

Trabalho Prático – Ponto extra # 1

1. Enunciado

- a. Escreva um programa em Python no Notebook para girar continuamente um pentágono ao redor de pontos arbitrários em uma janela. Escolha um botão do mouse para girar o pentágono no sentido horário e outro para girá-lo no sentido anti-horário e uma tecla do teclado para pará-lo.
 - i. Inicialmente, desenhe o pentágono estático;
 - ii. A cada apertado de um dos botões escolhidos para a movimentação em uma posição (x,y) da janela, faça com que o pentágono, partindo de sua posição atual (e não da inicial), passe a descrever a rotação apropriada em torno do ponto pivotal (x,y) .

2. O que deve ser entregue

- a. O arquivo `npynb` com os códigos acompanhados da descrição e discussão das decisões de implementação. O notebook deverá ser cuidadosamente documentado.