O QUE E ENGENHARIA DE SOFTWARE E REQUISITOS?

É a criação de um sistema qualificado para operações e manutenções do software, tento isso em mente pode se dizer que ela tem objetivos eles são tem uma excelente qualidade, uma produtividade no desenvolvimento e permitir que esse profissionais tenham controle sobre o desenvolvimento do software.

QUAIS SÃO OS PRINCIPAIS OBJETIVOS?

R=Os principais objetivos da engenharia de software e requisitos são ter uma excelente qualificação no produto, uma produtividade no desenvolvimento e permitir que os stakeholders tenham controle sobre o desenvolvimento do software.

FATORES QUE CONTRIBUEM PARA MAL USO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE? R=Aqui entra o não uso dos fundamentos da engenharia de software e entra o mal uso desses fundamentos também.

O QUE É ESCOPO?

R=Escopo seria as partes interessadas no projeto, e o trabalho necessário para que possam concluir um projeto.

O QUE SÃO REQUISITOS?

R=São características do sistema ou algo que o sistema é capaz de fazer,o requisito é uma propriedade que o software é capaz de realizar para resolver um problema no mundo real; Nesse contexto requisitos são importante para estabelecer uma base entre o cliente e o programador.

QUAL A DIFERENÇA DE REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS DE UM EXEMPLO DE CADA?

R=Requisitos funcionais como propriamente dito, dentro de um sistema são requisitos que têm funções específicas por um exemplo vamos criar um sistema igual o ifood, temos que ter como requisitos funcionais para gerir uma entrada de dados do usuário para guardar localizações entre outros; Já requisitos não funcionais estão ligados ao sistema mas não são parte do sistema em si, continuaremos com o exemplo do ifood para que possamos fazer os pedidos precisaremos estar conectados ao WI-FI mas isso não deixá o aplicativo a ser utilizado.

O QUE É UM DOMÍNIO?

R=São requisitos que descrevem características e qualidades que refletem no domínio, podem ser requisitos funcionais novos, restrições sobre requisitos existentes ou computações específicas.

O QUE É ENGENHARIA DE REQUISITOS?

R= É basicamente o que fica encarregado para análise do escopo desejado pelo o cliente e também por analisar se todos os objetivos do sistema estão sendo entregues assim validando documentos escritos procurando saber se tudo que foi mostrado ao cliente está sendo comprido.

EXPLIQUE O QUE É UMA PRODUÇÃO DE REQUISITOS?

R=Produção de um requisito seria a produção de documentação do software, assim nessa documentação será abordado uma apresentação do software a ser construído, um dos artefatos produzidos no início do processo de desenvolvimento de software é a sua especificação de requisitos. Ele é base para as demais atividades de desenvolvimento e sua qualidade é fundamental para o sucesso do projeto. Uma especificação de requisitos bem elaborada é pré-requisito para um software de qualidade, embora não seja garantia disso.

O QUE É LEVANTAMENTO?

R= É a maneira que os engenheiros de software e analistas sentam com o cliente e procuram entender o objetivo da criação daquele software para a resolução do problema proposto, e com isso existem técnicas de entrevistas.

QUAIS SÃO OS TIPOS DE ENTREVISTAS?

R=Pode ser estruturada de 3 formas em forma de PIRÂMIDE que seria quando iniciamos com perguntas mais específicas e terminamos com perguntas mais genéricas; FUNIL que seria ao contrário iniciando com perguntas mais genéricas e terminando com mais específicas; e por fim DIAMANTE que seria a intercalação das perguntas genéricas e específicas.

O QUE É PROTOTIPAÇÃO?

R= É uma versão inicial do projeto para que o cliente possa ver e entender como irá funcionar o sistema na prototipação, podemos fazer ajustes mais facilmente e mostrar antes de começarmos a mostrar antes de colocar todas as ideia no sistema final.

O QUE É UM JAD?

R=É uma técnica que permite a interação entre pessoas que necessitam tomar decisões que afetem múltiplas áreas de uma organização. Esta técnica envolve atividades de preparação para as reuniões, sessões de workshop com os participantes, agenda para as reuniões, participantes assumindo papeis de facilitador / condutor e documentador além de facilidades visuais, como a utilização de flipchart, quadro negro.