

## REGLAS GRAMATICALES ASIGNADAS

Thiago Sinatra

52132

Se proporciona una gramática en notación EBNF que describe un lenguaje específico. Utilizando **ANTLR4** con **JavaScript**, implemente un analizador que procese un archivo de entrada (input.txt) con código fuente escrito en dicho lenguaje.

<Comando> ::= <PrefijoComando> <NombreComando> {<Argumento>}\*

<PrefijoComando> ::= "!" | "?" | "#" | "&"

<NombreComando> ::= <Palabra>

<Argumento> ::= <ArgumentoPosicional> | <ArgumentoOpcional>

<ArgumentoPosicional> ::= <Texto> | <Palabra> | <Numero>

<ArgumentoOpcional> ::= "--" <NombreArgumento> ["=" <ValorArgumento>]

<NombreArgumento> ::= <Palabra>

<ValorArgumento> ::= <Texto> | <Numero> | <Palabra>

<Texto> ::= "\"" [^"]\* "\""

<Palabra> ::= [a-zA-ZáéíóúñÁÉÍÓÚÑ] [a-zA-Z0-9\_áéíóúñÁÉÍÓÚÑ]\*

<Numero> ::= [0-9]+ ( "." [0-9]+ )?

<Letra> ::= [a-zA-Z]

### Tareas del analizador

#### 1. Análisis léxico y sintáctico:

Verifica si la entrada es correcta. En caso de error, informa la línea y el tipo de error.

#### 2. Tabla de lexemas-tokens:

Genera una tabla con los lexemas y sus tokens durante el análisis léxico.

#### 3. Árbol de análisis sintáctico:

Construye y muestra el árbol de derivación. Puede representarse en texto.

#### 4. Interpretación:

Traduce el código fuente a JavaScript y lo ejecuta como un intérprete.

