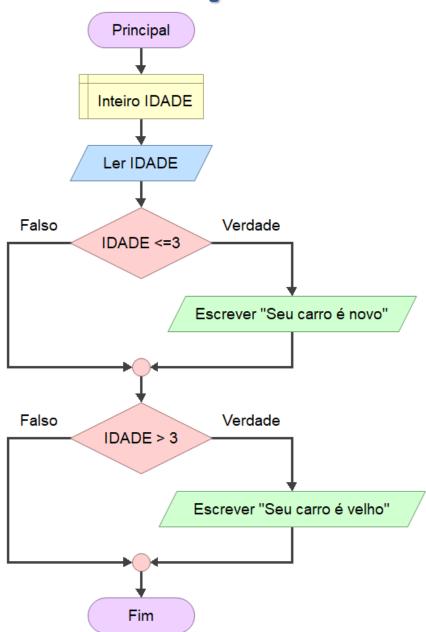
bloco verdadeiro

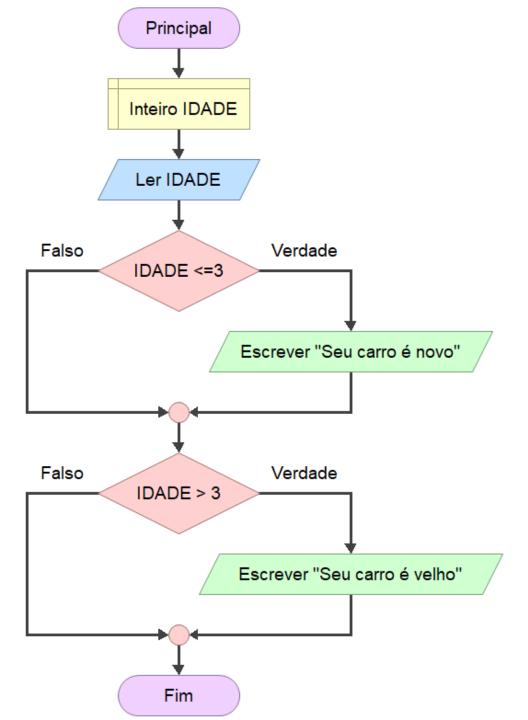
"se a condição for verdadeira, faça alguma coisa."





```
a=int(input("Entre com o primeiro Valor: "))
b=int(input("Entre com o segundo valor: "))
if a>b:
  print("O primeiro valor é maior que o segundo")
if b>a:
  print(" O segundo valor é maior que o primeiro")
```





```
idade = int(input("Digite a idade do seu carro: "))
if idade <= 3:
    print("Seu carro é novo")
if idade > 3:
    print("Seu carro é velho")
```

```
idade = int(input("Digite a idade do seu carro: "))
if idade <= 3:
    print("Seu carro é novo")
if idade > 3:
    print("Seu carro é velho")
```

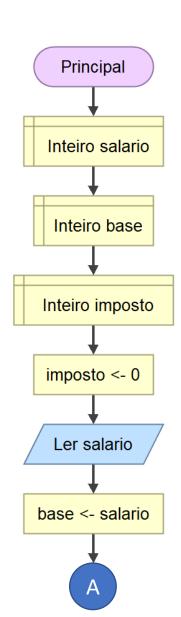
```
idade = int(input("Digite a idade do seu carro: "))
if idade <= 3:
    print("Seu carro é novo")
if idade > 3:
    print("Seu carro é velho")
```

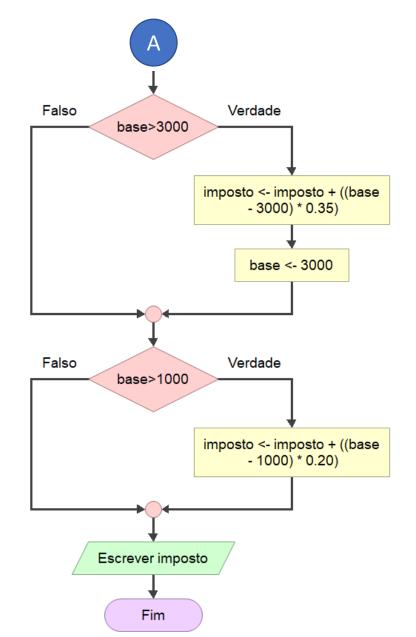
```
idade = int(input("Digite a idade do seu carro: "))
if idade \leq 3:
                                      Digite
  print("Seu carro é novo")
if idade > 3:
  print("Seu carro é velho")
```

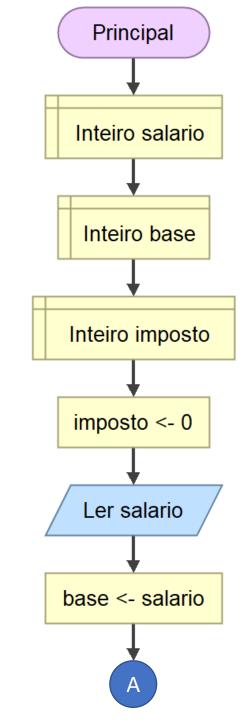
#### **Trívia**

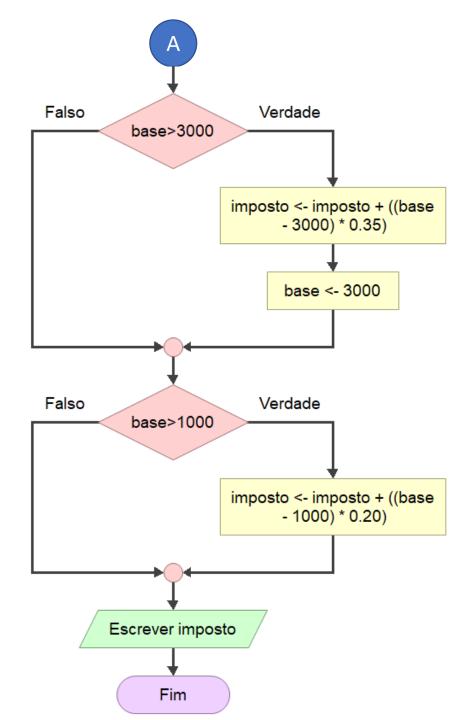
Python é uma das poucas linguagens de programação que utiliza o deslocamento do texto à direita (recuo) para marcar o início e o fim de um bloco.

Outras linguagens contam com palavras especiais para isso, como **BEGIN** e **END**, em Pascal; ou as famosas chaves ({ e }), em C e Java.









```
salário=float(input("Digite o salário para cálculo do imposto: "))
base = salário
imposto = 0
if base > 3000:
   imposto = imposto + ((base - 3000) * 0.35)
if base > 1000:
   imposto = imposto + ((base - 1000) * 0.20)
print("Salário: R$%6.2f Imposto a pagar: R$%6.2f" % (salário, imposto))
```

```
salário=float(input("Digite o salário para cálculo do imposto: "))
base = salário
imposto = 0
if base > 3000:
  imposto = imposto + ((base - 3000) * 0.35)
  base = 3000
if base > 1000:
  imposto = imposto + ((base - 1000) * 0.20)
print("Salário: R$%6.2f Imposto a pagar: R$%6.2f" % (salário, imposto))
```

Salário	Base	Imposto
500	500	0

```
salário=float(input("Digite o salário para cálculo do imposto: "))
base = salário
imposto = 0
if base > 3000:
  imposto = imposto + ((base - 3000) * 0.35)
  base = 3000
if base > 1000:
  imposto = imposto + ((base - 1000) * 0.20)
print("Salário: R$%6.2f Imposto a pagar: R$%6.2f" % (salário, imposto))
```

Salário	Base	Imposto
1500	1500	100

```
salário=float(input("Digite o salário para cálculo do imposto: "))
base = salário
imposto = 0
if base > 3000:
  imposto = imposto + ((base - 3000) * 0.35)
  base = 3000
if base > 1000:
  imposto = imposto + ((base - 1000) * 0.20)
print("Salário: R$%6.2f Imposto a pagar: R$%6.2f" % (salário, imposto))
```

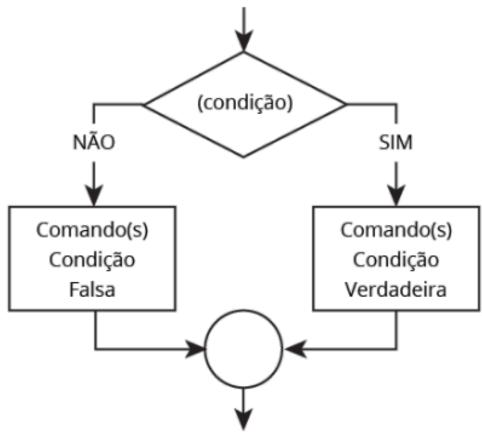
Salário	Base	Imposto
3000	3000	400

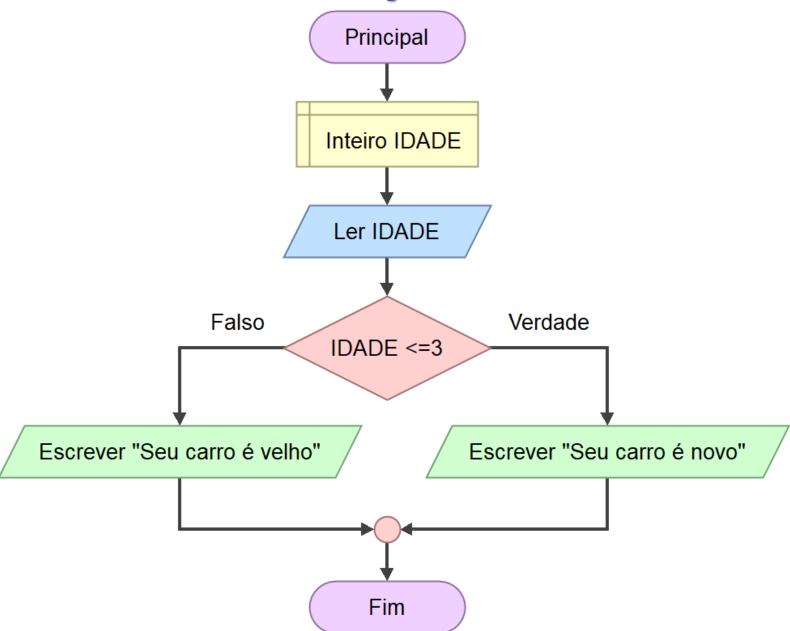
```
salário=float(input("Digite o salário para cálculo do imposto: "))
base = salário
imposto = 0
if base > 3000:
  imposto = imposto + ((base - 3000) * 0.35)
  base = 3000
if base > 1000:
  imposto = imposto + ((base - 1000) * 0.20)
print("Salário: R$%6.2f Imposto a pagar: R$%6.2f" % (salário, imposto))
```

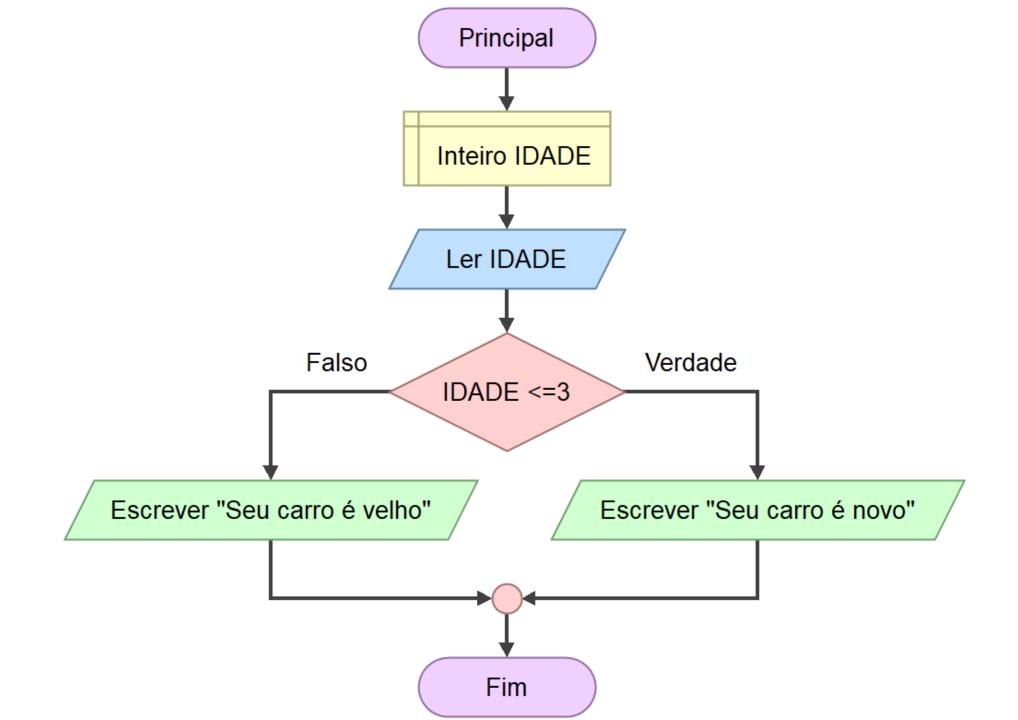
Salário	Base	Imposto
5000	5000	1100

#### else

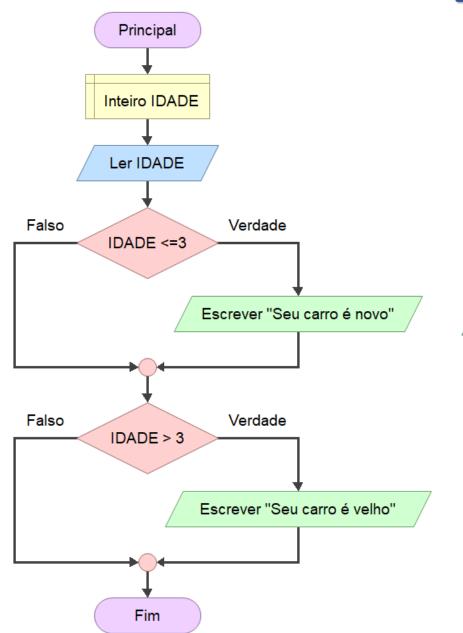
O comando **else** é utilizado para executar um bloco de código, caso o resultado da expressão informada na instrução if seja **falso**.

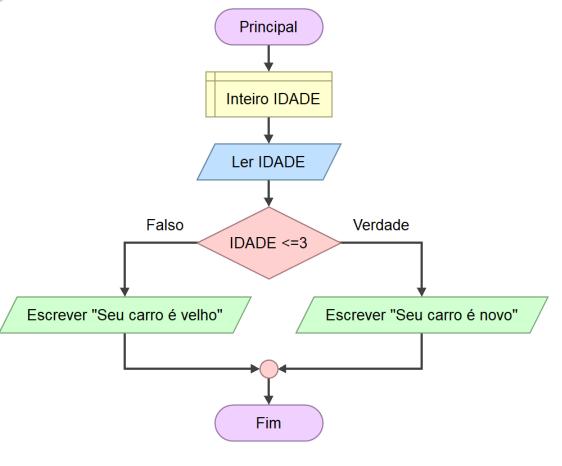






```
idade = int(input("Digite a idade do seu carro: "))
if idade \leq 3:
                                      Digite
  print("Seu carro é novo")
else:
  print("Seu carro é velho")
```



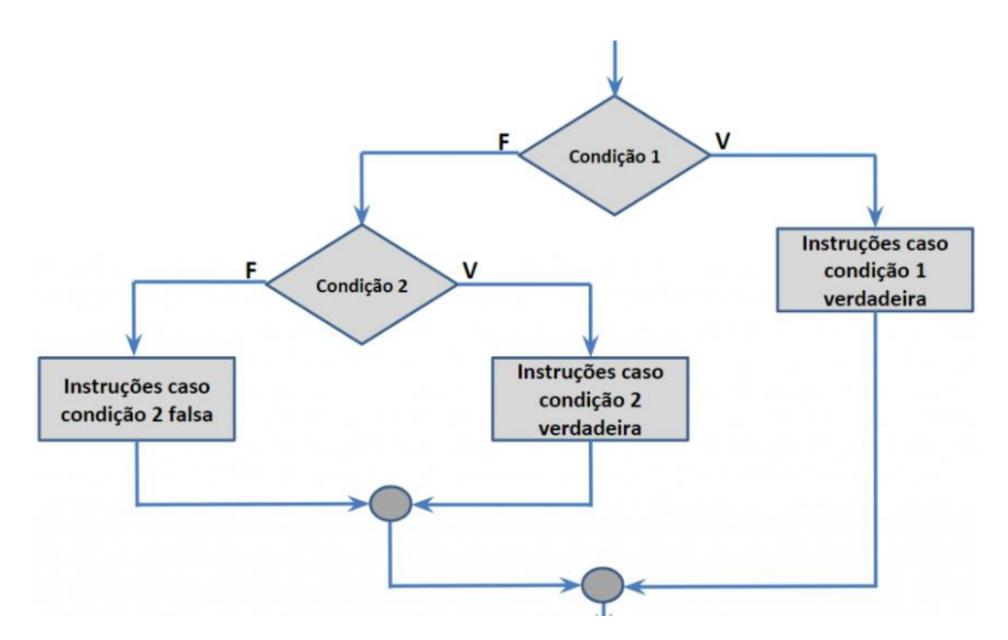


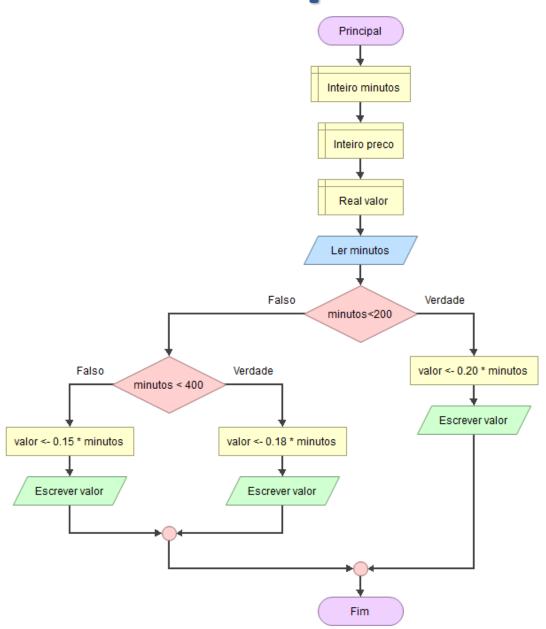
#### **Estruturas Aninhadas**

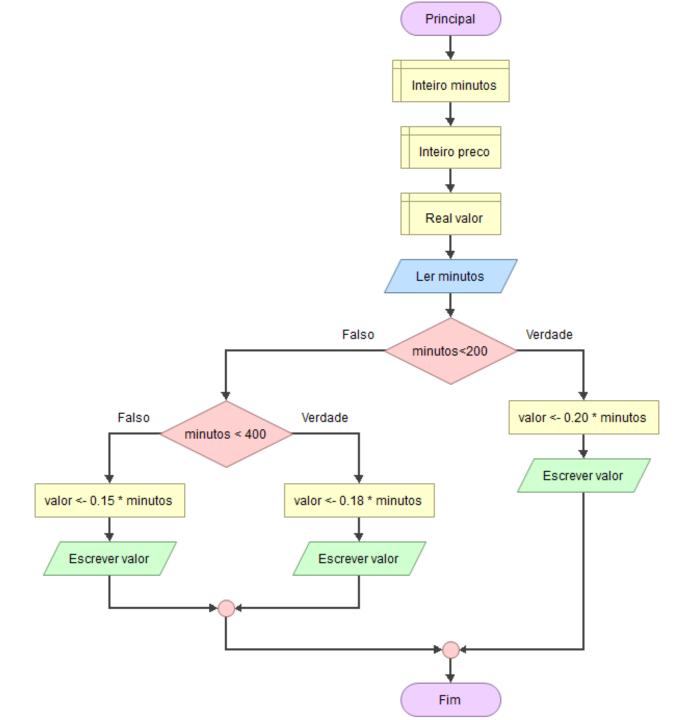
Chamamos de estruturas de decisão encadeadas, quando uma estrutura de decisão está localizada dentro do lado falso da outra.

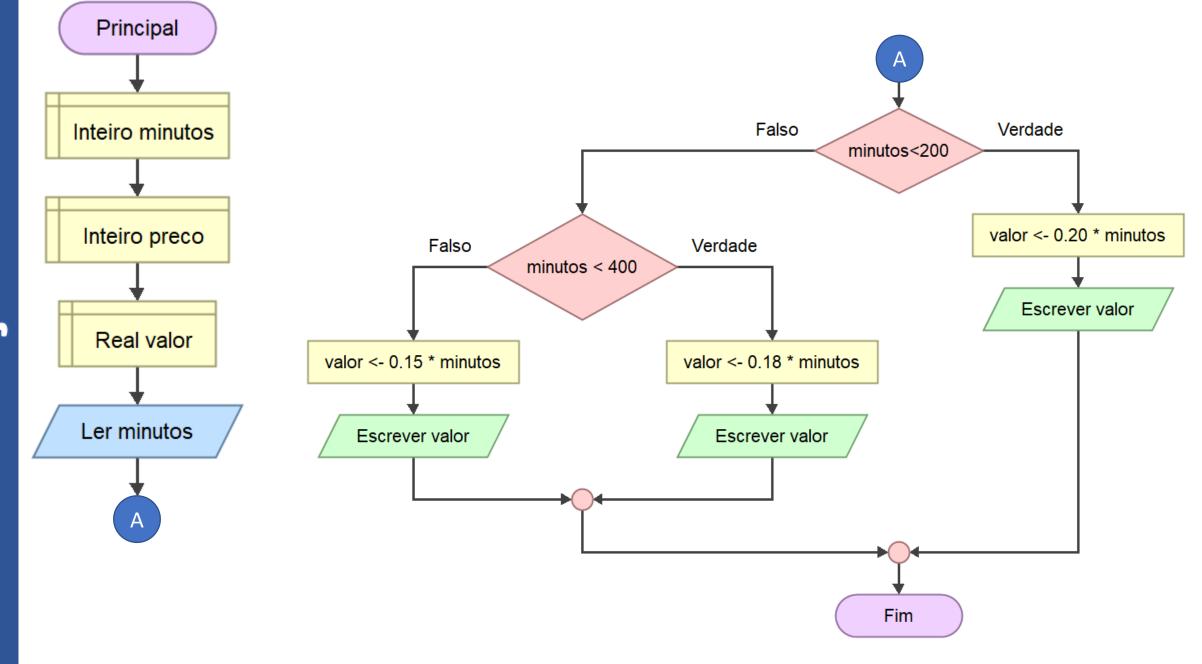
Este tipo de estrutura também é conhecida como seleção "aninhada" ou seleção "encaixada".

#### **Estruturas Aninhadas**









```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
else:
  if minutos < 400:
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```

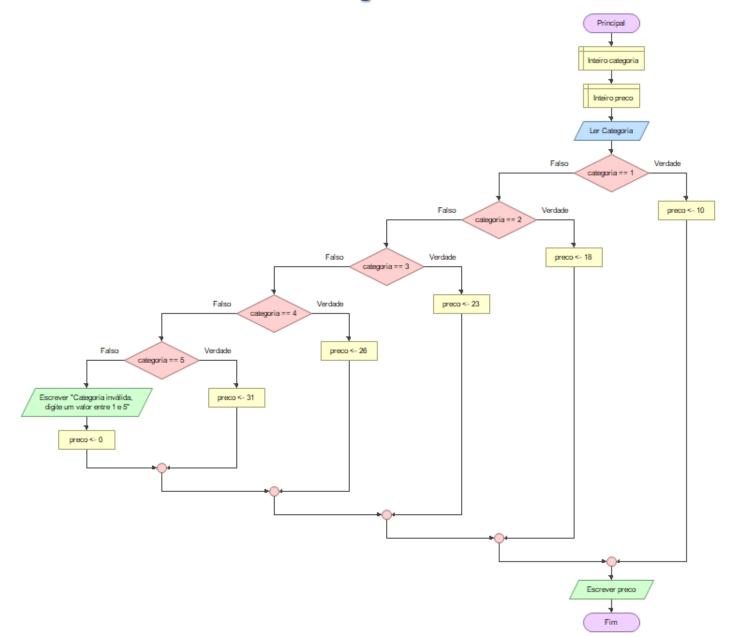
```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
                                          Minutos Preço
else:
  if minutos < 400:
                                                    20.00
                                            100
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```

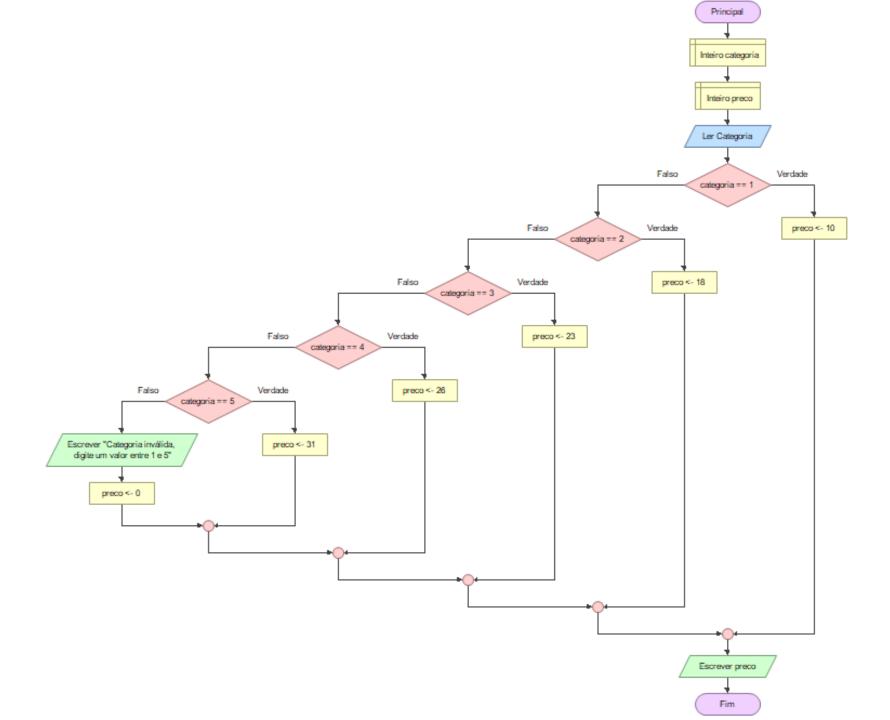
```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
                                          Minutos Preço
else:
  if minutos < 400:
                                            200
                                                    36.00
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```

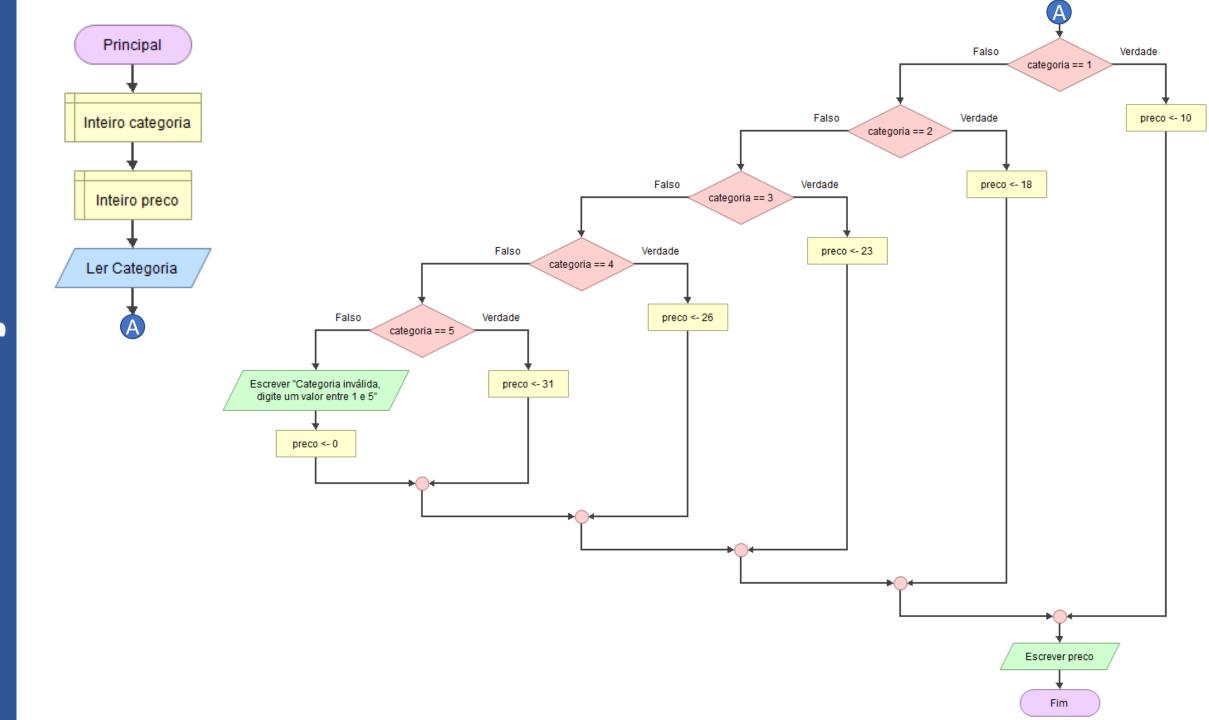
```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
                                          Minutos Preço
else:
  if minutos < 400:
                                                    54.00
                                            300
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```

```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
                                          Minutos Preço
else:
  if minutos < 400:
                                                    60.00
                                            400
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```

```
minutos=int(input("Quantos minutos você utilizou este mês:"))
if minutos < 200:
  preço = 0.20
                                          Minutos Preço
else:
  if minutos < 400:
                                            500
                                                    75.00
    preço = 0.18
  else:
    preço = 0.15
print("Você vai pagar este mês: R$%6.2f" % (minutos * preço))
```







```
categoria = int(input("Digite a categoria do produto:"))
if categoria == 1:
  preço = 10
else:
  if categoria == 2:
    preço = 18
  else:
    if categoria == 3:
      preço = 23
    else:
      if categoria == 4:
         preço = 26
      else:
         if categoria == 5:
           preço = 31
         else:
           print("Categoria inválida, digite um valor entre 1 e 5!")
           preço = 0
print("O preço do produto é: R$%6.2f" % preço)
```

```
categoria = int(input("Digite a categoria do produto:"))
if categoria == 1:
  preço = 10
else:
  if categoria == 2:
    preço = 18
  else:
    if categoria == 3:
       preço = 23
    else:
       if categoria == 4:
         preço = 26
       else:
         if categoria == 5:
           preço = 31
         else:
            print("Categoria inválida, digite um valor entre 1 e 5!")
           preço = 0
print("O preço do produto é: R$%6.2f" % preço)
```

Preço

10

18

23

26

31

```
categoria = int(input("Digite a categoria do produto:"))
if categoria == 1:
  preço = 10
                                                     Categoria
else:
  if categoria == 2:
    preço = 18
  else:
    if categoria == 3:
      preço = 23
    else:
      if categoria == 4:
         preço = 26
      else:
         if categoria == 5:
                                                            6
           preço = 31
         else:
           print("Categoria inválida, digite um valor entre 1 e 5!")
           preço = 0
print("O preço do produto é: R$%6.2f" % preço)
```

#### elif

Python apresenta uma solução muito interessante ao problema de múltiplos **ifs aninhados**.

A cláusula **elif** substitui um par **else if**, mas sem criar outro nível de estrutura, evitando problemas de deslocamentos desnecessários à direita.

```
categoria = int(input("Digite a categoria do produto:"))
if categoria == 1:
  preço = 10
elif categoria == 2:
  preço = 18
elif categoria == 3:
  preço = 23
elif categoria == 4:
  preço = 26
elif categoria == 5:
  preço = 31
else:
  print("Categoria inválida, digite um valor entre 1 e 5!")
  preço = 0
print("O preço do produto é: R$%6.2f" % preço)
```

```
categoria = int(input("Digite a categoria do produto:"))
if categoria == 1:
  preço = 10
elif categoria == 2:
  preço = 18
elif categoria == 3:
  preço = 23
elif categoria == 4:
  preço = 26
elif categoria == 5:
  preço = 31
else:
  print("Categoria inválida, digite um valor entre 1 e 5!")
  preço = 0
print("O preço do produto é: R$%6.2f" % preço)
```