# certification-70-483

projetos e anotações de estudo do meu preparatório para a certificação c#

Atalhos

cw tab taba -> atalho para console.wrtiLine();

Curso Alura

Aula 01

Tipo de valores

'=' -> operador de atribuição.

Tipo INT

internamente é um struct, que é uma estrutura do DOTNET

pode se utilizar System.int32

não pode ser um valor NULL

tipo inteiro anulavel, colocar interrogação a frente do tipo do valor

ex -> int? idade = null

tipo inteiro nulo, é um tipo do dotnet do system Nullable

Números inteiro

Char = faz parte dos tipos inteiro, pois ele armazena número apresentando caracter mas grava a quantidade de byte.

byte = armazena valores de 0 a 255, não permite numeros negativos.

short = um número inteiro curto, que contém apena 2 byte ou System.int16

int = um númeor inteiro representando no system o int32 contendo 32 bits, aceitando números negativo

long = inteiro longo, equivalente no dotnet com system int 64.

outros tipos que armazena valors

bool - float - int - decimal

variações dos tipos

sbyte = aceita valor negativo e seu equivalente é system.sbyte

ushort = Número inteiro que não contém sinal, valor unsigned

unit = unsigned do tipo int

Tabela de tipos inteiros

Ponto flutuante

Ao declara uma variável por tipo float deve ser colocado o sufixo no final do valor indicando que aquele valor é um ponto flutuante sufixo(f).

Tipo float é um tipo simples do dotnet, com uma simples precisão

Double - variável com dupla precisão e com capacidade maior de armazenamento

Decimal – Ao declarar uma variável de maneira literal, deve ser colocado um sulfixo no final do valor ex: 10.2m.

Structs

Automaticamente chama um construtor dessa struct que por padrão é zero.

Structs não podem ter construtores sem parâmetros

Enum

Toda enumeração começa com o valor zero por padrão, podendo atribuir um valor para cada elemento do enum

Pode se trocar o tipo do enum colocando : tipo que desejar

Atributo flags

Tipo de referencias