## Formulário de extração de dados

\*Obrigatório

Título	o do paper *	
Ano	de Publicação *	
Marc	ar apenas uma oval.	
	2001	
	2002	
	2003	
	2004	
	2005	
	2006	
	2007	
	2008	
	2009	
	2010	
	2011	
	2012	
	2013	
	2014	
	2015	
	2016	
	2017	
	2018	
	2019	

3.	Nome dos autores *
4.	Filiação dos autores *

5. Qual estado do autor principal? \*

Marcar apenas uma oval.
AC
AL
AP
AM
ВА
CE
○ DF
ES
GO
MA
MT
MS
MG
PA
PB
PR
PE
PI
RJ
RN
RS
RO
RR
○ SC
SP
SE
( ) TO

6.	Evento em que foi publicado *
	Marcar apenas uma oval.
	SBIE
	WIE
	DesaflE
	MPIE
	<u>APPS.EDU</u>
	CTD
	Outro:
7.	Breve descrição do estudo *

Qual o tópico de computação investigado? \* 8. Marcar apenas uma oval. Algoritmos Arquitetura e Organização de Computadores Arquiteturas Paralelas de Computadores Avaliação de Desempenho Banco de Dados Cálculo Numérico Circuitos e sistemas digitais Compiladores Complexidade de Algoritmos Computação e Sociedade Computação em Nuvem Computação Gráfica Criptografia Engenharia de Software Estruturas de Dados Ética em Computação Fundamentos de Sistemas de Informação ) Gerenciamento de Projetos Gestão de Tecnologia da Informação História da Computação ) Inteligência Artificial e Computacional ) Interação Humano-Computador Internet das Coisas (IoT) Lógica Matemática ) Métodos Formais Métodos Quantitativos em Computação Mineração de Dados ) Padrões de Projetos Pesquisa Operacional e Otimização Processamento de Imagens Processamento Paralelo

Programação de Aplicações Web

Programação de Aplicativos para Dispositivos Móveis
Programação Orientada a Objetos
Projeto de Algoritmos
Realidade Virtual e Aumentada
Recuperação da Informação
Redes de Computadores
Robótica
Segurança de Sistemas Computacionais
Simulação de Sistemas
Sistemas Concorrentes
Sistemas Distribuídos/Processamento Distribuído
Sistemas Embarcados
Sistemas Multimídia
Sistemas Operacionais
Técnicas de Programação
Teoria da Computação
Teoria dos Grafos

## 9. Qual o problema de pesquisa investigado? \*

Marque todas que se aplicam.
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade na formulação de Problemas
Dificuldades dos Alunos - Dificuldades na resolução de problemas
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade de compreender e/ou aplicar termos abstratos
Dificuldades dos Alunos - Falta de raciocínio lógico e algorítmico
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade em expressar uma solução para o problema
formulado por meio de uma estrutura de programação
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade em analisar o código para identificar e corrigir
problemas
Dificuldades dos Alunos - Existência de aspectos sociais e problemas emocionais que
podem impactar a aprendizagem dos alunos
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade em estabelecer relação com outras disciplinas.
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade em compreender aulas práticas
Dificuldades dos Alunos - Dificuldade em executar ferramentas
Dificuldades dos Alunos - Complexidade do material didático disponível
Dificuldades dos professores - Necessidade de repensar métodos e ferramentas de
ensino
Dificuldades dos professores - Dificuldades em atender as necessidades de grupos
heterogêneos de alunos
Dificuldades dos professores - Manter a motivação, engajamento e persistência dos alunos
Dificuldades dos professores - Dificuldade em estabelecer comunicação e feedback
entre professor e estudante
Dificuldades dos professores - Dificuldade de oferecer uma sequência curricular e
pedagógica adequada
Dificuldades dos professores - Tratar o conhecimento matemático inadequado dos
alunos
Dificuldades dos professores - Dificuldade em estabelecer relação com outras
disciplinas
Dificuldades dos professores - Falta de infraestrutura adequada
Dificuldades dos professores - Dificuldade em conduzir aulas práticas
Dificuldades dos professores - Desconhecimento de ferramentas
Habilidades requeridas dos alunos - Falta de habilidades matemáticas do aluno
Habilidades requeridas dos alunos - Falta de conhecimento básico em inglês
Habilidades requeridas dos alunos -Falta de habilidade de pensamento crítico e
discussão
Habilidades requeridas dos alunos - Falta de criatividade
Engenharia de Software - Necessidade de desenvolver Habilidades não técnicas
Engenharia de Software - Falta de habilidades de elucidação, análise e engenharia de
requisitos
Engenharia de Software - Dificuldades na aplicação de conceitos de gestão de projetos
Outro:

10.	Quais os tipos de soluções propostas pelo autores? *
	Marcar apenas uma oval.
	Objetos de Aprendizagem
	Recurso Educacional Aberto
	Simuladores Educacionais
	Jogos Educacionais/Jogos Sérios
	Aplicativo Móvel
	Aplicação Web
	Outro:
11.	A solução é focada em que? *
	Marcar apenas uma oval.
	Aluno
	Professor
	Ambos
12.	O paper se classifica em que tipo de estudo? *
	Marcar apenas uma oval.
	Proposta
	Pesquisa de Avaliação
	Pesquisa de Validação
	Opinião
	Outro:

13.	Comentários adicionais

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários