

**ANEXO XI**

**FORMULÁRIO COM DEFINIÇÕES PRELIMINARES DA PROPOSTA DE TRABALHO DE  
CONCLUSÃO DE CURSO**

**ACADÊMICO**

Thiago Artur Schumann

**ORIENTADOR(A)**

Marcelo de Souza

**TÍTULO DO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Desenvolvimento de um jogo para auxílio da educação financeira nas escolas.

**PROPOSTA DO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Este trabalho tem por objetivo implementar um jogo sobre educação financeira para crianças na faixa etária de 10 a 13 anos, o jogo se tomará como base exercícios disponibilizados nos livros disponibilizados pela ENEF (Estratégia Nacional de Educação Financeira) do 5º ao 8º ano do ensino fundamental. O software a ser implementado visa digitalizar as atividades propostas nos respectivos materiais e torná-los interativos. Estes jogos se baseiam em decisões que podem levar o jogador a caminhos diferentes que podem ser bons ou maus caminhos, para desta maneira permitir que o jogador possa ter embasamento na tomada de decisões financeiras nos seus anos seguintes.

**CATEGORIA — (DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE, PESQUISA BIBLIOGRÁFICA,  
ESTUDO DE CASO, INOVAÇÃO CIENTÍFICA E TECNOLÓGICA)**

DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE

Ibirama, 12 de setembro de 2022.

Assinatura do Acadêmico:



Assinatura do Orientador(a): \_\_\_\_\_