

Análise de desenvolvimento e modelagem geral projeto de gerência Hospital São Francisco

Visão geral do sistema:

O projeto visa facilitar o gerenciamento das ações e projetos no hospital São Francisco, utilizamos de um sistemas de 3 camadas, sendo elas frontend (camada de view), backend (camada lógica e de serviço) e uma camada de persistência de dados, separamos os dados em algumas entidades principais tais como instituição, projeto e etapa, assim desenvolvemos um sistema em que os usuários irão conseguir cadastrar as instituições e seus projetos de forma que cada projeto tenha uma ligação obrigatória com sua instituição, além disso terão a possibilidade de gerenciar cada etapa do projeto, adicionando observações personalizadas e marcá-las como concluída.

Modelos/Diagramas desenvolvidos:

Como pode ser evidenciado dentro dos diagramas de classe, sequência e comunicação desenvolvidos na sprint final de laboratório, tivemos como base uma arquitetura de camadas com foco no controller do serviço backend, nele temos o recebimento de chamadas com dados advindos da view e interações do usuário e assim podem ser tratados e guardados na camada de persistência. Além disso, é importante frisar o uso de models e interfaces específicas para cada tipo de atividade buscando sempre desacoplar o máximo as classes e manter a coesão no desenvolvimento

Principais focos de refatoração:

Com o estudo contínuo de boas práticas durante o semestre, tivemos a oportunidade de aprender um pouco mais sobre a arquitetura de acesso ao banco de dados relacional, dessa maneira seria uma boa ideia de refatoração utilizar uma das ORMs estudadas durante o semestre invés do acesso direto ao banco de dados como feito anteriormente, isolando o acesso e criando uma maior coesão entre classes dentro do projeto.

Além disso, fica o destaque de refatoração para o desacoplamento de classes dentro do backend, com o uso de diversas funções dentro do sistemas algumas classes receberam funções acima do que seria correto dentro de um sistema baseado em padrões SOLID, sendo necessário reavaliar os métodos

excedentes e criar classes específica para receber as funcionalidades.

Ademais, é importante ressaltar a necessidade de refatoração das views desenvolvidas para o frontend, assim como estudado na matéria de interação humano e computador, em que tivemos a oportunidade de estudar alguns conceitos que poderiam facilitar a compreensão do usuário acerca do sistema e facilitar sua utilização.