

Thiago Prado Neves – 3All

RESUMO – Framework hxPHP

A linguagem PHP é a mais famosa do mundo por diversos fatores, como facilidade de uso, compatibilidade com praticamente todos os bancos de dados da atualidade, baixo custo com servidores, aceita diversos recursos, etc. Nesse contexto, há os *frameworks PHP*, ferramentas que simplificam a vida do programador, ao fornecer funções e objetos já prontos, fazendo com que o desenvolvedor agilize o processo de desenvolvimento do site ou sistema. Dentre os *frameworks* da atualidade, falar-se-á do hxPHP.

O hxPHP, assim como a maioria dos frameworks trabalha com o padrão MVC (Model View Controller), modelo lógico-visualização-controle, ou seja, separa o conteúdo do designer e da lógica, facilitando a vida do programador. Esse framework não faz concorrência com nenhum outro, como Laravel, Zend, etc, pois ele é um framework para iniciantes, servindo para introduzir o desenvolvedor no universo dos frameworks, podendo este passar a utilizar outros mais completos e, conseqüentemente mais complexos, depois do primeiro contato com o hxPHP.

O presente framework foi desenvolvido durante dois anos por dois jovens programadores brasileiros, Bruno Campos Santos e Gilglécio Santos, e partiu da iniciativa de introduzir programadores aspirantes no universo dos frameworks, sempre deixando claro a necessidade de dominar a linguagem nativa antes de utilizá-lo. Ele funciona numa estrutura de diretórios, tendo como requisitos a instalação de softwares como o *git*, *composer*, *mysql*, *apache*, ou ferramentas alternativas como o *Docker*, acompanhado do *Docker compose*.

Após a instalação do framework, tem-se dois programas para serem utilizados: o hxPHP, através da URL <http://localhost:8000/>, e o phpMyAdmim, através da URL <http://localhost:8080/>. Como dito anteriormente, o framework funciona numa estrutura de pastas: A pasta *app* é o local dedicado para o desenvolvimento da sua aplicação; A pasta *public* é o local apropriado para armazenar folhas de estilos, scripts e afins; A pasta *templates* é o local padrão para armazenar os templates utilizados pelos componentes do framework, dentre outras pastas, cada uma dedicada a armazenar arquivos específicos para suas funções.