# Código 1

### 1. Grafo de fluxo de controle

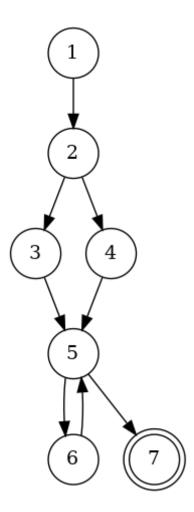
Nó 1: início Nó 2: if (a > b)

- ramo verdadeiro → Nó 3: System.out.println("a é maior que b")
- ramo falso → Nó 4: System.out.println("a não é maior que b")

Nó 5: for (int i = 0; i < 3; i++) (possui decisão: continuar loop ou sair)

- ramo verdadeiro → Nó 6: System.out.println("Iteração " + (i+1)) → volta para o Nó 5
- ramo falso  $\rightarrow$  Nó 7: fim

### Exemplo visual:



### 2. Complexidade Ciclomática

Fórmula: V(G) = E - N + 2

$$V(G) = 8-7+2 = 3$$

Complexidade ciclomática = 3

## 3. Caminhos possíveis

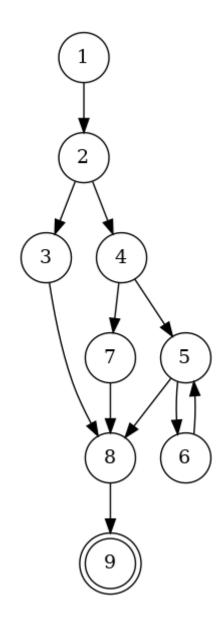
- 1. a > b verdadeiro + loop  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  vezes
- 2. a > b falso + loop  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  vezes
- 3. Para cada caso acima, o for pode executar 0,1,2,3 vezes até terminar
- Caminho 1: if-true + for executa 3 vezes
- Caminho 2: if-false + for executa 3 vezes

## Código 2

#### 1. Grafo de fluxo de controle

- Nó 1: início
- Nó 2: if (x > y)
  - $\circ$  verdadeiro  $\rightarrow$  Nó 3: z = x + y  $\rightarrow$  Nó 7
  - o falso  $\rightarrow$  Nó 4: else if (x < y)
    - verdadeiro  $\rightarrow$  Nó 5: for (int i = 0; i < 3; i++)
      - loop verdadeiro → Nó 6: z += i → volta ao Nó 5
      - loop falso → Nó 7
    - falso  $\rightarrow$  Nó 8: z = x\*y  $\rightarrow$  Nó 7
- Nó 7: System.out.println("O valor de z é: " + z)
- Nó 9: fim

Exemplo visual:



## 2. Complexidade Ciclomática

Fórmula: V(G) = E - N + 2

$$V(G) = 11-9+2 = 4$$

Complexidade Ciclomática = 4

## 3. Caminhos possíveis

- 1.  $x > y \rightarrow \text{executa } z = x + y$
- 2.  $x < y \rightarrow entra$  no for  $\rightarrow executa$  corpo 0,1,2,3 vezes  $\rightarrow termina$
- 3.  $x == y \rightarrow \text{executa } z = x^*y$