

# REGULAMENTO

## Campeonato The Legends

### 1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º As regras descritas nesse documento aplicam-se à competição denominada "Campeonato The Legends".

Art. 2º O presente regulamento funciona como contrato e a inscrição dos candidatos implica automaticamente no aceite de seus termos em sua integridade.

Art. 3º Ao participar da competição, os jogadores, técnicos, managers e quaisquer outros envolvidos com o time participante assumem concordar com as regras do documento em sua totalidade e seguirão os pré-requisitos descritos, assumindo as consequências e punições em caso de descumprimento. Estes, definidos como perda de queda (*round*), partida ou desclassificação do campeonato por período a ser definido pela Organização.

### 2. DA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO

Art. 4º Todos os times disponíveis deverão respeitar todas as regras e cumprir com as obrigações para que possam se manter no campeonato.

Art. 5º A decisão da Organização da The Legends para quaisquer regras ou modificações é irrevogável.

### 3. DAS INFORMAÇÕES DOS TIMES

Art. 6º Art. Os times são compostos por 4 (quatro) integrantes titulares, que estarão na responsabilidade de jogar todas as partidas em nome de seu *squad*.

Art. 7º Todos os times terão direito ao cadastro de 2 (dois) reservas, além dos quatros titulares.

Art. 8º Os reservas não precisam estar no mesmo clã, porém a TAG é obrigatória.

Art. 9º O *nickname* do jogador deve permanecer o mesmo durante todo o período do evento.

Art. 10º Durante o período de inscrição serão solicitadas informações, inclusive os documentos necessários.

Art. 11º As informações e documentos deverão ser apresentados até data limite estipulada pelos Organizadores.

Art. 12º O não cumprimento dessa regra acarretará na desclassificação automática do time.

Art. 13º Os dados solicitados ficam em poder e sob a responsabilidade da Organização da The Legends para controle e melhor administração do campeonato, tudo em respeito à Lei Geral de Proteção de Dados.

Art. 14º A efetiva realização da competição só será confirmada após a inscrição de 40 equipes.

Parágrafo único: Não havendo o número de equipes confirmadas até a data limite para inscrição, o evento será adiado ou cancelado com estorno do valor pago por cada equipe.

Art. 15º Equipes que possuam duas *lines* devem, obrigatoriamente, identificar as *lines* com nomes diferentes. Sugerimos uma espécie de codinome para line.

Exemplos:

*AB e-Sports*

*AB Gaming*

#### 4. DAS OBRIGAÇÕES E RESPONSABILIDADES DOS TIMES

Art. 16º É de inteira responsabilidade dos times zelar para que seus membros não tenham atitudes/comentários negativos sobre a Organização da The Legends, dos demais participantes, do jogo Call of Duty e mesmo da produtora Activision, ou passem quaisquer tipos de informações que possam vir a difamar, caluniar ou macular a imagem destes.

Parágrafo único: A Organização se coloca à inteira disposição para tratar de qualquer assunto ou problema relacionado à administração do campeonato que os times venham a ter, oferecendo um canal de comunicação direto com os responsáveis dos times.

Art. 17º Os jogadores deverão estar prontos e preparados para jogar com no mínimo 30 minutos antes do início de cada partida. Partidas só serão adiadas em caso de força maior, o que não inclui atraso de quaisquer membros.

- I. Quando iniciada a partida, em não havendo contato, equipes que perderam a conexão de 1 (um) ou mais jogadores têm o direito de pedir remake.
- II. O Remake deve ser aprovado pela Organização e deverá ser solicitado no canal de voz “Suporte” no Discord da competição.

Art. 18º Neste campeonato será permitida aos jogadores a utilização exclusivamente da plataforma Mobile. Isso inclui *smartphones* e *tablets* ficando expressamente proibido o uso de emuladores em sistemas operacionais para computadores *Desktop* e *Notebooks* assim como sistemas operacionais Android instalado nesses dispositivos. Proibido o uso de *hacks* ou quaisquer tipos de aplicativos de Terceiros que aumentem FPS ou alterem a jogabilidade, a fim de garantir vantagens a jogadores ou times e/ou que possam vir a prejudicar a jogabilidade do(s) adversário(s).

Parágrafo único: Em caso de identificação do uso de tais artimanhas, haverá observação das penalidades previstas no item 7 deste Regulamento.

## 5. DA ORGANIZAÇÃO

Art. 19º A Organização criará um grupo temporário no WhatsApp onde todos os líderes do Clã ou da Equipe desse time devem constar para troca de informações direta.

Art. 20º A Organização solicitará ao time a realização de capturas de tela a fim de provar que os jogadores estão cumprindo as regras referentes a emulador/mobile conforme especificado.

Art. 21º Todos os jogadores dos times serão avaliados minutos antes do início das partidas onde, sem questionar, enviarão os *prints* para o líder, que, por sua vez, repassará para o responsável da Organização a captura das telas.

Parágrafo único: Os *prints* devem ser feitos por todos os integrantes da equipe e estar nos seguintes formatos:

### **SALA DA PARTIDA**

- Print mostrando o Lobby da partida.
- Print antes do início da queda mostrando os programas em segundo plano com o jogador no Lobby da partida dentro dos últimos 15 segundos que antecedem o início da partida, com o mapa aberto, mostrando a barra de notificação com intuito de mostrar App abertos em segundo plano.

Estas devem ser enviadas antes de iniciar a partida e será solicitado que envie antes de rodar a primeira queda, em caso desconexão e/ou substituição poderá ser solicitado novas prints.

## FINAL DA PARTIDA

- Print da colocação da equipe, que deverá ser enviado no discord em canal específico - Print da tela com o Uso da bateria.

### 5.1. Taxa de inscrição/alteração

Art. 22º A Organização cobrará uma taxa única para inscrição da equipe, não havendo a possibilidade de estornar caso o time desista.

Art. 23º Para as taxas de inscrição, nesta edição, será cobrado um valor de R\$ 30,00.

Parágrafo único: O método de pagamento ficará a critério da Organização divulgar no formulário de inscrição, suporte e redes sociais.

### 5.2. Premiação

Art. 24º As premiações finais serão feitas às seguintes classificações e com os respectivos valores:

1º Lugar – R\$ 500,00  
2º Lugar – R\$ 300,00  
3º Lugar – R\$ 100,00  
MVP – R\$ 50,00

Art. 25º O pagamento será realizado pela Organização ao responsável da inscrição do time ou responsável, que fica então fiel depositário com obrigação de prestação de contas e de repasse dos valores aos demais jogadores da equipe. I. A organização não se responsabiliza pela divisão entre os integrantes da equipe, somente de uma única transferência de valores ao *manager* ou capitão.

II. A forma de transferência do valor será discutida em momento oportuno entre a Organização o responsável pelo recebimento de cada equipe vencedora

- a) Resta obrigatório a cada responsável pelo recebimento enviar (via email) à Organização as informações necessárias para tanto, no prazo de até 30 (trinta) dias corridos, contados da data do primeiro pedido por parte da Organização, sob pena de não recebimento do valor.
- b) O e-mail será confirmado via grupo de WhatsApp com a equipe ao término do evento.

III. O pagamento às equipes que se qualificarem para tanto poderá ocorrer em até 30 (trinta) dias úteis após a informação de conta ou modo de pagamento por parte do responsável pelo recebimento.

Art. 26º As equipes vencedoras que omitirem ou fraudarem informações no ato de inscrição ou durante a realização do campeonato serão desclassificadas e perderão o direito aos prêmios.

Art. 27º Na hipótese de desclassificação de quaisquer dos vencedores, o colocado imediatamente subsequente ao da equipe desclassificada ocupará o seu lugar e assim sucessivamente.

## **6. DAS REGRAS DA PARTIDA**

### **6.1. Itens e Personagens**

Art. 28º Todos os personagens, habilidades do operador, Skins/camuflagens, armas primárias e secundárias, estão liberados, com as seguintes exceções:

- Máquina de Guerra (Granadeira),
- Tempestade,
- Purificador,
- Aniquiladora,
- Armas com munição especial.
- Proibido NA e Escopetas semi Automática.
- Habilidade TRAP

### **6.2. Configurações da Partida**

Art. 29º As partidas serão criadas seguindo uma configuração específica:

- Formato: BR - Modo: Clássico.
- Número de jogadores: 160 jogadores (4 jogadores por equipe)
- Vaga espectador: Organização informará com antecedência de acordo com as necessidades.
- Será um total de **66 equipes, podendo ter alteração na quantidade de equipes.** com 3 grupos de classificação:

**GRUPO A – 7 equipes.**

**GRUPO B – 7 equipes.**

**GRUPO C – 7 equipes.**

**FINAL – 21 equipes.**

**Art. 30º Cada grupo terá 10 equipes classificadas para a Final**

### **6.3. Quedas (Rounds)**

Art. 31º As quedas serão realizadas da seguinte forma:



**GRUPO A:** 3 Quedas (04/05/2021) às 19h 30 min

**GRUPO B:** 3 Quedas (05/05/2021) às 19h 30min

**GRUPO C:** 3 Quedas (06/05/2021) às 19h 30 min

**FINAL:** 6 Quedas (08/05/2021) às 13h 30min, com intervalo de 30 min entre 3 quedas.

#### 6.4. Pontuações e objetivos

Art. 32º As pontuações ficam definidas da seguinte forma, tendo como critério de desempate o maior número de Kills. Caso o empate permaneça será solicitado prints para desempate por **Dano médio** (somatório dos danos por nº de player e por partidas).

Colocação	Pontos
1º Lugar	35
2º Lugar	25
3º Lugar	20
4º Lugar	10
5º Lugar	9
6º Lugar	8
7º Lugar	7
8º Lugar	6
9º Lugar	5
10º Lugar	4
A Partir do 11º	1
Pontos por Kill: 2 pontos	

#### 6.5. Desconexão e substituição

Art. 33º Havendo desconexão no início do *round* ou antes de haver contado *kill*, a equipe tem o direito a 01 (um) *remake*.

Parágrafo único: Entende-se como *kill* o ponto que o jogador conquista ao eliminar um adversário.

Art. 34º A possibilidade de substituição só será permitida até 05 (cinco) minutos antes do início da queda, não havendo a possibilidade de substituir no decorrer *round* (queda).

Art. 35º No caso de queda de servidor ou qualquer motivo de força maior que impossibilite a participação dos times, haverá um tempo de 30 (trinta) minutos para normalização. Decorrido este tempo e a normalização ainda não tenha ocorrido, a partida será remarcada, ficando a nova estipulação de datas a cargo da Organização.

## 6.6. Horário de Partida

Art. 36º As salas serão abertas até 30 (trinta) minutos antes da programação para início da partida informada pela Organização. As equipes devem constar presentes na sala dentro deste período para verificação e comprovação dos *prints*.

## 7. DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Art. 37º O participante e/ou equipe que infringir qualquer das cláusulas do regulamento serão penalizados nos termos abaixo.

Art. 38º As penalidades são aplicadas de acordo com análise e entendimento da organização:

- I. Aviso – Chamada por voz através do Discord.
- II. Suspensão 1 – Um jogador ficará suspenso de jogar o campeonato ou o que resta dele.
- III. Expulsão – Um jogador fica proibido de participar de qualquer outro campeonato da organização e parceiros, o time que for plotado fazendo a inscrição do jogador enquadrado nessa publicação também será punido com Suspensão Time.
- IV. Suspensão Time – O time ficará suspenso de jogar o campeonato.
- V. Expulsão Time – O time fica proibido de participar de qualquer outro campeonato desta organização e parceiros.

Art. 39º As penalidades acima podem ser aplicadas nos seguintes casos, de acordo com o entendimento da organização:

**Atitudes Desonestas** – Ações consideradas desonestas de acordo com o entendimento da organização e outros envolvidos responsáveis (sob análise).

**Conspiração** – Conspiração é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador.

**Integridade Competitiva** – Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante a The Legends, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play.

**Programas Ilegais** – Jogadores que utilizar de *software* que dê vantagens no game.  
**Exploração** – Exploração é definida como o uso de um bug para buscar vantagem durante um jogo. Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.

**Programas de Trapaça** – O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.

**Game Pad** – Uso de *Game Pad* que utiliza *software* ou conexão *Bluetooth* não são permitidos

**Profanação e Hate Speech** – O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível. Contendo qualquer informação falsa, infundada ou injustificada de qualquer produto serviço, ou depoimento que a organização em seu próprio critério considere antiético. Contendo qualquer material que constitua ou que seja relativo a quaisquer atividades que sejam ilegais, incluindo, mas não se limitando a, sites que promovem apostas.

**Publicidade de qualquer conteúdo pornográfico ou site pornográfico.** Desprezar ou difamar qualquer equipe adversária, jogador ou qualquer outra pessoa ou produto.

**Responsabilidade sob Código** – Salvo indicação contrária, ofensas e quebras dessas regras são passíveis de punição, tendo sido ou não cometidas propositalmente. **Tentativas de quebra de regras também são passíveis de punição.**

**Declarações** – Membros de equipe não podem dar, fazer, publicar, compartilhar, autorizar, disseminar ou endossar qualquer declaração ou ação designada a ter um efeito prejudicial aos interesses da Organização da The legends, Call of Duty Mobile ou seus parceiros.

**Confidencialidade** – O membro de uma equipe não pode divulgar qualquer informação confidencial fornecida pela Organização da The Legends, por qualquer meio de comunicação, incluindo todos os canais de rede social. Isso inclui as regras descritas nesse documento.

**Recusa de cumprimento** – Nenhum membro de uma equipe pode se recusar ou se negar a executar as instruções da Organização da The Legends.

**Arranjar Partidas** – Nenhum membro de uma equipe pode oferecer concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido por estas regras.

**Conspiração inclui, mas não se limita a:**

- Partidas combinadas, que é definido por um acordo entre dois (2) ou mais jogadores para não atacar, impedir, ou de qualquer maneira jogar de uma maneira razoavelmente diferente de um modo competitivo.
- Pré-acordo para divisão de premiação e/ou qualquer outra forma de compensação.
- Perder propositalmente um jogo por compensação, ou por qualquer outra razão tentar induzir um jogador a fazer o mesmo.

**Sujeições a Penalidades:** Qualquer pessoa envolvida ou com tentativa de envolvimento em qualquer ação que a Organização acredite, a seu critério exclusivo e absoluto, que constitua uma vantagem desigual, será sujeita a uma punição imposta devido a esses atos. A natureza e extensão das punições impostas devido a essas operações obedecerão a critérios exclusivos e absolutos da organização da The Legends, não cabendo recurso ao jogador ou time. A punição será aplicada de acordo com a gravidade da ação.



Art. 40º Não haverá a possibilidade de alteração na inscrição de jogadores no decorrer deste campeonato.

Art. 41º Não haverá a possibilidade de alteração de logo ou nome de equipe durante a competição.

## **8. DOS DIREITOS À IMAGEM**

Art. 42º A comissão da The Legends e os Patrocinadores do Campeonato poderão utilizar os nomes, fotos, vídeos e imagens dos Participantes e das Equipes em todos os veículos de comunicação utilizados para divulgar o Campeonato, incluindo, mas não se limitando a mídia eletrônica, impressa e digital, sem que seja devido aos Participantes ou às Equipes qualquer remuneração ou obrigação monetária em decorrência desta utilização.

## **9. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 43º A Organização da The Legends reserva a si o direito de modificar total ou parcialmente os termos e condições deste Instrumento, devendo informar os Participantes e as Equipes acerca de eventuais alterações com a devida antecedência através do WhatsApp e pôster nas redes sociais.

Art. 44º Qualquer irregularidade ou imprecisão no fornecimento dos dados solicitados no cadastro implicará na imediata desclassificação do Participante.

Art. 45º A Organização da The Legends se reserva o direito de desqualificar qualquer participante que venha a manipular, violar e/ou fraudar, ou mesmo tentar manipular e/ou violar o correto andamento deste Campeonato ou seu resultado, bem como aqueles que descumprirem o presente Regulamento.

Art. 46º A Organização da The Legends poderá, a seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessária interromper, alterar, suspender ou cancelar o presente regulamento, por motivos de força maior ou por qualquer outro fator ou motivo imprevisto, os quais estejam fora do controle da Organização da The Legends e que comprometam o andamento deste Campeonato, de forma a impedir ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente previsto. Poderá ainda, a seu exclusivo critério, a qualquer tempo, substituir o(s) prêmio(s) anunciado(s) por outro(s) de igual valor ou proporcional a quantidade de inscritos, mediante comunicação pública de tais mudanças nas redes sociais e diretamente com os times.

Art. 47º Todas as informações dispostas neste Regulamento estão de acordo e interligadas com o Anexo I, que dispõe diretamente sobre as regras do Campeonato.

Art. 48º Ao participar neste Campeonato, o Participante assume automaticamente o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, ficando de acordo com todos os itens mencionados e acata todas as decisões da Organização da The Legends.