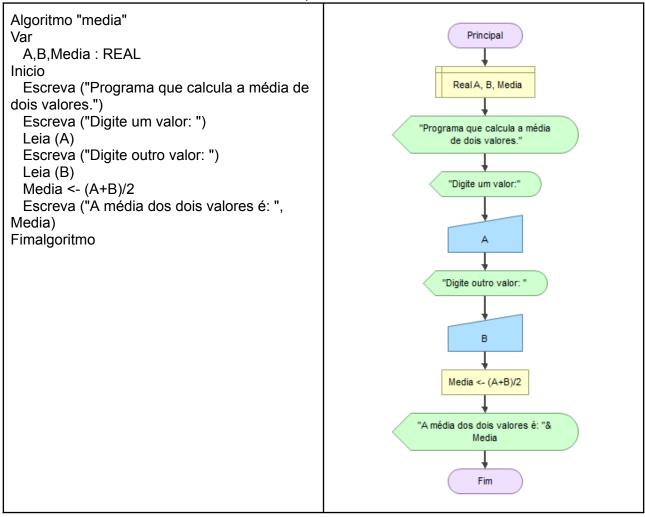
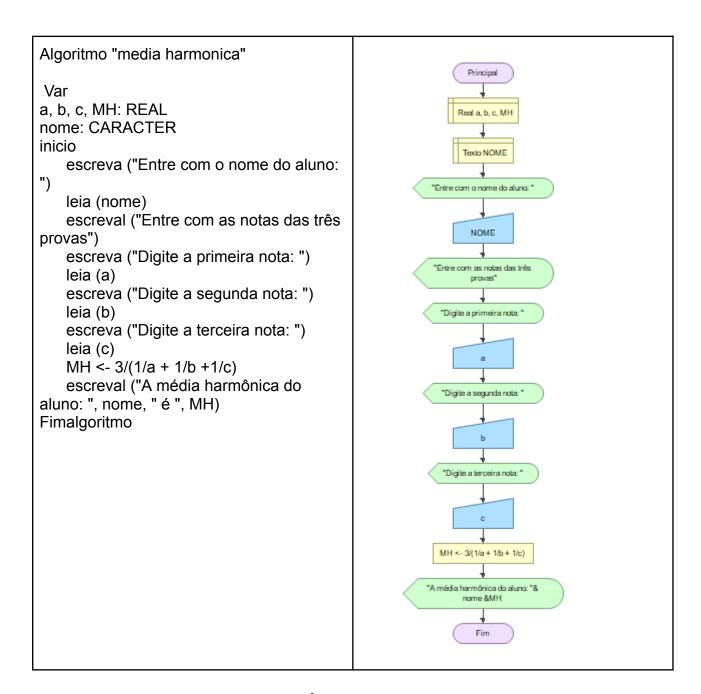
Atividade-construção de algoritmos

Thiago Pereira Silva

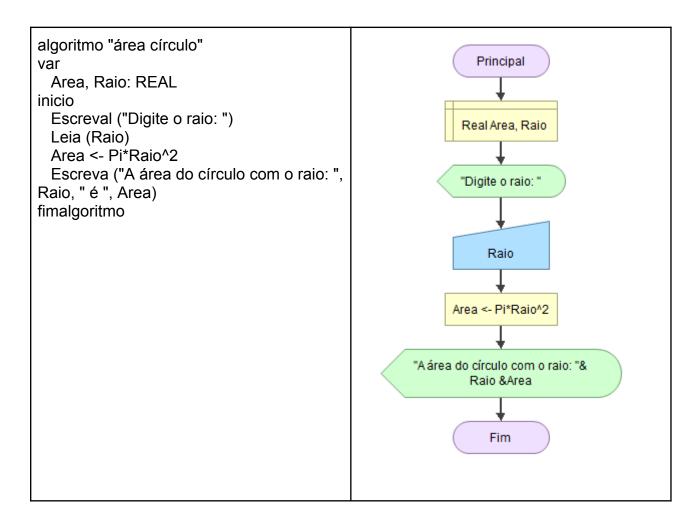
1)média



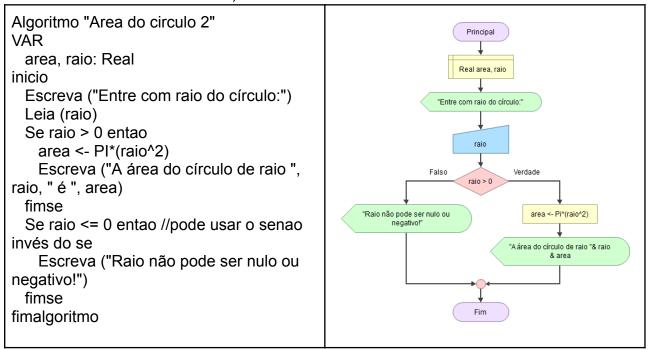
2)média harmônica



3)Área do círculo



4)Área do círculo com if-else



5)conselho cinema

Algoritmo "cinema"

Var

Dinheiro: REAL

inicio

Escreval ("*** Serviço Informatizado de

Sugestões ***")

Escreva ("Quanto dinheiro você tem

sobrando?")

Leia (Dinheiro)

Se Dinheiro >= 10 entao

Escreval ("Vá ao cinema hoje à noite.")

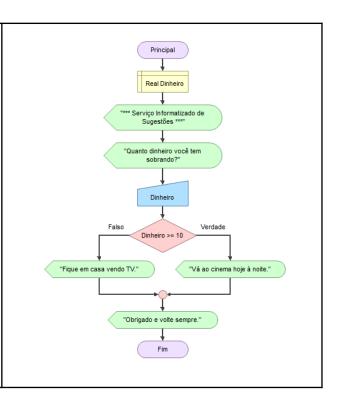
Senao

Escreval ("Fique em casa vendo TV.")

Fimse

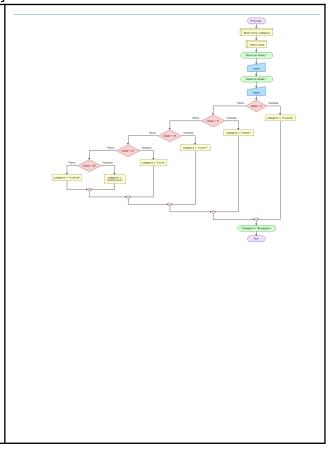
Escreva ("Obrigado e volte sempre.")

Fimalgoritmo

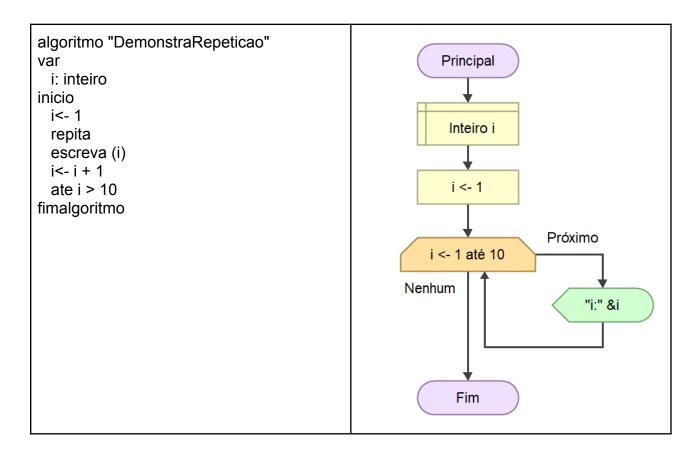


6)classificação de atleta

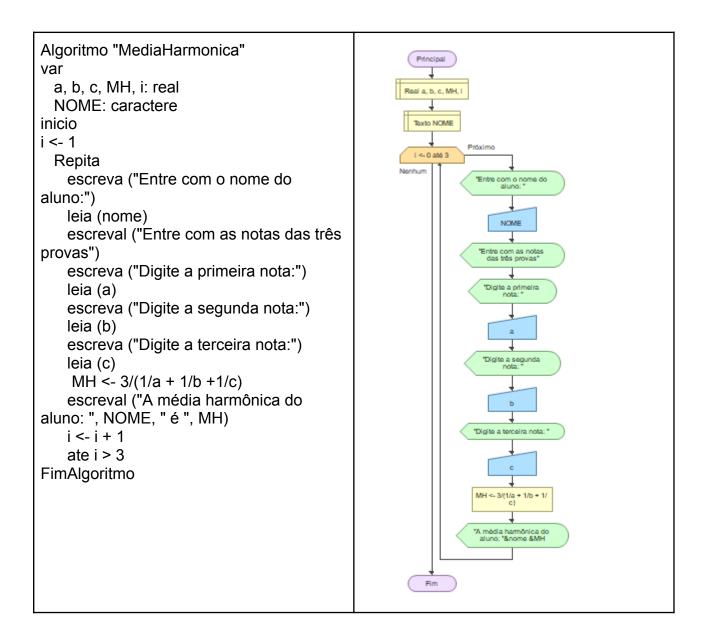
Algoritmo "classificação de atletas" var nome, categoria: caractere idade: inteiro inicio Escreva("Nome do Atleta: ") Leia (nome) Escreva("Idade do Atleta: ") Leia (idade) Escolha idade caso 5,6,7,8,9,10 categoria <- "Infantil" caso 11,12,13,14,15 categoria <- "Juvenil" caso 16,17,18,19,20 categoria <- "Junior" caso 21,22,23,24,25 categoria <- "Profissional" outrocaso categoria <- "INVALIDO" Fimescolha Escreva ("Categoria = ",categoria) fimalgoritmo



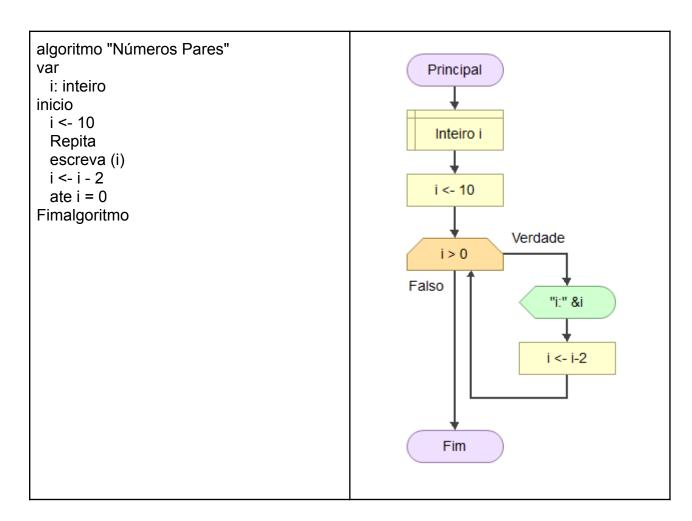
7)demonstração de loop



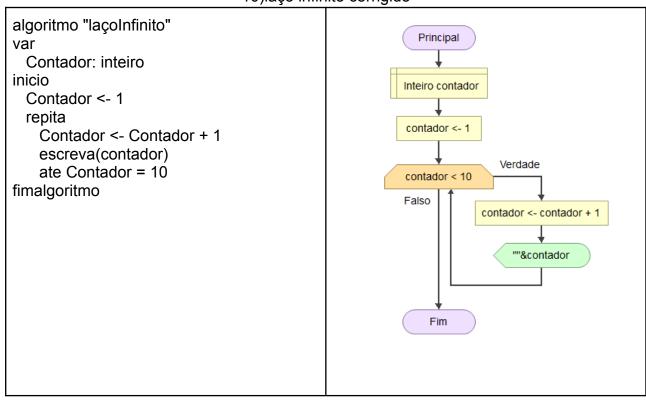
8)média harmônica com loop



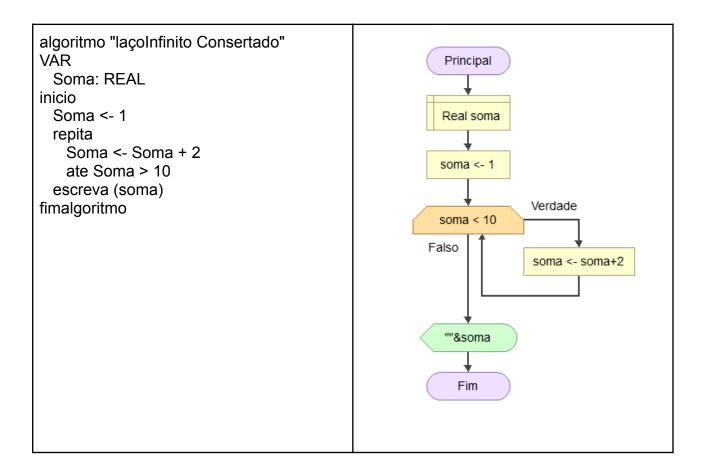
9)números pares



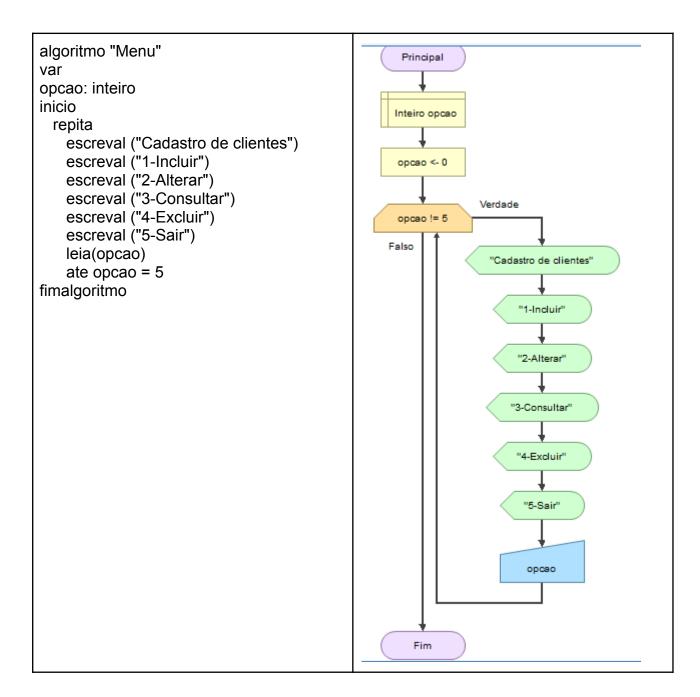
10)laço infinito corrigido



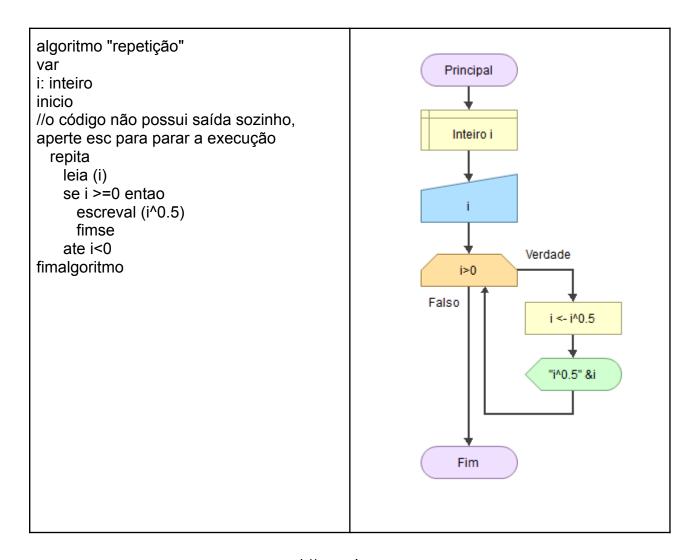
11) laço infinito corrigido 2



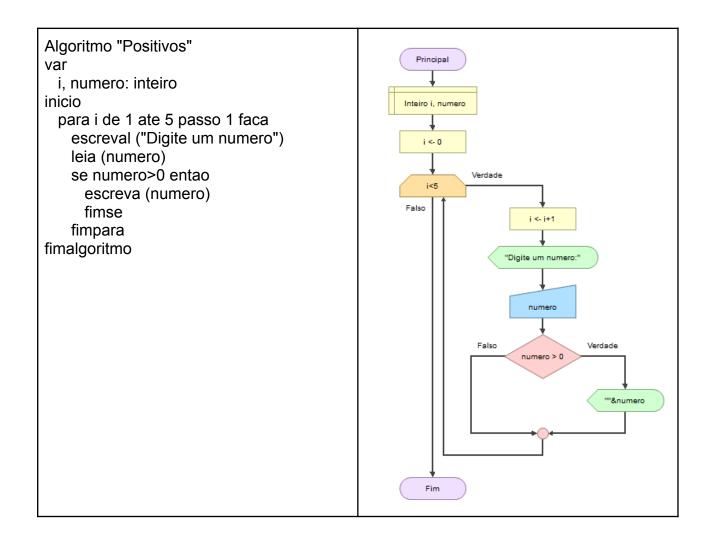
12)menu



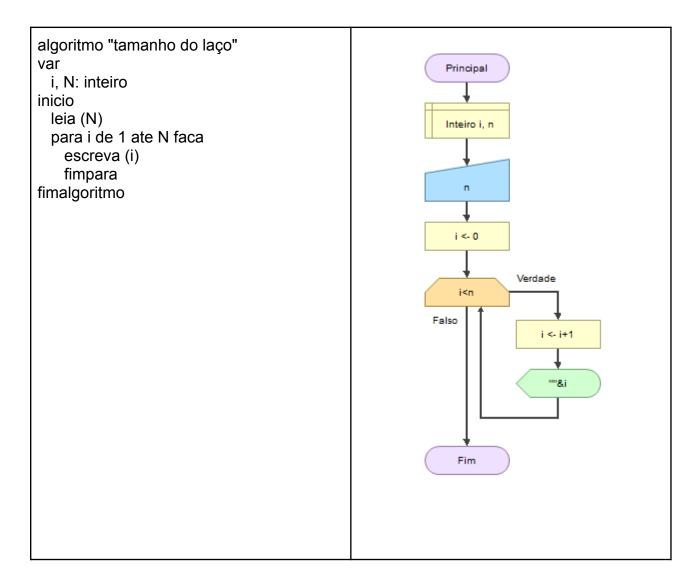
13)repetição



14)uso do para

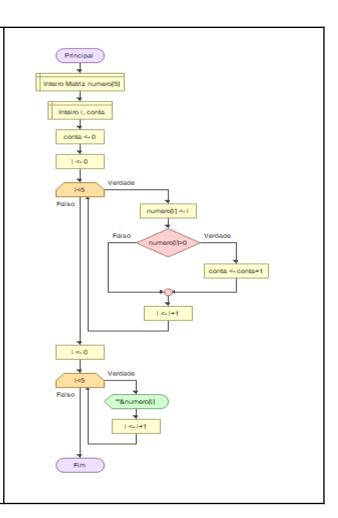


15)tamanho do laço



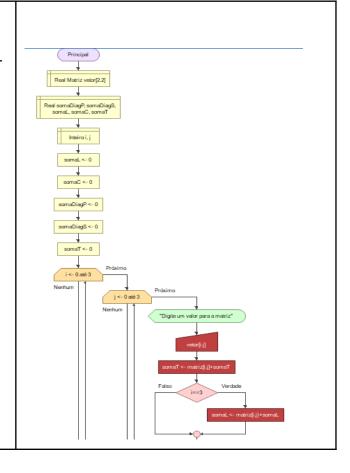
16)uso do vetor

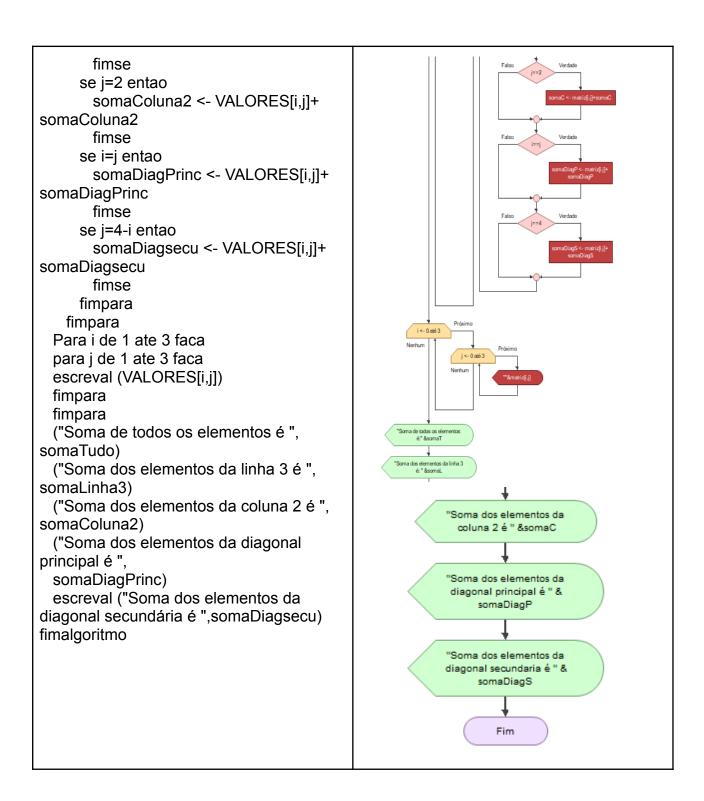
```
Algoritmo "vetores"
VAR
 NUMERO: VETOR [1..6] DE REAL
 i, conta neg: INTEIRO
inicio
 conta neg <- 0
 para i de 1 ate 6 faca
   leia (NUMERO[i])
   se NUMERO[i] < 0 entao
     conta_neg <- conta_neg + 1
     fimse
   fimpara
 para i de 1 ate 6 faca
   escreval (NUMERO[i])
   fimpara
 escreva ("Total de números negativos:",
conta neg)
fimalgoritmo
```



17)matriz

```
Algoritmo "Matriz"
var
 VALORES: VETOR [1..3,1..3] DE REAL
 somaLinha3, somaColuna2,
somaDiagPrinc, somaDiagsecu,
somaTudo: REAL
 i, j: inteiro
inicio
 somaLinha3 <- 0
 somaColuna2 <- 0
 somaDiagPrinc <- 0
 somaDiagsecu <- 0
 somaTudo <- 0
 Para i de 1 ate 3 faca
     Para i de 1 ate 3 faca
     Escreva("Digite um valor para a
matriz")
     Leia (VALORES[i,j])
     somaTudo <- VALORES[i,j] +
somaTudo
     se i=3 entao
       somaLinha3 <- VALORES[i,j]+
somaLinha3
```



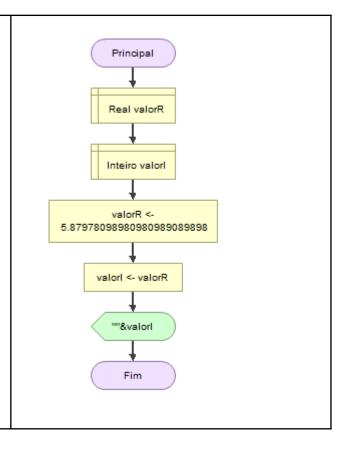


18)retorna valor inteiro

Algoritmo "RETORNA UM VALOR INTEIRO" var valorReal: REAL valorInteiro : inteiro inicio valorReal <-5.87978098980980989089898

valorInteiro <- INT(valorReal) Escreva("Valor inteiro ", valorInteiro)

fimalgoritmo



19)fatorial

