Relatório de CES-41 – Compiladores Laboratório 4

Juan de Castro Pessoa Thiago Ribeiro Ramos COMP -14 Professor Mokarzel 16 de Dezembro de 2013

ASSUNTO

Nesse laboratório foi elaborado um analisador semântico, além de um gerador de tabela de símbolos, para a linguagem COMP-ITA-2013, com o auxílio da ferramenta Yacc e do código produzido no laboratório via Flex.

RESULTADOS

Utilizando o programa abaixo:

```
programa teste;
var
      int a, resultado,cx,cy;
      int h[5,6], tos[20];
funcao int fibonnaci(int x);
var int p1, p2, cont, temp;
{
      p1 := 0;
      p2 := 1;
      para(cont:=0;cont<x;cont:=cont+1){</pre>
            temp := p2;
            p2 := p1+p2;
            p1 := temp;
      retornar p1;
procedimento swap(int a1, int a2);
var int temp;
      temp := tos[a1];
      tos[a1] := tos[a2];
      tos[a2] := temp;
      retornar;
procedimento bubblesort();
var
      int cx, cy;
{
      para(cx:=0;cx<20;cx:=cx+1){
```

```
para(cy:=0; cy<19-cx; cy:=cy+1){
                  se(tos[cy] > tos[cy+1]){
                        chamar swap(cy,cy+1);
                  }
      retornar;
}
procedimento imprimirtabela();
var int i;
{
      para(i:=0;i<19;i:=i+1){
            escrever("tos[i]"," ");
      retornar;
}
procedimento preenchertabelah(int inicial, int razaox, int razaoy);
var int cx, cy;
      para(cx:=0; cx<5; cx:=cx+1){
            para(cy:=0; cy<6; cy:=cy+1){
                  h[cx,cy] := inicial+cx*razaox+cy*razaoy;
      retornar;
}
{
      ler(a);
      escrever("0 ",a," termo de Fibonnaci eh", fibonnaci(a));
      cy:=1;
      para(cx:=0;cx<20;cx:=cx+1){
            tos[cx] := cy;
            cy := (cy*17)%23;
      }
      chamar imprimirtabela();
      chamar bubblesort();
      chamar imprimirtabela();
      resultado := fibonnaci(10-a);
      se(h[1,3]>\sim 5){
            escrever("Resultado eh", resultado);
      }
}
```

Em cada item adicionamos o escopo no qual ele está inserido, para atender aos requisitos de uma variável com o mesmo nome poder ser declarada em duas funcoes/procedimentos diferentes, além do módulo principal.

Temos como resultado:

```
TABELA DE SIMBOLOS:

Classe 0:
  (p1, IDVAR, INTEGER, 1, 1, fibonnaci)
Classe 1:
  (temp, IDVAR, INTEGER, 1, 1, swap)
```

```
(temp, IDVAR, INTEGER, 1, 1, fibonnaci)
  (p2, IDVAR, INTEGER, 1, 1, fibonnaci)
Classe 5:
  (x, IDVAR, INTEGER, 1, 1, fibonnaci)
  (a, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
Classe 6:
  (swap, IDPROC, EH ARRAY
      ndims = 2, dimensoes:[ INTEGER INTEGER], teste)
Classe 8:
  (a1, IDVAR, INTEGER, 1, 1, swap)
Classe 9:
  (a2, IDVAR, INTEGER, 1, 1, swap)
Classe 12:
  (cx, IDVAR, INTEGER, 1, 1, preenchertabelah)
  (cx, IDVAR, INTEGER, 1, 1, bubblesort)
  (h, IDVAR, INTEGER, 1, 1, EH ARRAY
  ndims = 2, dimensoes:[ 5 6], teste)
(cx, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
Classe 13:
  (cy, IDVAR, INTEGER, 1, 1, preenchertabelah)
  (i, IDVAR, INTEGER, 1, 1, imprimirtabela)
  (cy, IDVAR, INTEGER, 1, 1, bubblesort)
  (cy, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
  (resultado, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
  (inicial, IDVAR, INTEGER, 1, 1, preenchertabelah)
Classe 17:
  (razaox, IDVAR, INTEGER, 1, 1, preenchertabelah)
  (fibonnaci, IDFUNC, INTEGER, TEM PARAMETROS
      ndims = 1, dimensoes:[ INTEGER], teste)
Classe 18:
  (razaoy, IDVAR, INTEGER, 1, 1, preenchertabelah)
  (imprimirtabela, IDPROC, teste)
  (bubblesort, IDPROC, teste)
Classe 20:
  (tos, IDVAR, INTEGER, 1, 1, EH ARRAY
      ndims = 1, dimensoes:[ 20], teste)
  (teste, IDPROG)
Classe 21:
  (preenchertabelah, IDPROC, TEM PARAMETROS
      ndims = 3, dimensoes:[ INTEGER INTEGER], teste)
Classe 22:
  (cont, IDVAR, INTEGER, 1, 1, fibonnaci)
```

Agora, vamos mostrar cada item da análise semântica fazendo pequenas alterações no programa acima. Vou deixar o programa imprimindo o código original por enquanto para mostrar melhor o erro e não precisar colocar também o código original toda vez:

Qualquer identificador deve ser declarado antes de usado.

```
programa teste;
var
    int p;
{
    a
***** Identificador Nao Declarado: a *****
```

```
:= 3;
}
```

 Um identificador n\u00e3o pode ser declarado mais de uma vez dentro de um subprograma, ou no programa principal, mas pode estar declarado ao mesmo tempo nesse \u00edltimo e num subprograma qualquer, ou em dois ou mais subprogramas quaisquer.

```
procedimento imprimirtabela();
var
    int i;
    real i

***** Declaracao Repetida: i *****
;
```

O caso onde duas variáveis com mesmo nome e escopos diferentes já está mostrada no programa principal.

• Identificadores podem ser do tipo nome de programa, nome de variável, nome de função ou nome de procedimento.

Basta observar o programa principal acima para ver tais casos

• Variáveis escalares, expressões e elementos de variáveis indexadas podem ser do tipo inteiro, real, caractere ou lógico.

```
int a, resultado,cx,cy;
  int h[5,6], tos[20];
  cadeia l;

Syntax Error!
```

 A constante inteira usada no dimensionamento de uma variável indexada deve ser maior do que zero.

```
var
    int a, resultado, cx, cy;
    int h[0

***** Esperado: Valor inteiro positivo *****
, 6], tos[20];
```

 Toda variável escalar e ao menos um elemento de cada variável indexada deve ser inicializado e referenciado pelo menos uma vez no programa.

```
programa teste;
var
   int a, resultado, cx, cy;
   real h[1, 6], tos[20];
   carac c;
```

```
a := 0;
      resultado := a;
      tos[3] := 4.200000;
      c := cx;
}
   TABELA DE SIMBOLOS:
Classe 5:
  (a, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
Classe 7:
  (c, IDVAR, CHAR, 1, 1, teste)
Classe 12:
  (h, IDVAR, FLOAT, 0, 0, EH ARRAY
  ndims = 2, dimensoes:[ 1 6], teste)
(cx, IDVAR, INTEGER, 0, 1, teste)
Classe 13:
  (cy, IDVAR, INTEGER, 0, 0, teste)
  (resultado, IDVAR, INTEGER, 1, 1, teste)
Classe 20:
  (tos, IDVAR, FLOAT, 1, 1, EH ARRAY
      ndims = 1, dimensoes:[ 20], teste)
  (teste, IDPROG)
***** Identificador nao inicializado: h *****
***** Identificador nao referenciado: h *****
***** Identificador nao inicializado: cx *****
***** Identificador nao inicializado: cy *****
***** Identificador nao referenciado: cy *****
```

Deve haver compatibilidade entre os tipos dos dois lados de um comando de atribuição

```
programa teste;
var
    int a;
    real b;
    carac c;
    logic d;

{
        a := 1;
        a := 0.200000;

***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
        a := 'c';
        a := falso;

***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
```

```
b := 1;
     b := 0.200000;
     b := 'c';
     b := falso;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     c := 1;
     c := 0.200000;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     c := 'c';
     c := falso;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     d := 1;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     d := 0.200000;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     d := 'c';
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     d := falso;
}
```

• Variáveis escalares não podem ter subscritos.

```
programa teste;
var
    int a;
{
        a[1]
***** Nao Esperado: Subscrito(s) *****
:= 1;
        a[0,2]
***** Nao Esperado: Subscrito(s) *****
:= 2;
        a[a]
***** Nao Esperado: Subscrito(s) *****
```

```
:= 3;
}
```

 O número de subscritos de uma variável indexada deve ser igual ao seu número de dimensões.

```
programa teste;
var
      int a[3, 4, 5];
      real h[1, 2];
{
***** Esperado: Subscrito(s) *****
 := 0;
      a[1]
***** Incompatibilidade: Numero de subscritos incompativel com declaracao *****
 := 1;
      a[0,2]
***** Incompatibilidade: Numero de subscritos incompativel com declaracao *****
 := 2;
      a[1,2,3] := 3;
      a[1,2,3,4]
***** Incompatibilidade: Numero de subscritos incompativel com declaracao *****
 := 5;
      h[1]
***** Incompatibilidade: Numero de subscritos incompativel com declaracao *****
 := 1.800000;
      h[0,2] := 2.200000;
      h[1,2,3,4]
***** Incompatibilidade: Numero de subscritos incompativel com declaracao *****
 := 5;
}
```

• Os elementos de uma variável indexada de qualquer tipo só poderão ser lidos, escritos ou atribuídos ou receber atribuição um de cada vez.

Esse termo segue diretamente do acima: como cada variável tem que ter seu tamanho correto, um termo acaba sendo modificado por vez.

Os tipos dos resultados das diversas classes de expressões

```
programa teste;
```

```
var
     int a;
     logic 1, 11, 12;
{
     a := 0;
     l := 1 + 2;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     l := a - 3;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     a := l || falso;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     a := l && verdade;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
     a := 1 < 3;
***** Incompatibilidade: Lado direito de comando de atribuicao improprio *****
}
```

• Os tipos dos operandos admitidos pelos operadores

```
programa teste;
var
      int a;
      logic l;
      real r;
      carac c;
{
      a := 0;
      a := 1 + 1
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador aritmetico de
adicao/subtracao *****
      a := a * c;
      a := 1 / falso
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador aritmetico
multiplicacao/divisao *****
      l := a && verdade
```

```
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de AND *****
      l := c || falso
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de OR *****
;
      l := !r
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de negacao *****
      l := r > verdade
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de
maior/menor/maig/menig *****
;
      l := r \leq l
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de
maior/menor/maig/menig *****
;
      l := verdade != c
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de igual/diferente
****
;
      l := r = falso
***** Incompatibilidade: Operando improprio para operador de igual/diferente
****
;
}
```

 As expressões nos cabeçalhos de comandos se, enquanto e para e no encerramento de comandos repetir devem ser relacionais ou lógicas.

```
programa teste;
var
    int a;
    logic l;
    real r;
    carac c;

{
    enquanto (a + 3)

***** Incompatibilidade: Expressao deveria ser logica *****
)
    {
        ler(c);
    }
    para(a := 0; r;
}
```

 A variável da inicialização do cabeçalho de um comando para deve ser escalar do tipo inteiro ou caractere.

```
programa teste;
var
      int a;
      logic l;
      real r;
      carac c;
{
      para(r :=
***** Incompatibilidade: Variavel inicializada do PARA deveria ser inteira ou
caractere *****
0; r < 3; r := r + 1.200000)
                  ler(c);
      para(l :=
***** Incompatibilidade: Variavel inicializada do PARA deveria ser inteira ou
caractere *****
verdade; l; l := !l)
            {
                  ler(c);
            }
}
```

• A variável da atualização do cabeçalho de um comando para deve ser a mesma daquela de sua inicialização.

```
programa teste;
var
    int a;
    real r;
    carac c;

{
    para(a := 0; a < 3; r :=

***** Incompatibilidade: Variavel atualizada nao eh a mesma inicializada *****
r + 1.200000)
    {
        ler(c);
     }
}</pre>
```

 A expressão aritmética no subscrito de uma variável indexada deve ser do tipo inteiro ou caractere.

```
var
      int a, h[5, 6];
      logic l;
      real r;
      carac c;
{
      h[a,a+1] := 3;
      h[c,3] := a;
      hſr
***** Incompatibilidade: Tipo inadequado para subscrito *****
,a]
     := c;
     h[1.300000
***** Incompatibilidade: Tipo inadequado para subscrito *****
,0.900000
***** Incompatibilidade: Tipo inadequado para subscrito *****
  := 8;
}
```

• O identificador de uma chamada de procedimento deve ser do tipo nome de procedimento e o identificador de uma chamada de função deve ser do tipo nome de função.

```
var
     int a, h[5, 6];
     logic l;
     real r;
     carac c;

procedimento b();
{
```

```
funcao int d();

var
    int k;

{
    chamar b();
    a := d();
    a := a()

***** Identificador de Tipo Inadequado: a *****
;
    chamar r();

***** Identificador de Tipo Inadequado: r *****
}
```

• Um identificador de variável deve ser do tipo nome de variável.

```
programa teste;
var
    int a;
procedimento b();
{
}
funcao int d();
var
    int k;
{
}
{
    b
****** Identificador de Tipo Inadequado: b *****
:= a + 1;
    d
****** Identificador de Tipo Inadequado: d *****
:= 3;
}
```

• O número de argumentos na chamada de um subprograma deve ser igual ao número de parâmetros do mesmo.

```
programa teste;
var
      int a;
procedimento b();
      retornar;
}
funcao int c();
var
      int k;
{
      retornar 1;
funcao int d(int a, int b, int c);
      retornar a;
}
procedimento e(real a, int b, carac c);
      retornar;
}
{
      chamar b();
      chamar b(1);
***** Nao Esperado: Funcao/Procedimento nao espera parametros(s) *****
      chamar b(1, 2, 4);
***** Nao Esperado: Funcao/Procedimento nao espera parametros(s) *****
      a := c(3)
***** Nao Esperado: Funcao/Procedimento nao espera parametros(s) *****
      a := d(1)
***** Incompatibilidade: Numero de parametros incompativel com declaracao *****
      a := d(1, 4, 5);
     a := d(1, 6, 9, 1)
***** Incompatibilidade: Numero de parametros incompativel com declaracao *****
      chamar e(3.100000, 3, 'a');
      chamar e(3, 'a');
***** Incompatibilidade: Numero de parametros incompativel com declaracao *****
```

```
chamar e(3.100000, 3, 'a', 5);

***** Incompatibilidade: Numero de parametros incompativel com declaracao *****
}
```

• Deve haver compatibilidade entre um argumento de chamada de um módulo e seu parâmetro correspondente.

```
programa teste;
var
      int a;
funcao int d(int a, int b, int c);
      retornar a;
}
procedimento e(real a, int b, carac c);
{
      retornar;
}
procedimento b(logic v);
}
{
     a := d(1, 4, 'c');
      a := d(1, 6.400000)
***** Incompatibilidade: Parametro incompativel com tipo *****
, 9);
      chamar e(3, 3, 'a');
      chamar b(4
***** Incompatibilidade: Parametro incompativel com tipo *****
);
      chamar e(falso
***** Incompatibilidade: Parametro incompativel com tipo *****
, 'a', 5.400000
***** Incompatibilidade: Parametro incompativel com tipo *****
);
}
```

 Todo comando retornar dentro de um procedimento não deve ser seguido de expressão e dentro de uma função deve ser seguido por uma expressão.

```
programa teste;
funcao int d(int a, int b, int c);
```

```
{
    retornar;

***** Esperado: Funcao precisa de variavel sendo retornada *****
}
procedimento b(logic v);
{
    retornar falso

***** Nao Esperado: Procedimento nao aceita variavel sendo retornada *****
;
}
{
}
```

• Deve haver compatibilidade entre o tipo de uma função e o tipo da expressão de qualquer comando retornar em seu escopo

```
programa teste;
funcao int d(int a, int b, int c);
{
    retornar 3.400000
****** Incompatibilidade: Tipos incompativeis para retorno *****
;
}
funcao logic b(logic v);
{
    retornar 'c'
***** Incompatibilidade: Tipos incompativeis para retorno *****
;
}
funcao real a();
{
    retornar falso
***** Incompatibilidade: Tipos incompativeis para retorno *****
;
}
{
}
{
}
```

 Subprogramas não são usados como parâmetros ou argumentos de chamada de outros subprogramas.

```
programa teste;
```

```
var
      int p;
funcao int d(int a, int b, int c);
{
      retornar 3;
}
funcao logic b(logic v);
      retornar falso;
}
procedimento a();
      retornar;
procedimento c(int l);
{
}
{
      chamar c(a
***** Identificador de Tipo Inadequado: a *****
***** Incompatibilidade: Parametro incompativel com tipo *****
);
      p := d(3, 4, d)
***** Identificador de Tipo Inadequado: d *****
***** Esperado: Subscrito(s) *****
);
}
```

A linguagem n\u00e3o admite recursividade.

O modo de resolver esse problema na linguagem é feito da seguinte maneira: Como uma função não pode chamar outra que não tenha sido declarado depois dela (porque isso já causa um "Nao Declarado"), não é preciso nesse momento se incomodar com duas funções chamando uma a outra, ou algum ciclo de funções, porque isso não tem como ocorrer sem um "Nao Declarado". Então o único caso de recursividade que falta seria uma função chamando ela mesma.

```
programa teste;
var
    int p;
funcao int d(int a, int b, int c);
{
    chamar x();
```

```
***** Identificador Nao Declarado: x *****
}
funcao logic b(logic v);
      retornar b(falso)
***** Recursividade: Procedimento/funcao chamando ela mesma *****
;
}
procedimento x();
var
      int l;
{
     l := d(3, 3, 3);
      retornar;
}
procedimento c(int l);
      chamar c(
***** Recursividade: Procedimento/funcao chamando ela mesma *****
3);
      retornar;
}
{
}
```