

Universidade Federal do ABC Disciplina: Programação para Web

Atividade 2 2Q-2018

Atividade 2: Conectando com o banco de dados

1. Instalação do Banco de Dados (SGBD)

Para os exercícios das aulas, você poderá utilizar um dos bancos de dados (SGBD) abaixo:

- PostGres https://www.postgresql.org/download/
- H2 (Java SQL Database) http://www.h2database.com/

No Respositório do Tidia há um guia para configuração do ambiente de desenvolvimento utilizando o postgres.

2. Criando um banco de dados para a aplicação

Vamos criar um banco de dados para a aplicação do exercício da aula passada (projeto SistemaBancario). Para maiores detalhes, siga as instruções do guia de instalação de acordo com o banco de dados que está utilizando (Tidia → Repositorio).

1. Inicie o programa do banco de dados. Crie um banco de dados chamado **SistemaBancario**.

No Postgres utilize o comando:

```
CREATE DATABASE "SistemaBancario"
WITH
OWNER = postgres
ENCODING = 'UTF8'
CONNECTION LIMIT = -1;
```

2. Crie uma tabela chamada ContaCorrente com as seguintes colunas: id, numero, descricao, ativa e variacao.

No Postgres utilize:

```
CREATE TABLE ContaCorrente
(
   id serial NOT NULL,
   numero character varying(255) NOT NULL,
   agencia character varying(255) NOT NULL,
   descricao character varying(255) NOT NULL,
   ativa boolean NOT NULL,
   variacao integer NOT NULL,
   PRIMARY KEY (id)
)
```

3. Faça alguns testes utilizando os comandos SQL para inserir, alterar, remover registros no banco de dados. Exemplos:

Inserindo uma conta corrente:

INSERT INTO ContaCorrente(numero, agencia, descricao, ativa, variacao) VALUES ('1222-3', '333', 'Conta Corrente do Banco do Brasil', true, 0);

Cheque a inserção, listando os registros da tabela **ContaCorrente**:

SELECT * FROM ContaCorrente;

De forma semelhante, insira mais alguns registros de contas correntes com diferentes valores e verifique o conteúdo do banco de dados.

Altere o status ativo para falso do registro cujo id=1: UPDATE ContaCorrente SET ativa=false WHERE id=1;

Altere outras colunas da tabela, por exemplo, **numero**, **agencia**, **varicao** ou **descricao** e liste registros para conferir as alterações.

4. Teste outros comandos (por exemplo, remoção e outras formas de seleção) e verifique o conteúdo do banco de dados para certificar que o comando foi executado corretamente. Veja nos slides da aula exemplos de consultas SQL para testar.

3. Incluindo o driver JDBC

Para que uma aplicação possa acessar o banco de dados, é preciso que o driver JDBC seja incluído no projeto (para isso basta indicar a localização do driver (arquivo .jar) no *classpath* do projeto, conforme é explicado a seguir). No arquivo **configurar-ambiente.pdf** (no Repositório do Tidia da teoria) há instruções para baixar o driver.

Para adicionar o driver ao projeto, clique direito sobre o projeto e selecione **Build Path** -> **Configure Build Path** -> **Libraries** -> **Add External JARs** e selecione o arquivo .jar do driver

Teste a conexão com o banco de dados, utilize a classe abaixo (crie uma nova classe no pacote **teste** (faça os *imports* necessários — atenção para selecionar o pacote java.sql.classe a importar):

```
public class TestaConexao {
   public static void main(String[] args) {
      Connection conexao = null;
      try {
             String url = "jdbc:postgresql://localhost/SistemaBancario";
             conexao = DriverManager.getConnection(url, "postgres", "postgres");
             // para o H2 descomente as linhas abaixo e comente as linhas acima
            // String url = "jdbc:h2:tcp://localhost/~/progweb";
            // conexao = DriverManager.getConnection(url,"admin","admin");
             System.out.println("Conectou!");
      } catch (SQLException e1) {
             System.out.println("Erro ao abrir a conexao" + e1.getMessage());
      } finally {
             try {
                   conexao.close();
             } catch (SQLException e2) {
                   System.out
                          .println("Erro ao fechar a conexão" + e2.getMessage());
             }
```

```
}
}
```

4. Conectando a aplicação com o banco de dados

Vamos utilizar o projeto Prograd da aula passada para exemplificar como conectar com o banco de dados usando o JDBC.

- 1. No projeto **SistemaBancario**, crie um pacote que será responsável pelas conexões com o BD: br.com.bb.sistemabancario.jdbc
- 2. No pacote **br.com.bb.sistemabancario.jdbc**, crie uma classe chamada **ConnectionFactory** com o código:

```
public class ConnectionFactory {
   public Connection getConnection() {
        System.out.println("Conectando ao banco de dados");
        try {
            String url = "jdbc:postgresql://localhost/SistemaBancario";
            return DriverManager.getConnection(url, "postgres", "postgres");

            // para o H2: descomente a parte abaixo e comente as duas linhas acima
            // String url = "jdbc:h2:tcp://localhost/~/progweb";
            // return DriverManager.getConnection(url,"admin","admin");

        } catch (Exception e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }
    }
}
```

- 3. No projeto **SistemaBancario**, crie também um pacote que será responsável por objetos de acessos aos dados (DAO Data Access Object): **br.com.bb.sistemabancario.dao**
- 4. No pacote br.com.bb.sistemabancario.dao, crie a classe ContaCorrenteDAO;
- 5. Lembre-se de importar **java.sql** (cuidado para não confundir com a classe **com.sql**); Atalho para importar bibliotecas faltantes: **Ctrl+Shift+O**.
- 6. Coloque a conexão com o banco de dados no construtor do ContaCorrenteDAO:

```
public class ContaCorrenteDAO {
    private Connection connection;
    public ContaCorrenteDAO() {
        this.connection = new ConnectionFactory().getConnection();
    }
}
```

7. Implemente a inserção de registro (conta corrente) através do seguinte método:

```
stmt.setString(1, cc.getNumero());
stmt.setString(2, cc.getAgencia());
stmt.setString(3, cc.getDescricao());
stmt.setBoolean(4, cc.isAtiva());
stmt.setInt(5, cc.getVariacao());

// executa
stmt.execute();

// fecha statement
stmt.close();
} catch (SQLException e) {
    throw new RuntimeException(e);
}
```

8. Modifique a classe principal **CriaContaCorrente**, acrescentando um código para testar o método de inserção:

```
// gravando registro
ContaCorrenteDAO dao = new ContaCorrenteDAO();
dao.insere(cc);
System.out.println("Gravado!");
```

Após executar o programa, verifique no BD se os dados foram registrados corretamete.

- 9. Implemente as outras operações: remoção, alteração e listagem de registros na classe **ContaCorrenteDAO** e teste os métodos na classe **CriaContaCorrente**. Veja os exemplos no slides da aula teórica.
- 10. Faça uma verificação do BD após cada operação.
- 11. Observe que a alteração e remoção deve ser feita pelo **id** da conta corrente e, portanto, é necessário conhecê-lo de antemão. Para obter o **id**, pode-se inicialmente fazer uma busca para recuperar o registro do BD, neste caso pelo número da conta corrente. Ou seja, basta criar um método em **ContaCorrenteDAO** para buscar um registro pelo número da conta corrente:

```
public ContaCorrente buscaPeloNumero(String numero) {...}
```