

TADS – Análise e desenvolvimento de Sistemas

Programação - Web



Liga dos Campeões da UEFA

Raphael Cardoso da Costa

Thiago Modena de Barros

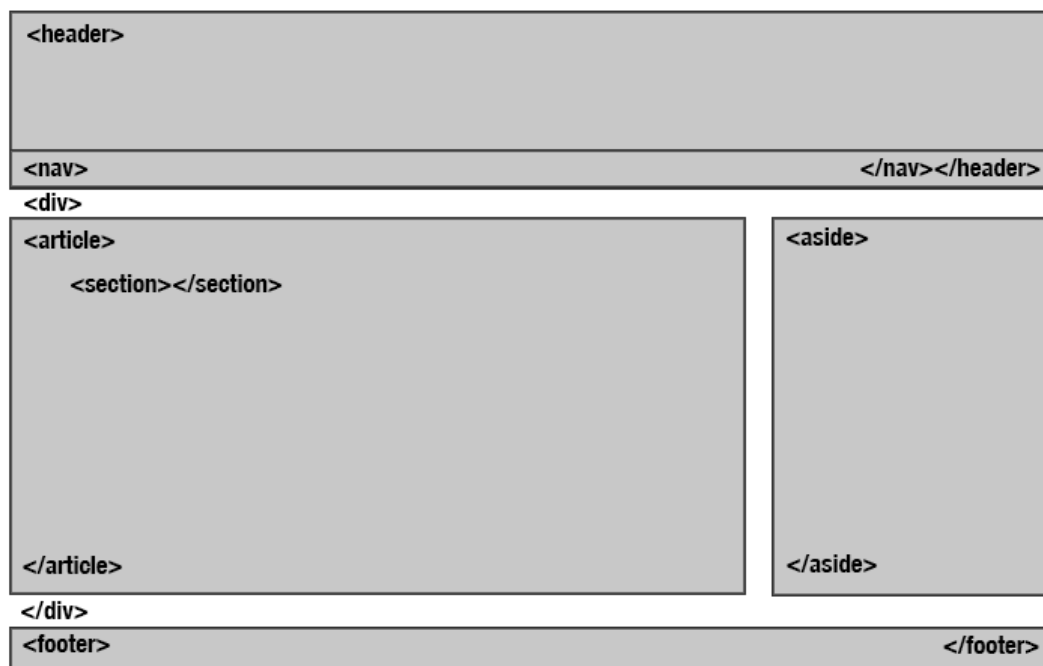
Professor: Carlos Veríssimo

07/04/2024

1) Elementos comuns

- Título
- Logo - indentação visual do projeto
- Links de contato - (redes sociais)
- Search Bar - barra de pesquisa
- Formulários - para os dados do usuário
- Linguagem dinâmica - JavaScript para rápida interação
- Linguagem de marcação - HTML definição da estrutura da página
- Linguagem de estilo – CSS para estilização em cascata

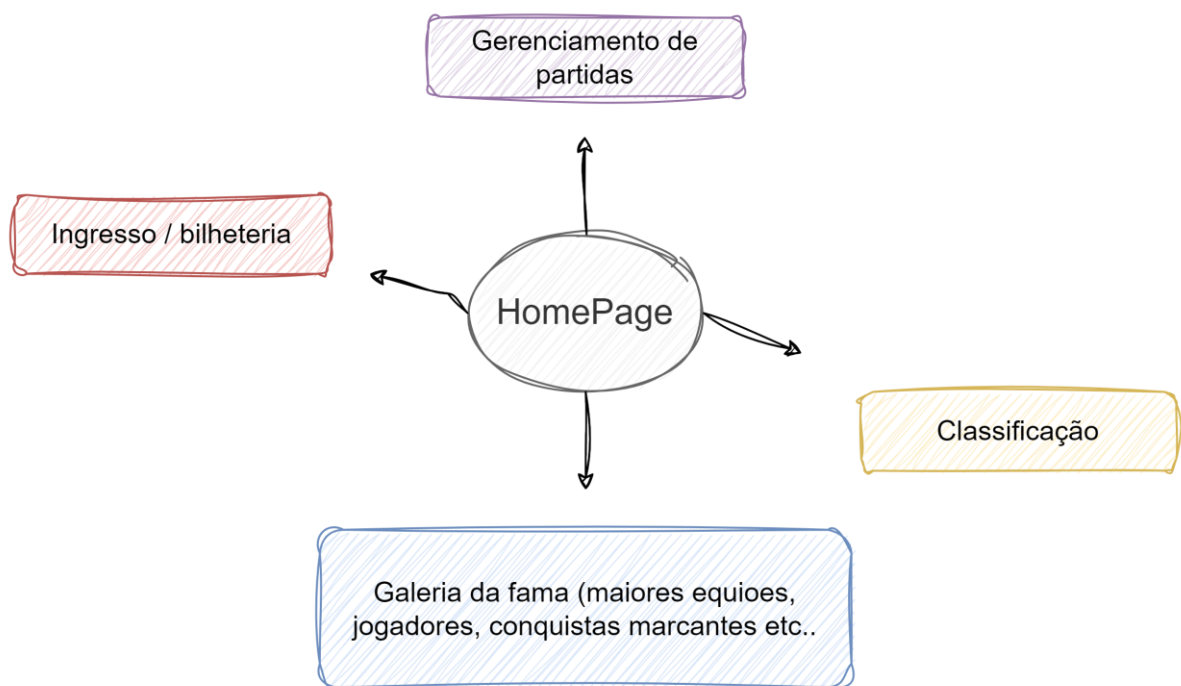
2) Estrutura do site



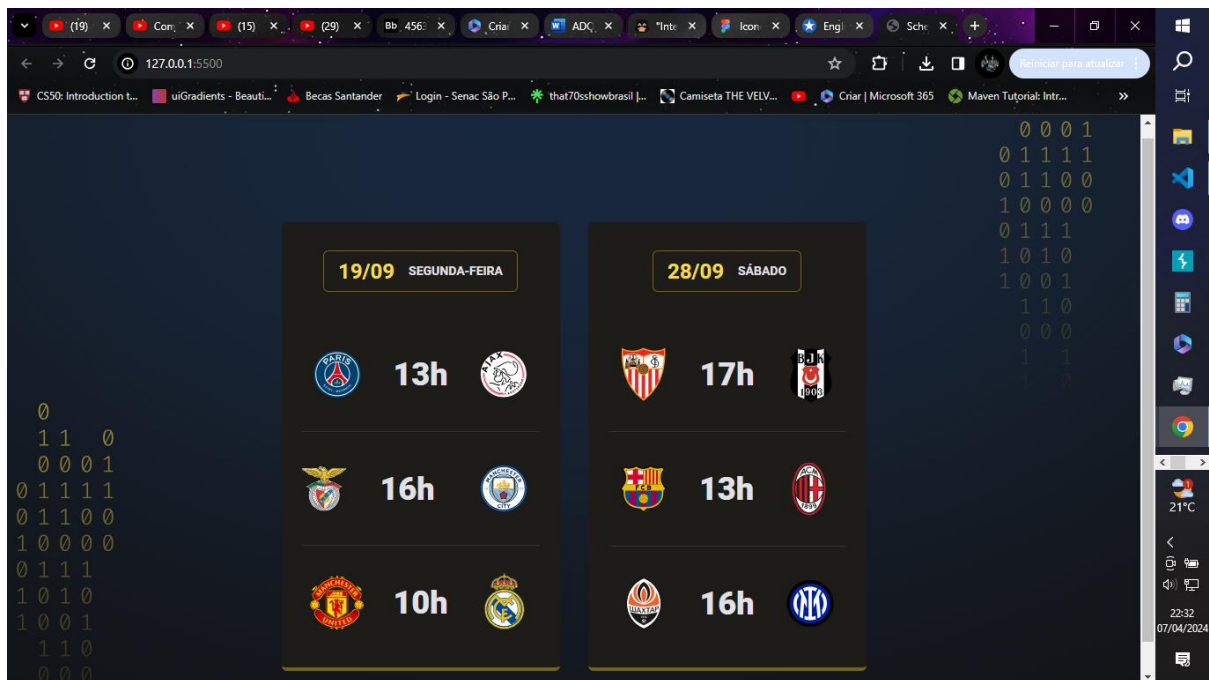
3) Conteúdo

- Gerenciamento de partidas
- Galeria da fama
- Classificações
- Ingressos

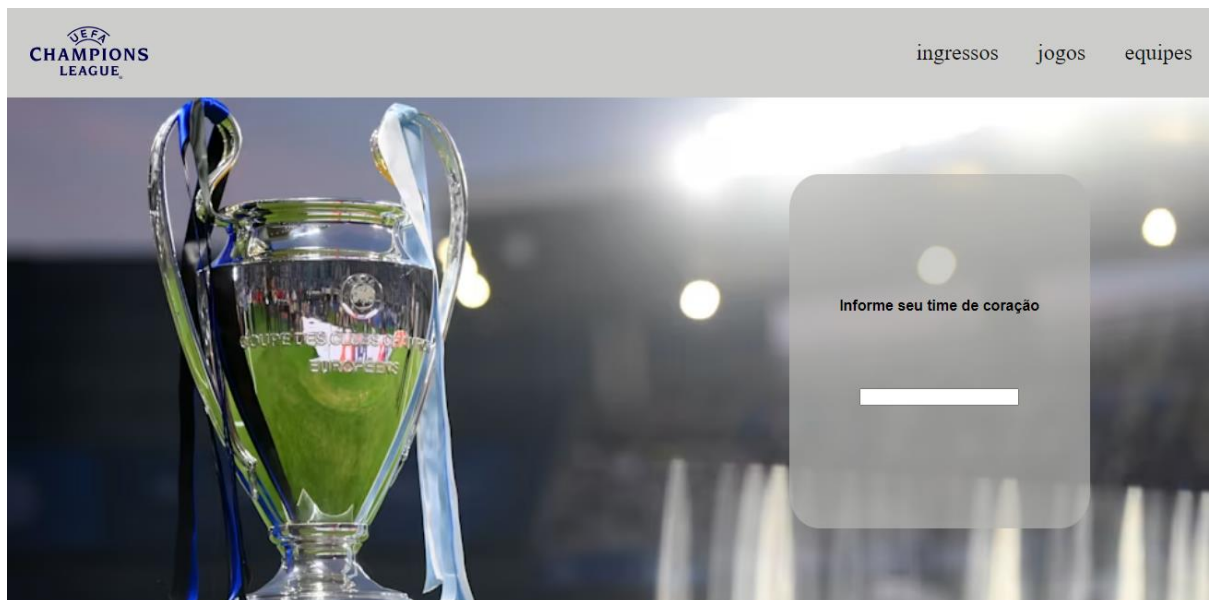
4) Mapa mental



5) Prototipação



(Ícones feitos no Figma)



Fontes – Roboto, Sans-Serif, Times New Roman, Arial

Header: 1.55rem

Body: 0.874rem

Footer: 1.1rem

HomePage – colors:

#091442 - azul

#0E1E5B - azul

#0B0B0B - Preto