



## InterfaceTecnico

- + InserirTecnico(): void; + RemoverTecnico(): Tecnico; + ListaTecnico(): Map<Integer, Tecnico>



## **TecnicoDAO**

- ColecaoTecnicos: Map<Integer, Tecnico>

- + InserirTecnico(): void; + RemoverTecnico(): Tecnico; + ListaTecnico(): Map<Integer, Tecnico>