

MCZA019 – Programação para Web **Parte Prática**

Projeto Prático



Projeto Prático

➤ **Objetivo:**

- ◆ Desenvolvimento de uma aplicação web dinâmica utilizando os conceitos / tecnologias vistos nas aulas.

➤ Será desenvolvido em duas etapas:

◆ **Etapa 1:**

- Definição do tema, objetivos e funcionalidades da aplicação
- Definição do projeto da aplicação (padrão MVC)
- Planejamento inicial do banco de dados e criação de tabelas
- Desenvolvimento de algumas páginas dinâmicas (com acesso ao banco de dados), utilizando JSP, taglibs

- ◆ **Etapa 2:** projeto final completo, empregando os outros conceitos que serão vistos na outra metade do curso (css, Javascript, Ajax, etc.)



Projeto Prático

➤ **Entregar na Etapa1:**

- ◆ Um breve relatório contendo:
 - Tema escolhido, objetivos e funcionalidades da aplicação
 - Uma descrição do projeto da aplicação (incluir um diagrama de classes)
 - Planejamento do banco de dados (esquema de dados)
 - Funcionalidades já implementadas na Etapa 1 e a previsão do que será feito para a Etapa 2
- ◆ Código fonte do projeto (pasta compactada)
- ◆ Colocar tudo em uma pasta, compactar e submeter no Tidia
- ◆ **Prazo de entrega: 13/07/2018 (sexta-feira)**

◆ **Apresentação da Etapa 1: dia 13/07/2018**

- 15 a 20 minutos aproximadamente



Alguns exemplos de temas de projeto

- Educação (e-learning)
 - ◆ Ensino de idiomas, matérias escolares, cursos, etc.
- Comércio eletrônico (e-commerce)
- Saúde
- Turismo e lazer
 - ◆ Guia virtual (pontos turísticos de uma cidade, museus, etc.)
 - ◆ Agência de turismo
- Biblioteca ou livraria virtual
- Serviços
 - ◆ Notificação de problemas na cidade, como: falta de iluminação na rua, vazamento de água, buracos nas ruas, queda de árvores, etc.
 - ◆ Localização de pessoas ou animais perdidos
 - ◆ Doação de alimentos, remédios, roupas para situações de emergência
 - ◆ Problemas no trânsito nas ruas da cidade
 - ◆ Organização de caronas em uma região, etc.



Avaliação do projeto

- Na avaliação do projeto serão considerados diversos aspectos como:
 - ◆ Prazos de entrega
 - ◆ Funcionalidades do projeto, complexidade
 - ◆ Implementação da aplicação, organização do código (formatação, comentários, etc.)
 - ◆ Utilização dos conceitos vistos em aula
 - ◆ Texto, ortografia, formatação e coerência do relatório
 - ◆ Apresentação do projeto
 - ◆ Criatividade, inovação, tema escolhido

Atenção: Códigos obtidos externamente, como por exemplo, da Internet, da empresa onde trabalha, etc. serão considerados como plágio e serão punidos com conceito F.



Referências

- Luckow, D. H.; De Melo, A. A. Programação Java para a Web, Editora Novatec, 2015.
- Fields D.K.; Kolb M.A. Desenvolvendo na Web com JavaServer Pages, Editora Ciência Moderna, 2000.
- Mecnas I. Java 2 - Fundamentos, Swing e JDBC. Editora Alta Books, 2003.
- Sebesta, Robert W. Programming the World Wide Web, 8th edition. Pearson Addison, Wesley, 2014.
- Downey, T. Guide to Web Development with Java: Understanding Website Creation. Ed. Springer London, 2012.
- Ralph F. Grove. Web-based Application Development. Ed. Jones and Bartlett, 2010.
- Bryan Basham, Kathy Sierra, Bert Bates. Servlets e JSP. Alta Books Editora, 2010.
- Tutoriais do Java EE (site da Oracle):

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/documentation/index.html>