



SSC-0150

Sistemas Distribuídos

Aula 00 - Apresentação da Disciplina

Prof. Julio Cezar Estrella

jcezar@icmc.usp.br

Créditos

Os slides integrantes deste material foram construídos a partir dos conteúdos relacionados às referências bibliográficas descritas neste documento

Visão Geral da Aula de Hoje

1

- Boas-Vindas e Apres. Professor

2

- Plano de Ensino e Ritmo da Aula

3

- Apresentação da Bibliografia

4

- Problemas já Identificados

5

- Reflexões

6

- Apresentação dos Alunos



APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

Apresentação do Professor

- **Bacharel em Ciência da Computação**
(UNESP – São José do Rio Preto – SP – 1999 - 2002)
Área: Redes de Computadores
Sub-Área: VoIP e Redes Neurais Artificiais
- **Mestre em Ciências de Computação**
(ICMC-USP/São Carlos – SP – 2004 - 2006)
Área: Sistemas Distribuídos
Sub-Área: QoS em Servidores Web
- **Doutor em Ciências de Computação**
(ICMC-USP/São Carlos – SP – 2006 - 2010)
Área: Sistemas Distribuídos
Sub-Área: Avaliação de Desempenho e Qualidade de Serviço em Arquiteturas Orientadas a Serviços (SOA)
- **Para saber mais sobre as atividades de pesquisa do professor, consulte o CV Lattes:**
 - <http://lattes.cnpq.br/5433967267727516>

Áreas de Atuação

- **Processamento de Alto Desempenho (PAD)**
 - Programação Distribuída
 - *Clusters & Computação nas Nuvens*
 - Escalonamento de processos
 - Arquiteturas Orientadas a Serviços - SOA
 - Avaliação de Desempenho
 - Computação Verde
 - Redes de computadores
 - Segurança



PLANO DE ENSINO E RITMO DAS AULAS

Plano de Ensino

- **Objetivos do Curso:**
 - Familiarização do aluno com:
 - Conceitos básicos de Sistemas Distribuídos;
 - Soluções existentes;
 - Projetos

Plano de Ensino

- Programa/Resumo da Estrutura do Curso:
- Estudo aprofundado de tópicos de Sistemas Distribuídos, incluindo, não de forma exclusiva, os seguintes:
 - Servidores em Sistemas Distribuídos,
 - Programação Distribuída
 - Avaliação de Desempenho de Sistemas Distribuídos
 - Aplicações Distribuídas
 - Sistemas Operacionais Distribuídos
 - Projeto e depuração de aplicações distribuídas.
- Verificar mais informações da disciplina em:
<https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SSC0642&verdis=1>

Ritmo/ Datas Importantes

- **Aula**
 - Segunda-Feira - 07:20h - 10:00h
- **Projetos**
 - A serem definidos.
- **Avaliações**
 - Quinzenais a partir da Aula02
- **Estagiário PAE**
 - Vinicius Aires Barros (LaSDPC - 1-006)
 - viniciusaires@usp.br

Regras do “Jogo”

- Princípios básicos:
 - 1) Tópicos Avançados em SD é uma disciplina **importante**.
 - 2) O objetivo de todos é entender a disciplina
 - NÃO é ganhar uma nota
 - NÃO é passar no semestre seguinte
 - NÃO é rodar os alunos... :o)
- Presença:
 - Haverá chamada sistemática
 - O importante é entender os conceitos
 - Eu aconselho fortemente estar presente

Regras do “Jogo”

- Página WEB/Bibliografia
 - Há material de apoio (Moodle).
 - Ele não é suficiente
 - Durante a aula
 - Prestar atenção
 - **ANOTAR**
 - Perguntas interativas
 - Horários de entrada/saída
 - Silêncio
- Projeto
 - Um projeto
 - Slides e artigo/monografia devem ser enviados diretamente utilizando o sistema Moodle.
 - Todo o gerenciamento do projeto deve ser feito utilizando o sistema do link: <http://gpg.lasdpc.icmc.usp.br>
 - **O docente e os estagiários PAE não aceitarão trabalhos e projeto via email.**
 - Não será tolerado atraso na entrega dos trabalhos e do projeto
- Recuperação
 - Uma avaliação abrangendo todo o conteúdo do curso (para alunos da graduação)

Critérios de Avaliação

- Avaliações Escritas (**Prova**)
- Projeto da Disciplina (**Trab**)
 - Praticar os conceitos vistos em aula
 - Um trabalho prático
 - Grupos com dois integrantes
 - As notas dentro do grupo serão individuais
 - Módulos que utilizarão conceitos e algoritmos aprendidos nos trabalhos práticos
 - Informações específicas do projeto e datas estarão disponíveis no Moodle
- Média Final (**MF**)
 - **Graduação**

$0.5 * M_{Prova} + 0.5 * M_{Proj}$
se $M_{prova} \text{ e } M_{Proj} \geq 5.0$ e $Presença \geq 70\%$

ENTÃO → APROVADO

SENÃO
REC = MIN (MProva, MProj) SE E SOMENTE SE
3 ≤ (MProva ou MProj) ≤ 5 e Presença ≥ 70%

SENÃO → REPROVADO



- **Pós-Graduação**
 - Vale a mesma regra utilizada pela graduação. A relação nota/conceito é descrita a seguir:
 - 8,5 - 10 → A
 - 7,0 - 8,4 → B
 - 5,0 - 6,9 → C
 - < 5,0 → D



APRESENTAÇÃO DA BIBLIOGRAFIA

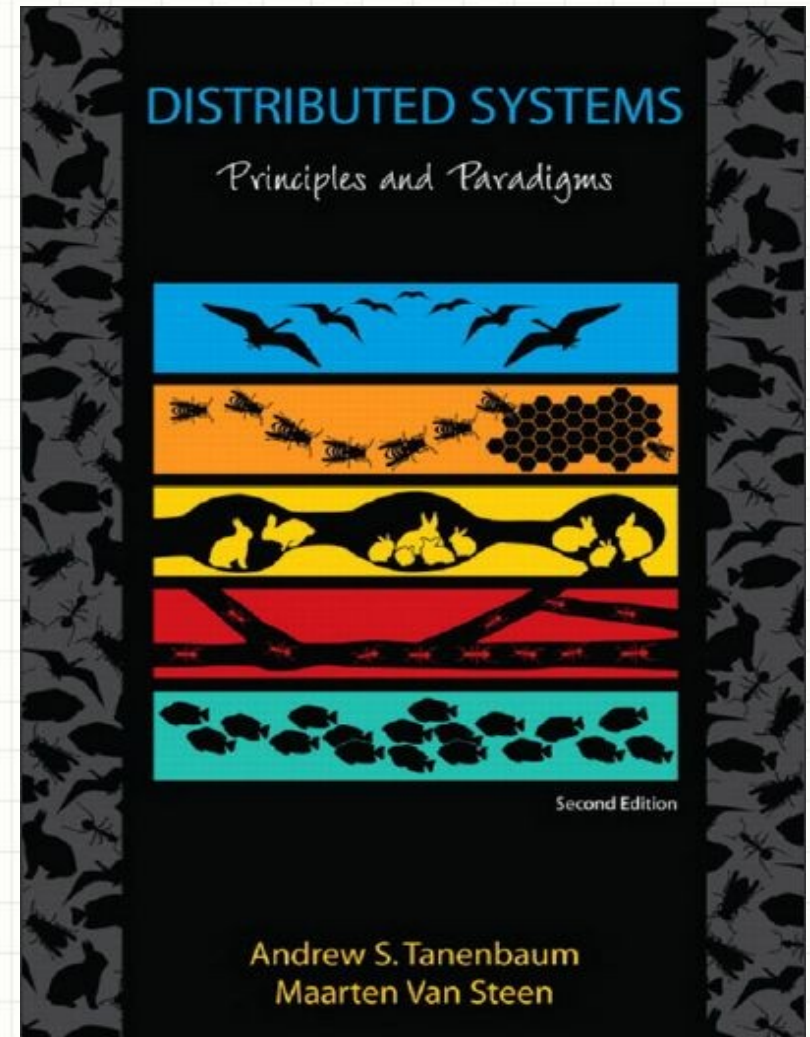
Bibliografia Básica

- COULOURIS, DOLLIMORE e KINDBERG - Distributed Systems - Concepts and Design, Second Edition, 1994.
- TANENBAUM, A.S. Distributed Systems- Principles and Paradigms, 3rd Ed., Prentice Hall, 2002.

Bibliografia Complementar:

- TANENBAUM, A.S. Modern Operating Systems, Prentice-Hall International, Inc., 1992. ALMASI, G.S. e GOTTLIEB, A., Highly Parallel Computing, The Benjamin/Cummings Publishing Company Inc., 2a Edição, 1994.
- HWANG, K. - Advanced Computer Architecture: Parallelism, Scalability and Programmability, McGraw-Hill, New York, 1993.
- Artigos de Periódicos da Área.

Bibliografia Básica





REFLEXÕES

Reflexões

- O sucesso é 90% transpiração e 10 % inspiração (Albert Einstein)
- Sucesso = trabalho + persistência + boa orientação + foco

Reflexões

- Dedicação aos estudos;
- Respeito e confiança nos professores;
- Trabalho Duro;
- Zelo pela Universidade;
- Cordialidade com os colegas;
- Escolham ser vencedores.

Problemas já Identificados

- Falta às aulas;
- Desatenção às aulas;
- Pouco estudo complementar;
- Não fazer exercícios de fixação;
- Pouca leitura/conhecimento complementar;
- Menosprezar o assunto;
- Superestimar a própria inteligência.



APRESENTAÇÃO DOS ALUNOS

Dúvidas

